

POR SÓLO 2,99€
REVISTA OFICIAL DE NINTENDO: Wii • NINTENDO DS
Nº 202 - SEPTIEMBRE 2009
Nintendo® Acción
ANTICÍPATE
LOS ÉXITOS QUE JUGARÁS EN DS
Profesor Layton 2
Golden Sun DS
Need For Speed Nitro
Zelda Spirit Tracks
FIFA 10...
Sólo en Wii
JAPÓN AL ATAQUE
Dragon Ball, Monster Hunter, Resident Evil...
¡CON 12 NUEVOS DEPORTES!
Wii SPORTS RESORT
¡No pares en todo el verano!
Wii
AVANCES KINGDOM HEARTS 358/2 DAYS • ESCUELA DE CAMPEONES • SPYBORGS • COP • MINININJAS...


TU NUEVO CANAL DE TV
Disney XD
TM
→18 SEPTIEMBRE
Disney
AARON STONE
→Estreno 18 sept. 20:30h
Disponible en
DISNEYXD.ES
©DISNEY
DIGITAL+
ONO
imagenio
Telefónica
R

# Sumario

NINTENDO ACCIÓN Nº 202 - SEPTIEMBRE 2009

**¡GANA TU Wii MOTION PLUS!**
¡Concursazo: regalamos 100! **33**



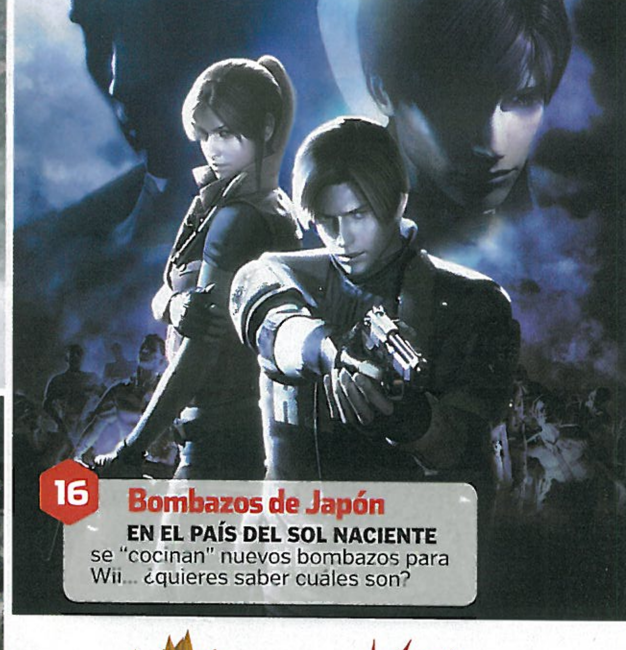




**24 Wii Sports Resort**
**BATIMOS NUESTRO RÉCORD:** nueve páginas de análisis para el mejor juego de deportes del mundo.



**34 Cursed Mountain**
**¿ASUSTA DE VERDAD** esta aventura? Te lo descubrimos en nuestro análisis.



**16 Bombazos de Japón**
**EN EL PAÍS DEL SOL NACIENTE** se "cocinan" nuevos bombazos para Wii... ¿quieres saber cuáles son?



**60 El mayor Nintendero**
**DESCUBRE QUIÉN ES** el ganador del concurso del siglo... y flipa con las fotos de los participantes.



**64 Magia en DS**
**¡POR FIN! «KINGDOM HEARTS»** está muy cerca de tu DS y, tras haber jugado a la versión japonesa, te contamos sus secretos.

## Este mes no te pierdas nada de esto...

### CUÁNTO POLVO

**Rally salvaje y mucha potencia en «DIRT 2»**



página 8

### ¡EL NIÑO!

**¡Fernando Torres es la nueva imagen de PES 2010 en Wii! ¡Y viene con Messi...!**




página 6

### MARIO Y SONIC



**¡Desvelamos la fecha de su nuevo desafío!**

página 8





ACCIÓN Wii

# ¡El Metroid definitivo!

## «Metroid Prime Trilogy» reúne las mejores hazañas de Samus Aran en un "3 en 1" adaptado a Wii.

Los fans de «Metroid» van a sentir muy pronto el cariño con que Nintendo cuida a sus leyendas. La mítica saga no sólo dará el salto próximamente a otra dimensión con el futuro «Metroid: Other M», sino que además está a punto de recibir un homenaje bajo el sello New Play Control!

«Trilogy» incluye las **tres aventuras de «Metroid Prime»** («MP» GameCube, 2002; «MP: Echoes» GameCube, 2004; «MP3: Corruption» Wii, 2007) adaptadas a los mandos de Wii y con una atractiva puesta al día. De modo que el **control preciso e intuitivo** de «Metroid Prime 3» estará disponible en el original y en «Echoes», convirtiendo el juego en un auténtico objeto de deseo.

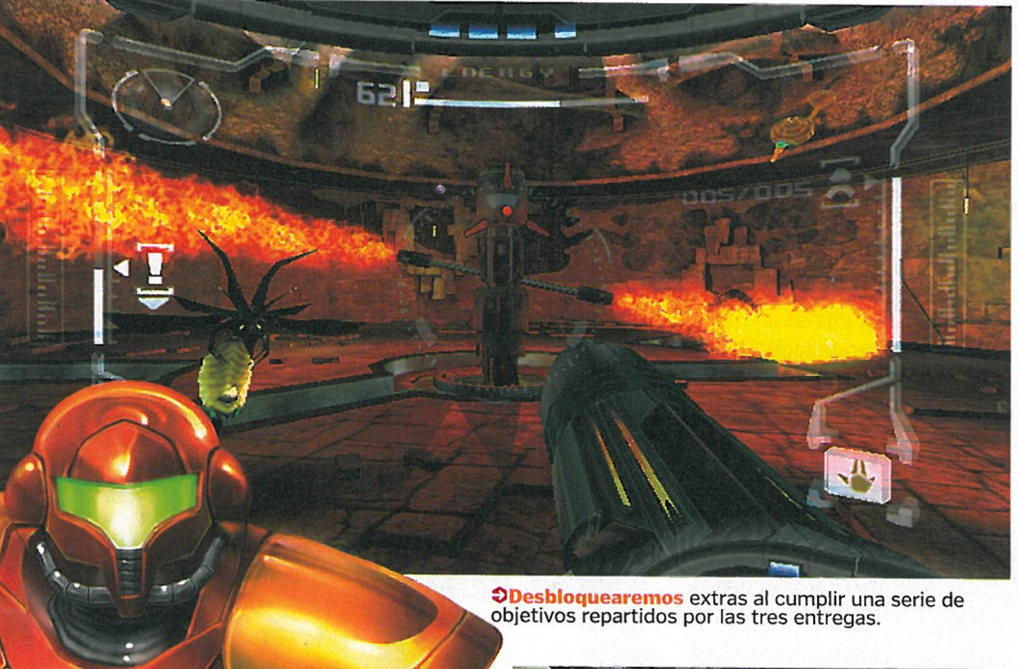
Cada juego mantendrá la trama, el escenario y los gráficos originales, aunque las dos primeras entregas se beneficiarán de unas texturas más detalladas, modo panorámico y la máxima resolución posible.

### ¡Muchos más extras!

Además, se podrá desbloquear temas musicales, material gráfico y funciones adicionales al cumplir una serie de objetivos repartidos por los tres juegos. Por si aún no se nos hubiera hecho la boca agua, en el pack encontraremos un **libro de ilustraciones exclusivo** en el que se recoge la historia de la trilogía. ¿Cuándo? Esto es lo mejor de la noticia: el **4 de septiembre.** Tres juegos en el mismo disco, a un precio muy competitivo.



**Será un clásico de colección.** ¿Quién va a perderse las tres entregas de Metroid en un sólo DVD?



**Desbloquearemos** extras al cumplir una serie de objetivos repartidos por las tres entregas.



**El control de Wii** nos permitirá afinar la puntería al enfrentarnos a los enemigos de «Metroid Prime 1».



**Hordas de piratas espaciales** y metroides esperan una nueva oportunidad de acabar con Samus Aran.

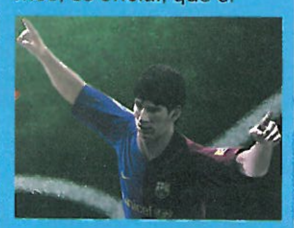
## Tres juegos en un disco

Y los jugaremos en formato panorámico 16:9, con mejoras en las texturas y varios extras por desbloquear

## LO MEJOR DEL MES

### Las estrellas del fútbol fichan por los videojuegos

Es ya una tradición, pero no por eso vamos a dejar de celebrarlo. Ya sabemos, es oficial, que el



bueno de Xavi, el crack del Barça, estará en la carátula de «FIFA10». Su rival de siempre, PES, ha puesto toda la carne en el asador y se trae bajo la manga a Fernando Torres y Lionel Messi. ¿Alguien da más... cracks?

### Namco Bandai aterriza en España

Lo hace bajo el sello Namco Bandai Partners Ibérica, y se encarga de lanzar en España títulos



de Namco Bandai Games, Atari y otras compañías. La noticia, que se hizo oficial en el mes de julio, llegó acompañada por el 'Namco Bandai Tour' que trajo a España algunos de los juegos de Wii y DS más chulos que veremos este otoño. Allí pudimos probar los nuevos «Dragon Ball», «One Piece», «Family Trainer 2» (todos de Wii) o el genial «Go Go Cosmo Cops!» de DS.

¡Nuevas pantallas!

DEPORTIVO Wii

# Torres ficha por «PES 2010»

**Se confirma el estreno en otoño de la versión de Wii con muchas novedades.**

En portada del nuevo PES veréis a dos cracks mundiales: **Fernando Torres y Lionel Messi**. Ambos están emocionados y deseando verse en acción, dentro del campo. Con calma, la versión Wii se anuncia para otoño, y con importantes novedades en el modo Liga Máster (como la licencia de la Champions) y una trabajada evolución en el apartado visual. Además, la experiencia será más realista y el **control más refinado y estratégico**.

**Los sprints** agotadores reducirán la capacidad física de nuestros jugadores.

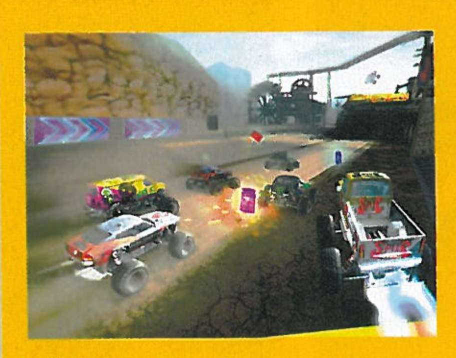
## ¡¡VUELVEN LOS MINIMOYS!!



Con un nuevo juego basado en la segunda película de la trilogía, 'Arthur and the Revenge of Maltazard'. Incluirá 30 minijuegos basados en la cooperación ya que, como en la película, la lealtad y ayuda mutua son la clave del éxito. Ubisoft se encargará de dar vida a las versiones Wii y DS, listas en Navidad.

## EL ESPÍA

Nuestro espía se mete en todos los "fregaos" con tal de hacernos llegar las noticias de juegos que nadie sabe.



**SÚBETE POR LAS PAREDES**

### MONSTER 4X4: STUNT RACER

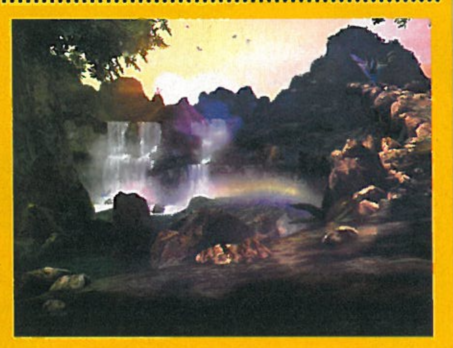
Ruedas más grandes, 4x4 más rápidos y acrobacias para flipar. En la nueva entrega del juego de Ubisoft habrá 6 vehículos completamente nuevos más 5 desbloqueables en los 50 retos que te esperan a lo largo de 10 circuitos distintos. Acción pura 4x4, que llegará a finales de 2009.

**¡CON LA TABLA DE EQUILIBRIO!**

### SUPER MONKEY BALL Step & Roll

Lo acaba de anunciar Sega para 2010, ¡un nuevo «Monkey Ball» compatible con la tabla de equilibrio! Por si no fuera suficientemente cachondo controlar al monito AiAi... imagínate hacerlo subido en la balance board. Un prodigio de habilidad.

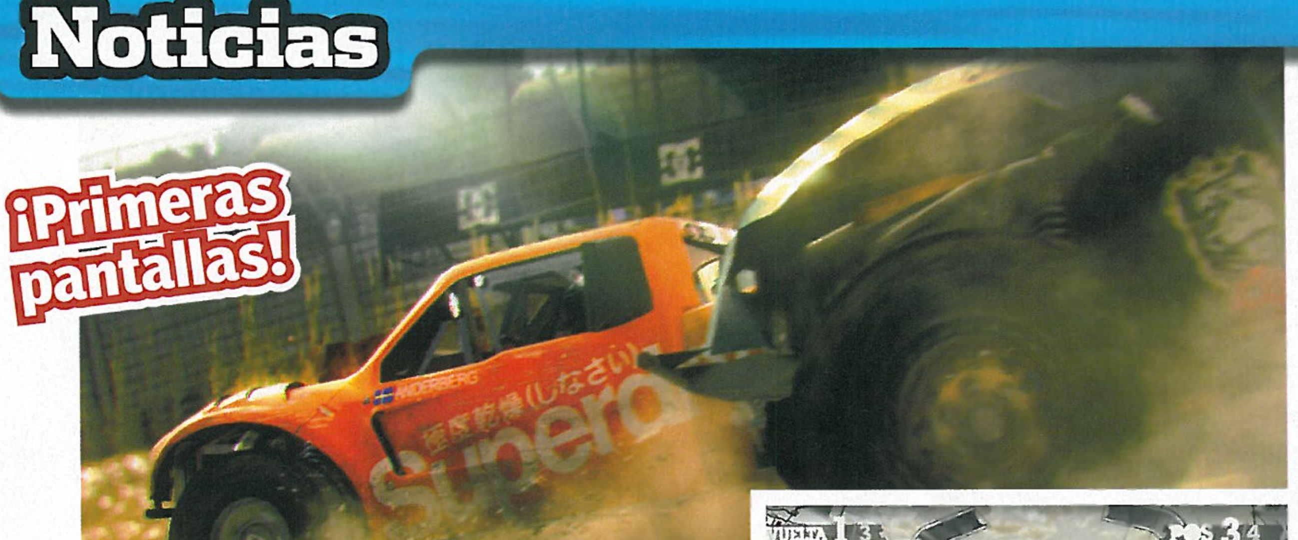
**CINE Y VIDEOJUEGOS DE LUJO**



### AVATAR

No te frotes los ojos, es una pantalla de la versión Wii de Avatar, la nueva película-juego de James Cameron. En él viajaremos al planeta Pandora en mitad de una guerra entre la corporación RDA y los indígenas Na'vi. Manejas vehículos, criaturas y creas tu propio personaje. ¿Navidad?



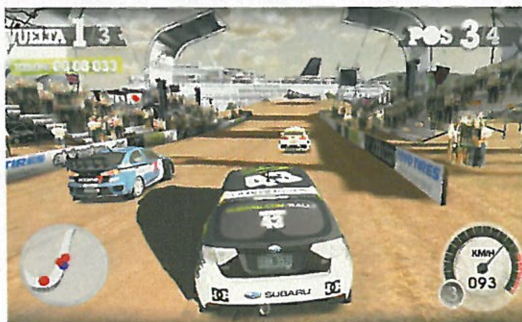



CARRERAS Wii y DS

# ¿Llevaste el coche a lavar?

## «Colin McRae DIRT 2» llegará a Wii y DS en septiembre. ¡No laves el coche!

En sus alucinantes carreras manejaremos coches de rally y 4x4 reales por trazados de todo el planeta, desde Etiopía hasta Islandia.... La **sensación de velocidad** será sorprendente, y para ganar tendremos que **dominar los derrapes**. La versión de Wii incluirá 4 jugadores a pantalla partida... y la de DS sorprenderá por sus gráficos alucinantes.




**Asfalto, arena,** zonas heladas, vale cualquier terreno.




**Velocidad** y control arcade garantizan la emoción.

DEPORTIVO Wii y DS

# ¡Allá vamos, Vancouver!

## Mario y Sonic vuelven a verse las caras en unos juegos. Será el 16 de octubre.

El duelo deportivo del siglo ya tiene fecha: 16 de octubre. Mario contra Sonic, esta vez en Vancouver, y rodeados de nieve (claro, son los Juegos Olímpicos de invierno), a punto para ponernos a prueba con los esquís, el patinaje de velocidad o el bobsleigh. A la cita acudirán Mario, Sonic, Luigi, Yoshi, Knuckles... Pero, ¿sabíais que también estarán **Donkey y Metal Sonic**? ¿Y que en Wii habrá pruebas como hockey sobre hielo, patinaje artístico (habrá que seguir el ritmo de la música) o el alucinante 'Dream Ski Cross', una carrera sobre esquís a lo «Mario Kart»? ¿No queréis que llegue ya el otoño?

**El control** de las pruebas será muy intuitivo, tanto o más que en la primera parte.



**Disputaremos** unos partidos de hockey hielo con la emoción por las nubes

# ¡FLASH!



### C.S.I. Deadly Intent

El nuevo C.S.I. para DS que veremos a finales de 2009 nos hará sentir como los detectives reales (de la última temporada) recogiendo pruebas, buscando datos e interrogando a los sospechosos en 5 casos diseñados por los guionistas de la serie.

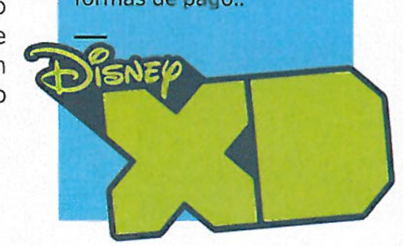
### NBA 2K10

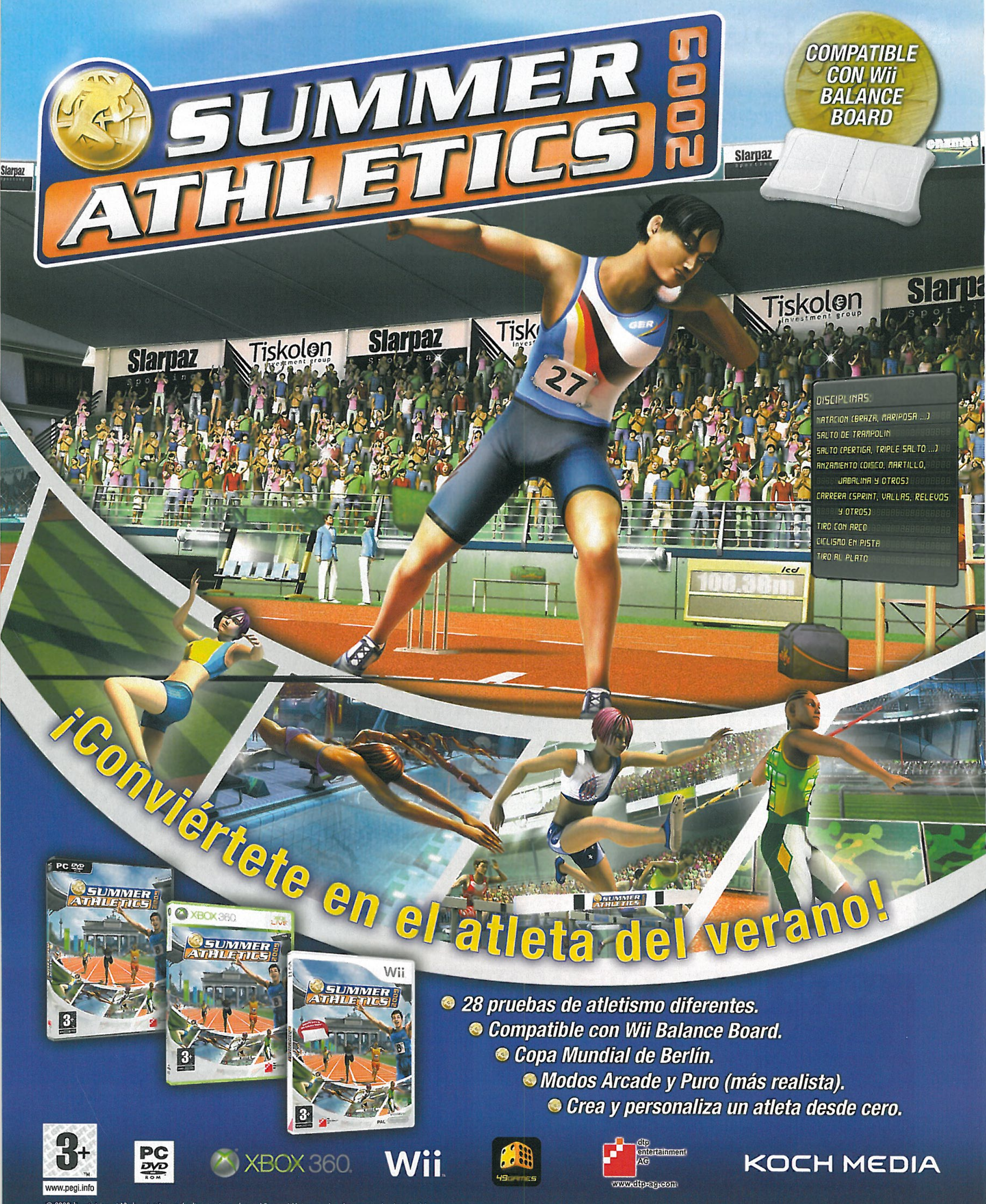
Kobe Bryant, reciente anillo NBA, estará en la portada del nuevo «NBA2K10», que veremos en Wii este otoño, y que promete la experiencia más realista vivida en un juego de basket.



### Disney XD, nace un nuevo canal de televisión para chavales

Aventura, acción, humor, deportes y videojuegos. De todo esto tendrá la nueva apuesta televisiva de Disney que podréis ver a partir del 18 de septiembre. Uno de los personajes estrella será Aaron Stone, un agente secreto adolescente que lucha contra el crimen en un videojuego online. Protagonizará la serie de acción real de la que se espera muchísimo. En XD además podréis ver 'Phineas y Ferb', pelis como 'Piratas del Caribe', y los nuevos episodios de 'Pokémon DP: Battle Dimension'. En las plataformas de pago..




SUMMER ATHLETICS 2009
COMPATIBLE CON Wii BALANCE BOARD
DISCIPLINAS:
NATACION (BRAZA, MARIPOSA ...)
SALTO DE TRAMPOLIN
SALTO (PERTIGA, TRIPLE SALTO ...)
LANZAMIENTO (DISCO, MARTILLO, JABALINA Y OTROS)
CARRERA (SPRINT, VALLAS, RELEVOS Y OTROS)
TIRO CON ARCO
CICLISMO EN PISTA
TIRO AL PLATO
¡Conviértete en el atleta del verano!
28 pruebas de atletismo diferentes.
Compatible con Wii Balance Board.
Copa Mundial de Berlín.
Modos Arcade y Puro (más realista).
Crea y personaliza un atleta desde cero.
3+
www.pegi.info
PC DVD ROM
XBOX 360
Wii
49GAMES
dtp entertainment AG
www.dtp-ag.com
KOCH MEDIA







# APUESTA FUERTE POR DS

**Nintendo DS está a punto de recibir la generación de juegos más espectacular de toda su historia. Te los avanzamos.**

## Golden Sun DS

**SERÁ EL RETORNO DE UNA SAGA MÍTICA** que nació en Game Boy Advance y, posiblemente, el juego de rol más bonito de la portátil.

Durante el último E3, Nintendo confirmó la noticia que todos deseábamos oír: la tercera entrega de «Golden Sun», primera para DS, estaba en camino.

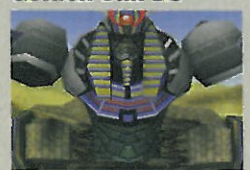
**¿De qué va?** Nada se ha filtrado del argumento, pero los tres protagonistas se parecen a Mia, Hans y Garet, los héroes del primer juego, con lo que se especula que podrían ser sus hijos.

**¿Por qué mola?** Porque en la primera demo que probamos, hemos visto los mejores escenarios en 3D diseñados para un juego de rol, con cambios de cámara que dan una espectacularidad total a la acción. Y eso, por no hablar de las invocaciones en los combates por turnos, simplemente alucinantes.

**¿Cuándo?** Algún momento de 2010.

## LOS 12 JUEGOS QUE AVANZAMOS

**Golden Sun DS**



**Compañía:** Nintendo.
**Lanzamiento:** 2010.
**Tipo:** Bellísimo rol de combates por turnos.

**Clone Wars 2**



**Compañía:** LucasArts.
**Lanzamiento:** 15 de septiembre.
**Tipo:** Aventura, acción y gráficos de impacto.

**Wario Ware D.I.Y.**



**Compañía:** Nintendo.
**Lanzamiento:** Finales de 2009.
**Tipo:** Minijuegos (que te puedes crear tú).

**Rabbids: Mi Caaasa!!!**



**Compañía:** Ubisoft.
**Lanzamiento:** Navidad.
**Tipo:** Puzles y otros desafíos aventureros.

**Pokémon M.M.**



**Compañía:** Nintendo.
**Lanzamiento:** Finales de 2009.
**Tipo:** Aventura y combate de mazmorra.

**Dragon Ball Z**



**Compañía:** Namco Bandai.
**Lanzamiento:** Octubre.
**Tipo:** Un RPG para superguerreros.







Los escenarios 3D del juego serán increíblemente bellos y llenos de detalles.


Las secuencias de invocaciones durante los combates también nos dejarán sin habla.


De la trama nada se sabe, pero esperad una historia totalmente nueva, nada de "remakes".

# Clone Wars
## Héroes de la República

**LA GUERRA LLEGA A DS.** Y en tu bando estarán los Jedi y los soldados de la República.

El segundo juego de la genial serie de animación 3D nos mete de lleno en la aventura.
**¿De qué va?** Narrará una trama nueva dentro de las Guerras Clon, que enlazará los hechos de las temporadas primera y segunda de la serie.
**¿Por qué mola?** Porque en LucasArts van a exprimir la potencia de la consola en una aventura de acción única, con gráficos 3D impresionantes.
**¿Cuándo?** 15 de septiembre.


**Inspirado en la famosa serie de TV,** el juego presentará gráficos 3D y dosis de acción por las nubes.




# Wario Ware D.I.Y.

**¡EL PERSONAJE MÁS GAMBERRO TE NECESITA!** Wario volverá a DS con una colección de microjuegos... y las herramientas para que tú crees los tuyos propios.

Una tendencia actual es que los jugadores creemos nuestros propios contenidos... ¡y a Wario le parece una idea genial!
**¿De qué va?** Una nueva colección de microjuegos (pruebas de 3 segundos que se suceden a velocidad frenética) con el humor absurdo típico de Wario.
**¿Por qué mola?** Los microjuegos en cuestión serán divertidísimos... ¡y podrás diseñarlos a tu medida! Se incluirán herramientas para que dibujes los gráficos, crees la mecánica y compongas la música. Y luego, otros jugadores puntuarán tu creación.
**¿Cuándo?** Finales de 2009.

**Zelda Spirit Tracks**



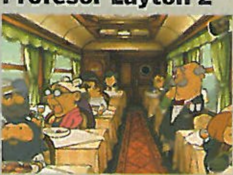
**Compañía:** Nintendo.
**Lanzamiento:** Finales de 2009.
**Tipo:** Aventura con pinta de obra maestra.

**FIFA 10**



**Compañía:** EA Sports.
**Lanzamiento:** Otoño.
**Tipo:** juego de bolos. Ah, no, de fútbol.

**Profesor Layton 2**



**Compañía:** Nintendo.
**Lanzamiento:** 25 de septiembre.
**Tipo:** Misterio y puzles detectivescos.

**Mario & Luigi RPG 3**



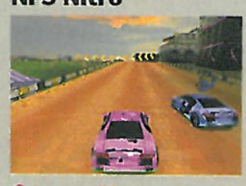
**Compañía:** Nintendo.
**Lanzamiento:** Otoño.
**Tipo:** Tipo Mario, es decir, genial.

**Mario & Sonic JJOO**



**Compañía:** SEGA.
**Lanzamiento:** 16 de octubre.
**Tipo:** deportivo, divertido y fresquito

**NFS Nitro**



**Compañía:** EA Games.
**Lanzamiento:** 17 de noviembre.
**Tipo:** velocidad, tuning y persecuciones.




**Llevar el carrito hasta la caseta W.C.** Ese será el objetivo de cada nivel.

# Rabbids
## Mi Caaasa!!!

**LOS RABBIDS QUIEREN LLEGAR A LA LUNA apilando objetos hasta alcanzarla. Y, para lograrlo, necesitan tu inteligencia.**

Anunciado como una aventura de acción para Wii, «Rabbids: Mi Caaasa!!» llegará también a DS, pero convertido en un chispeante juego de aventuras y puzles.

**¿De qué va?** En cada uno de sus 150 niveles habrá que llevar un carrito lleno de cosas hasta un w.c. y arrojarlas para que lleguen a la pila. Y cada nivel será un puzle por el que tendremos que guiar el carrito evitando todo tipo de obstáculos.

**¿Por qué mola?** Los Rabbids molan todo, y su humor negro es total. Además de disfrutar de puzles muy divertidos, nos permitirá diseñar nuestros niveles. Y habrá versión exclusiva DSi.

**¿Cuándo?** Por Navidad.

# Pokémon Mundo Misterioso
## Exploradores del Cielo

**¿QUÉ POKéMON QUIERES SER? Pronto podrás elegir entre 19 diferentes para salvar el mundo.**

Los Pokémon vuelven al 'Mundo Misterioso' con una nueva entrega cargada de novedades.

**¿De qué va?** Reviviremos los hechos de las entregas anteriores desde otro punto de vista, y exploraremos mazmorras librando combates por turnos.

**¿Por qué mola?** Porque podremos interactuar con más de 490 Pokémon, entre ellos Shaymin y Giratina, y porque tendremos nuevas tiendas donde comprar y misterios/misiones por resolver.

**¿Cuándo?** Probablemente finales de año.




**Las mazmorras** volverán a ser las 'estrellas' de esta edición de los exploradores del cielo.




**Shaymin (F. Tierra) y Giratina (F. Origen)** aparecerán entre los 490 Pokémon del juego.

**¡EL DATO!** ¿A qué no sabes que se podrán intercambiar ítems con las ediciones Exploradores del Tiempo y de la Oscuridad?

# Dragon Ball Z
## Attack of the Saiyans

**¡VUELVE A SER LA HORA DE GOKU!** ¡Y de Piccolo, Kid Gohan o Krilin, en este nuevo juegazo de rol!




**La mítica saga de los Super Saiyans** se convertirá en un juego de rol por turnos superespectacular...

La serie de manga más grande vuelve con una aventura de rol y combates por turnos.

**¿De qué va?** Contará el ataque de los Super Saiyan, comenzando con el Torneo Mundial y la batalla entre Goku y Piccolo.

**¿Por qué mola?** Porque reviviremos una de las mejores sagas de la serie explorando el mundo de Dragon Ball con un equipo de tres héroes (podremos elegir entre Goku, Gohan, Piccolo, Krillin, Yamcha y Tien), cada uno con sus habilidades, y librando combates por turnos con preciosos gráficos 2D.

**¿Cuándo?** En octubre.



# The Legend of Zelda
## Spirit Tracks

**LINK SE CONVIERTE EN MAQUINISTA DE TREN** en un juego con la estética de «Phantom Hourglass»... ¡y ya lo hemos probado!

Pues sí, hemos jugado al nuevo Zelda, y nuestro corazón todavía está henchido de alegría y orgullo. ¿Por qué? Por esto...

**¿De qué va?** El argumento aún es secreto, pero el desarrollo será puro «Zelda», con mazmorras y exploración en un amplísimo mundo.

**¿Por qué mola?** Primero, porque viajar por el mundo en tren será genial: disparar a los malos con el cañón, dispersar a los animalillos con el pitido del tren... Y, en las mazmorras, nos acompañará un caballero que nos ayudará en los combates y en los puzles. Ah, y ¿no os hemos dicho que habrá batallas contra jefes mientras pilotamos el tren?

**¿Cuándo?** A finales de año.




**Con el stylus** trazaremos el camino del Caballero que nos acompaña.



**¡Este bicho nos persigue!** Pues a dispararle con el cañón del tren...




**Mejorar los gráficos de «FIFA 09»** será uno de los objetivos del juego.




**Con la pantalla táctil** tiraremos las faltas o marcaremos estrategias.

# FIFA 10

**SUPERAR FIFA'09** es el reto de la nueva entrega.



En esta nueva edición, las licencias y la variedad de modos de «FIFA» se verán reforzados por mejoras técnicas y jugables.

**¿De qué va?** Pues con 60 ligas oficiales y 13.000 jugadores reales, te lo puedes figurar: recreará hasta el mínimo detalle de un partido de fútbol real, y estará actualizado al máximo.

**¿Por qué mola?** Tendrá mejores gráficos y la pantalla táctil será un valioso instrumento para fijar estrategias.

**¿Cuándo?** Este otoño.

# El profesor Layton
## y la Caja de Pandora

**¡AMANTES DE LOS MISTERIOS, ATENTOS!** El Profesor Layton está a punto de enfrentarse al caso más importante de su vida: el asesinato de su mentor.

Llegó sin hacer ruido y ha acabado convirtiéndose en un clásico de DS. «El Profesor Layton y la Villa Misteriosa» nos dejó con ganas de más puzles, justo lo que ofrece la segunda entrega.

**¿De qué va?** Layton y su ayudante Luke realizan un inquietante viaje en tren con un objetivo: descubrir al asesino del mentor de Layton, el Dr. Schrader. ¿Qué tendrá que ver la misteriosa Caja de Pandora?

**¿Por qué mola?** Incluirá 150 puzles, tres nuevos tipos de minijuegos y muchas más escenas animadas y voces que su predecesor. ¡Y cada semana podrás bajarte un nuevo puzle con la conexión Wi-Fi a la red!

**¿Cuándo?** 25 de septiembre.

**¡EL DATO!**
Cuando se estrene el juego, podrás descargarte nuevos puzles a tu DS durante 33 semanas




**Layton volverá** a proponerte desafíos que removerán tu materia gris.




**150 nuevos puzles** y más y mejores escenas animadas serán algunas de sus bazas.





# Mario & Luigi
## Bowser's Inside Story

**LLEGA LA AVENTURA MÁS LOCA DE MARIO.** Un viaje salvaje y lleno de emociones... ¡al interior de su peor enemigo!

La saga de rol de Mario y Luigi mantendrá su prestigio con una segunda entrega para DS en la que Bowser será controlable.

**¿De qué va?** Mario, Luigi y Peach se han visto reducidos a tamaño microscópico e introducidos... ¡en el cuerpo de Bowser! Y, mientras ellos intentan salir, el villano se las ve con el malvado Fawful, que pretende arrebatarle su castillo.

**¿Por qué mola?** Como en todos los juegos de la saga, controlaremos a Mario y Luigi a la vez para explorar el interior de Bowser y librar combates por turnos. Y cuando queramos, podremos manejar al propio Bowser y vivir su aventura en el mundo exterior.

**¿Cuándo?** Este otoño.

**Mario y Luigi** surcarán el interior plataformero y peligroso de Bowser.




**Bowser lanzará fuego** y potentes puñetazos contra los enemigos.

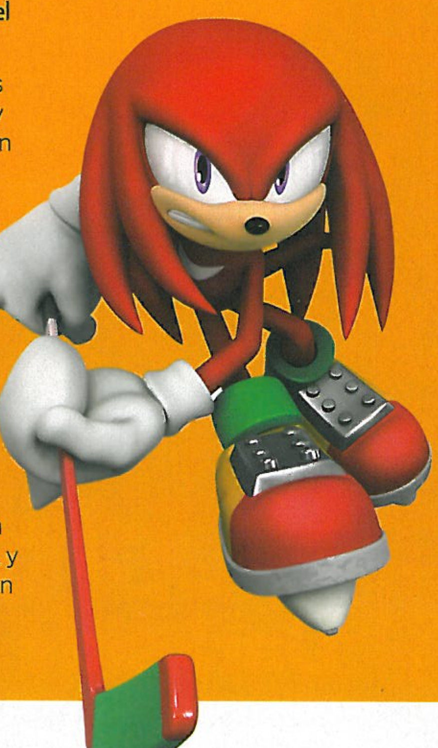



**Mario y Sonic** se las verán de nuevo, esta vez en la nieve de Vancouver.

**Bobsleigh, esquí alpino, hockey...** estarán todos los deportes olímpicos.

# Mario & Sonic
## en los JJ.OO. de Invierno

**VANCOUVER 2010** será el escenario para el nuevo reto.

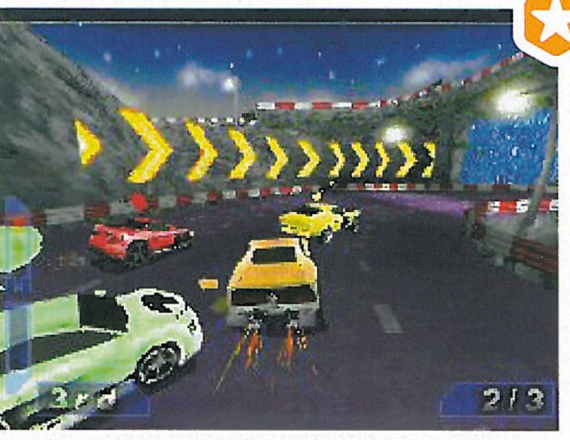


Tras «Mario & Sonic en los JJ.OO.», los dos mitos y sus amigos repiten pique en las Juegos de Invierno.

**¿De qué va?** De competir en una enorme variedad de retos deportivos: bobsleigh, esquí, hockey, patinaje de velocidad... ¡y de intentar ganar una medalla!

**¿Por qué mola?** Porque lo hace SEGA bajo la dirección de Miyamoto, porque cada deporte se jugará de manera diferente con la pantalla táctil o los botones, y porque usará el Wi-Fi para un multijugador explosivo.

**¿Cuándo?** 16 de octubre.




**Alucinantes deportivos** para un intenso arcade de carreras, pensado para que no pisemos el freno jamás.

# Need for Speed
## Nitro

**LA ESENCIA MISMA DE LA VELOCIDAD.** Eso será este nuevo «Need for Speed» con mucho tuning y la poli pisándote los talones.

El rey de los juegos de "tuning" retornará a su esencia en un juego con una sensación de velocidad impresionante.

**¿De qué va?** Carreras ilegales en zonas con tráfico, y con la policía intentando pararnos los pies.

**¿Por qué mola?** Tendrá coches reales que podremos tunear, vía stylus. Y el control será deliciosamente arcade.

**¿Cuándo?** En noviembre olerás a TDi.





AVANCE ESPECIAL

# Japón al ataque

Las grandes compañías japonesas preparan el desembarco de sus mejores proyectos en Wii. ¿Ya sabes cuáles son?

## Resident Evil Darkside Chronicles

**TODA UNA CIUDAD INFESTADA DE ZOMBIS** y dos héroes con el mando de Wii como única arma para sobrevivir. La secuela de «Umbrella Chronicles» será un juego brutal.

Muchos piensan que «Resident Evil 2» fue el capítulo con la mejor trama de la saga. Pues bien, esa misma historia dará vida a un juego de disparos aterrador.

**¿De qué va?** Una plaga zombi ha tomado la calles de Raccoon City, y los pocos que no han sido infectados luchan por sobrevivir. Como el policía Leon S. Kennedy y Claire Redfield, una muchacha que busca a su hermano desaparecido... Nosotros podremos elegir a cualquiera de los dos personajes o, mejor aún, jugar a dobles, en esta aventura de disparos en la que nos moveremos "sobre raíles" y dispararemos a los zombis y demás mutaciones usando el puntero del mando de Wii. Vamos, que la mecánica será muy parecida a la de «Umbrella Chronicles», pero con novedades como la inclusión de más caminos alternativos y el hecho de que, si jugamos en solitario, veremos al otro prota en pantalla, lo que nos permitirá protegerle de los ataques de los monstruos.

**Esperamos de él...** que nos haga sentir en medio de una pesadilla. Los diseñadores se han esforzado para exprimir las posibilidades de Wii y crear monstruos más detallados, más listos y mejor animados, pero además todo el juego respirará un conseguido aire cinematográfico. Y gran parte del mérito lo tendrá una cámara mucho más realista: temblará y se agitará, como nos pasaría a nosotros en una situación de peligro... y esto hará más difícil apuntar. Otros detalles técnicos, como espectaculares escenas de vídeo, completarán un juego de miedo.

**Llegará en...** noviembre de 2009.

CAPCOM®

**Versátil y con calidad, esta compañía es experta en crear auténticos superventas**

**➲Los míticos Claire Redfiled y Leon S. Kennedy** protagonizarán un intenso juego de disparos que recuperará la trama de «Resident Evil 2».

**➲El acabado gráfico será increíble.** Y no sólo por el diseño de los monstruos, sino también por detalles como el realista "tembleque" de la cámara.

**➲Si jugamos en solitario,** veremos a nuestro compañero en pantalla. ¡Nos cuidaremos mutuamente!

# Tatsunoko vs Capcom

**LOS HÉROES DE CAPCOM** se enfrentan a personajes de anime en batallas dos contra dos.

Tatsunoko es una de las productoras de anime más prestigiosas de Japón, y sus personajes (como los miembros del Comando-G) se las ven con Ryu, Megaman y otros clásicos de Capcom.

**Esperamos de él...** Que sea el mejor juego de lucha 2D de Wii. Con la posibilidad de intercambiar el control entre dos personajes y combatir a ritmo brutal.

**Llegará a...** finales de 2009.




**➲Combates frenéticos y en 2D** darán vida a un juego desafiante.

# Monster Hunter Tri

**CAZAR ENORMES BESTIAS** es lo que nos propone la primera entrega en Wii de esta saga.

Acaba de salir en Japón y ha arrasado. Como en todos los «Monster Hunter», los nipones están enganchados a esta saga de rol de acción en la que creamos nuestro cazador y nos lanzamos a atrapar todo tipo de monstruos, solos o en compañía.

**Esperamos de él...** Que popularice la saga en occidente. Hasta 4 jugadores online nos uniremos para cazar monstruos, desde dinosaurios a dragones, pasando por nuevas criaturas marinas...

**Llegará en...** 2010.



**➲«Monster Hunter Tri » es un juego de rol de acción** en el que combatiremos en tiempo real con bestias terribles.




# Dragon Ball
## Revenge of King Piccolo

**UN NIÑO DESTINADO A SER EL HÉROE MÁS GRANDE** se prepara para la primera batalla decisiva de su vida. ¡Llega el primer «Dragon Ball» exclusivo de Wii!

Aventura, lucha y el carisma de Dragon Ball van a unirse en un juego que retomará la primera etapa de la serie.

**¿De qué va?** El joven Goku se enfrenta a una nueva amenaza: el poderoso extraterrestre conocido como Rey Piccolo. Y para detenerle deberá superar una aventura compuesta por niveles de estructura 2D plagados de enemigos, zonas de saltos y espectaculares batallas con jefes finales (éstas sí, en escenarios 3D). De propina, un modo de lucha uno contra uno de los de toda la vida.

**Esperamos de él...** que sea el mejor juego de Dragon Ball hasta la fecha. Porque tendrá el humor y la misma estética que la serie, porque el sistema de combate será clásico y con muchas posibilidades... y porque Goku es el mejor.

**Llegará en...** octubre, pronto.

**El pequeño Goku vuelve en una aventura** que mezclará escenarios 2D llenos de plataformas y enemigos con increíbles batallas uno contra uno.

**El control será clásico, con mando y nunchako,** aúnque usará el sensor de movimiento para acciones como acumular energía para los superataques.



# Family Trainer 2

**DEPORTES EXTREMOS... PERO EN FAMILIA** es lo que va a ofrecerte un juego que pretende algo más que ponerte en forma... ¡divertirte a lo grande!

Si creías que hacer ejercicio con Wii era una tarea para padres, espera a ver «Family Trainer Extreme Challenge».

**¿De qué va?** Pues de colocarte sobre la alfombrilla que vendrá con el juego, agarrar el mando de Wii... y practicar deportes moviendo todo el cuerpo. Serán 12 y bastante cañeros: wakeboard, escalada, salto base... Todo con gráficos muy chulos.

**Esperamos de él...** que sea la caña jugando a dobles. En todos los deportes podremos jugar en compañía, ya que la alfombrilla permite dos jugadores.

**Llegará en...** septiembre.




Practicaremos 12 deportes distintos y el juego será muy vistoso gracias a su lograda estética de dibujo animado.

Habrá que moverse mucho: los brazos para agarrar mando y nunchako, y las piernas para pisar y saltar sobre la alfombrilla.

# Tales of Symphonia

**VUELVE EL ROL DE CALIDAD...** Y con una sorpresa: ahora también puedes cazar criaturas.

Esta secuela de «Tales of Symphonia» de GameCube transcurrirá dos años después, y en ella los nuevos héroes Emil y Marta se las verán con el malvado Ratatosk, señor de los monstruos .

**Esperamos de él...** que sea el mejor de la saga, porque a su mecánica de juego de rol con combates en tiempo real añadirá la posibilidad de cazar, entrenar y usar en combate hasta 200 criaturas.

**Llegará en...** otoño, calculamos.




**Wii recibirá por fin** su primer juego de la saga «Tales».

# One Piece
## Unlimited Cruise 2

**LA AVENTURA CONTINÚA:** Luffy y sus amigos vuelve a recorrer islas y a buscar tesoros.

El primer «Unlimited Cruise» acababa con Gaburi desaparecido, y en éste, Luffy recorrerá los mares buscándole. Así que prepárate para explorar islas 3D y combatir con montones de enemigos.

**Esperamos de él...** que mejore a su predecesor. En la aventura contaremos con vehículos como una barca o un submarino, y la cifra de personajes jugables subirá a 40. Ah, y luego podrás usarlos en un modo de lucha uno contra uno.

**Llegará en...** septiembre.



**Habrá 40 personajes,** incluidos los que desbloqueaste en el primer juego y almacenaras en la memoria de Wii.

# Silent Hill
## Shattered Memories

**NO ES UN "REMAKE" DEL PRIMER «SILENT HILL».** Se trata de recuperar aquella historia y volver a contarla en un juego nuevo pensado para Wii.

Konami se ha propuesto un reto único: crear un juego de terror... que cambie según el miedo que pase cada jugador.

**¿De qué va?** Harry Mason recorre Silent Hill en busca de su hija Cheryl, desaparecida tras un accidente de coche. Pero las calles del pueblo están tomadas por habitantes desquiciados... y criaturas de las que sólo podemos huir.

**Esperamos que...** revolucione los juegos de terror. Cada pequeña elección que hagamos cambiará los escenarios, los personajes secundarios, los enemigos...

**Llegará en...**otoño.



**Las monstruos de «Silent Hill» serán invencibles:** nuestra única posibilidad será escapar...

# The Calling

**EXPLORAR RECUERDOS** de difuntos. Eso haremos en este innovador juego de terror.

Todo comienza con un página web y un contador en el centro... que indica el número de personas que han fallecido tras visitarla.

**Esperamos de él...** que sea aterrador y original. Manejaremos 5 personajes que, tras visitar la página, quedarán atrapados en un mundo formado por recuerdos de difuntos. Para explorarlo, usaremos el mando de Wii como una linterna o un móvil.

**Llegará en...** 2010.



**Los aterradores espectros** del pasado nos acosarán mientras deambulamos por los recuerdos de los muertos.

# Yu-Gi-Oh!
## 5D's Wheelie Breakers

**ESTAS CARRERAS DE MOTOS** no son como las demás. ¡Aquí también se invocan monstruos!

La nueva serie 'Yu-Gi-Oh! 5D´s' y su universo futurista inspiran un juego de carreras de motos tan veloz.... como estratégico.

**¿De que va?** El joven Yusei (prota de la serie) se decide a participar en las carreras Turbo Duel de la ciudad Neo Domino City... acompañado de su baraja para invocar monstruos.

**Esperamos que...** Tenga más profundidad que cualquier juego de carreras: además de pericia al conducir, tendremos que ir mejorando nuestro mazo para invocar criaturas que ataquen a los rivales.

**Llegará en...** septiembre.




**Con la estética de dibujos propia de la serie,** este juego propondrá veloces carreras en las que invocaremos criaturas.

# Novedades

## 24 Wii Sports Resort

**LLEGA EL MEJOR JUEGO** del verano. Descubre como Wii MotionPlus va a cambiar para siempre los juegos de deportes en nuestro superanálisis de... ¡9 páginas!

## 34 Cursed Mountain

**ESCALOFRÍOS GARANTIZADOS** con este juego de Wii: una aventura de miedo en el helador Tíbet.

## 38 Transformers 2

**ESTOS ROBOTS** de cine lo dan todo en DS con un juego que tiene dos versiones igual de rebosantes de acción.

## 36 G-Force

**EL AGENTE ESPECIAL** más pequeño del mundo nos sorprende con una aventura completísima. Acción y saltos de calidad en Wii.

## CÓMO PUNTUAMOS

**Puntuamos los siguientes cuatro parámetros, utilizando un sistema de estrellas que varía entre 0 y 4. La puntuación final sí es numérica y responde al criterio de la redacción.**

- **Gráficos.** El aspecto visual del juego. Valoramos la puesta en escena, el diseño y la creatividad de las imágenes.
- **Diversión.** ¿Te lo pasas bien con este juego?, ¿cómo de bien?, ¿quizá genial? Pues eso es lo que encontrarás puntuado aquí.
- **Multijugador.** Este es nuevo. Lo hemos incluido porque los juegos son cada vez más "sociales". Y eso es lo que pretendemos valorar: ¿sirve para una fiesta entre amigos?
- **Duración.** Hay muchos o pocos niveles, modos de juego, ítems, personajes...

**Código P.E.G.I. de calificación**








12+ EDAD RECOMENDADA · VIOLENCIA · DROGAS · SEXO · MIEDO · LENGUAJE SOEZ · DISCRIMINACIÓN

**Los iconos de DS**

Los iconos DS en rojo indican que el juego utiliza esas funciones. De lo contrario aparecen en color gris.









PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · SIN CABLES · CHAT · MICRÓFONO · Wi-Fi ONLINE

**Los iconos de Wii**

Los iconos de Wii utilizan el mismo sistema que en DS. En color azul, utilizan esa función. Si no, en gris.









NUNCHAKO · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · INTERNET

# En septiembre...

**"QUIERO «Wii SPORTS RESORT»"**, dirás después de ver la nota que le hemos dado... pero fíjate también en otras novedades que no están nada mal.

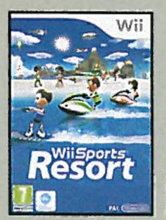
**Wii**



**NINTENDO DS**



**NOTA DE LA REDACCIÓN.** Ten en cuenta que los precios que mostramos en las novedades y Guía de Compras son aproximados, y pueden variar de una tienda a otra. Si quieres alternativas, pregunta en varias tiendas.



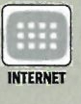

7+

- Tipo de juego: Deportivo
- Compañía: Nintendo
- Jugadores: 1-4 Jugadores
- Idioma: Voces en inglés, Textos en castellano
- Precio: 49,95 €
- Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DEL MANDO





NUNCHAKO · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · INTERNET

Exclusivo Wii MotionPlus




# Wii Sports Resort




## La segunda parte del videojuego más vendido de todos los tiempos ya está aquí... ¡y encima viene junto a una nueva revolución en el control!

Un día cogimos el mando de Wii por primera vez y pusimos un juego llamado «Wii Sports». Elegimos tenis y nos sorprendió seleccionar a unos monigotes para jugar, pero levantamos el mando... y el muñeco levantó también la raqueta. Desde ese momento, Wii nos ha hecho disfrutar como ninguna otra consola, y ha conseguido que todo el mundo hable de los videojuegos. Es el momento de dar un paso adelante. ¿Y si además de imitar el movimiento de un golfista, ahora también pudiésemos decidir cualquier giro del palo al golpear? Y ya que estamos, ¿y si en lugar de 5 deportes tuviésemos 12? Deseo concedido.

### Mucho más y mucho mejor

Si sumamos todas las opciones desbloqueables, en total disfrutaremos de **24 minijuegos diferentes divididos en 12 categorías**, todas ellas haciendo **uso exclusivo y obligatorio del increíble Wii MotionPlus**, que hará de cada deporte la versión más realista que hayamos jugado jamás en una consola. Cada modalidad tiene sus características propias, por lo que os hemos preparado un análisis muy especial en el que "nos mojamos" en cada categoría por separado. ¡A jugar!





➲**El inicio del juego** es una caída libre hacia la isla junto a otros Miis. En el aire podéis hacer acrobacias y probar la sensiblidad del mando. ¡Y abrid el paracaídas!




➲**El menú de inicio** informa claramente de las pruebas disponibles. Hay 12 deportes, y respecto al primer «Wii Sports» 10 de ellos son nuevos.

# Qué es Wii MotionPlus

## Sin él, este juego no hubiera sido posible

El secreto del éxito de este nuevo «Wii Sports» vuelve a estar en cómo revoluciona la forma de jugar. Conecta Wii MOTIONPLUS a la parte inferior del mando y todos tus movimientos se reflejarán en la pantalla con una fiabilidad y precisión antes inimaginable. Es como tener un mando 2.0.




➲**Así es la caja de Wii MotionPlus.** El periférico viene incluido en una funda protectora. Basta insertar el mando (sin su protección) y conectarlo. Wii MotionPlus se vende por separado a 19,95€.




## Cómo funciona en 4 claves

### 1 El sensor giroscópico

La clave del funcionamiento está en el sensor giroscópico, que permite calcular el ángulo, la velocidad y la posición del mando.

### 2 Detecta todos los movimientos

Sin Wii MotionPlus, el mando sólo reconoce movimientos en línea recta. Con él, cada mínimo movimiento se traslada al juego.

### 3 Los más rápidos y los más lentos

El sensor giroscópico detecta y reproduce movimientos de hasta 100 km/h. Pero también traslada con precisión los más lentos.

### 4 Cada vez más juegos compatibles

Wii MotionPlus solo funciona con los juegos compatibles: «Virtua Tennis 2009», «Grand Slam», «PGA Tour 10» y «Wii Sports Resort». Pero irán llegando muchos más.



# A DIVERTIRSE A TOPE CON LOS 12 deportes




**¡EL DATO!** Por 49,95 € el pack ofrece juego + Wii MotionPlus. Es un pack indivisible.

**Podemos echar de menos cosas como campeonatos, o un mayor grado de profundidad, pero incluir hasta 24 modalidades con una jugabilidad tan exquisita, es para frotarse los ojos... ¡y seguir divirtiéndose!**

## Espada

**En 'Duelo'** nos batimos al mejor de 3 rounds con la Wii o un amigo. ¡Hay que tirarle de la plataforma!

**En 'corte'** nos piden mover la espada de una forma determinada para cortar un objeto. ¡Hazlo r

### DUELO DE REFLEJOS Y MÁXIMA HABILIDAD

Es de los deportes más completos, con tres modos divertidísimos. En 'Duelo' tenemos luchas 1 contra 1; en 'Corte' hay que realizar el movimiento que te piden antes que el rival; y 'Asalto' nos lleva a luchar por la isla. La precisión de movimientos es total, ¡y pica mucho!

**Valoración** ★★★★★

# Wakeboard

**Levanta el mando** al pasar por la ola, agítalo para hacer piruetas, y colócate antes de caer para puntuar.

**Tres horas del día** están disponibles, y todas se reflejarán con gran calidad gráfica sobre el agua.

## SENCILLEZ ACUÁTICA

Levantas el mando, haces piruetas... el sistema es sencillo y efectivo, pero no se aprecia ninguna ventaja del Wii MotionPlus. Si te picas, entretiene, pero poco más, porque le faltan más modalidades de juego.

**Valoración** ★★★☆☆

# Frisbee

**En Frisbee-playa** simplemente hay que lanzar el disco hasta un punto concreto para puntuar.

**En Frisbee-golf** se aplica el estilo 'frisbee' a los circuitos del juego 'Golf'... ¡y funciona muy bien!

## TAN REAL... QUE SE TE ESCAPA DE LAS MANOS

Agarra el frisbee de la boca del perrito con 'B' y lánzalo. En modo automático sólo haces el gesto, y en manual sale de las manos al soltar 'B'. La inclinación y la fuerza se detectan a la perfección, y puede jugarse por equipos. Además, el modo golf es un extra original y competitivo.

**Valoración** ★★★★☆

# Tiro con arco

➲Tiene sólo un modo por lo que resulta poco variado, pero las físicas son prácticamente perfectas.

➲A las dianas difíciles hay que acertarlas sorteando obstáculos mientras se mueven... ¡todo un reto!

## FIABILIDAD INCREÍBLE

Cuatro jugadores por turnos, 12 dianas divididas en tres niveles de dificultad y un control preciso que permite que apuntemos a la pantalla con el mando en vertical. Al separar el nunchako se tensa la cuerda, sueltas Z y...

➲Valoración ★★★★★

# Golf

➲No hay variaciones del modo principal, aunque se añade la opción de jugar por equipos y más hoyos.

➲Mantener el mando recto durante todo el golpe cuesta al principio, pero pronto se le coge el truco.

## AHORA ES MUCHO MÁS REALISTA, Y DIFÍCIL

Ya teníamos golf en el primer «Wii Sports» y era prácticamente igual. Ahora hay que colocarse dos veces (primero con 'B' para establecer que el palo está recto) y te mide cualquier giro, por lo que se ha vuelto más realista... y difícil. Eso sí, tenemos los hoyos clásicos y 4 más.

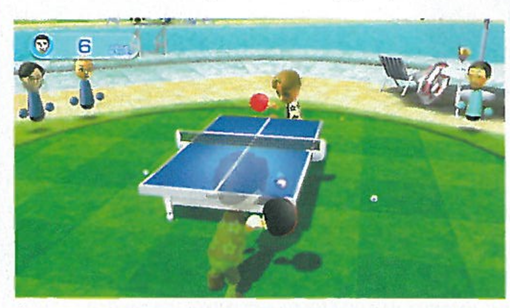
➲Valoración ★★★★★



# Tenis de mesa



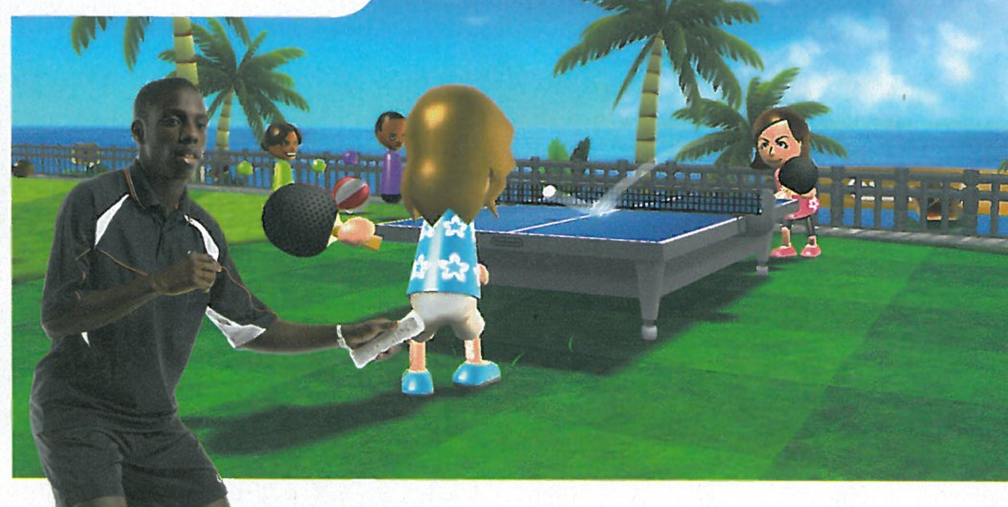

Los partidos duran hasta que un jugador alcanza los 6 puntos. Son muy sencillos de jugar y divierten.



El concurso de restos es un minijuego en el que sólo hay que devolverle la pelota a la Wii. ¡Pica!




★★★☆☆



## EL TENIS DE MESA, REY DE LOS EFECTOS

Los partidos son vibrantes y muy entretenidos. En función de lo pronto o tarde que golpeemos la pelota, ésta irá más a la izquierda o a la derecha, y podemos darle efecto girando el mando. Además, admite partidos contra un amigo y tiene concurso de restos para cuatro por turnos.

# Baloncesto

El concurso de triples es de lo que más pica del juego. Puedes echar un campeonato con 3 amigos.

Pasa con 'A' o 'cruceta' y dribla moviendo el mando. Para entrar en modo tiro, pulsa 'B'.

Valoración ★★★★★

## ORIGINAL Y ADICTIVO

Tiene dos modos muy diferentes. Los triples son sencillos, pero recrean muy bien la fuerza y la inclinación. Las reglas del partido 3 contra 3 son particulares, pero funcionan de lujo. Además, admite dos jugadores a la vez.

## Moto Acuática

➲**En el eslálom** tenemos un tiempo para pasar puntuando por cada aro. Los pequeños valen doble.

➲**Las carreras** son divertidísimas. También tenemos los 6 recorridos y son para dos a pantalla partida.

### CASI SE SIENTE EL AGUA EN LA CARA

Al principio parece raro, pero enseguida te sientes como si estuvieses a los mandos de una moto de verdad. 'A' o 'B' sirven para encender el motor, girando el mando pegas un acelerón, y moviendo los dos giras la moto. La clave está en unas físicas perfectas.

**Valoración** ★★★★★

## Ciclismo

➲**Al ir muy rápido** pierdes corazones. Si te quedas sin fuerzas hay que parase a beber agua... y te pasan.

➲**Si te quedas detrás de otro** aprovechas su "rebufo" para descansar, ¡y luego le adelantas!

### EL TOUR DE WUHU

¿Pedalear con las manos? ¡Pues funciona! Alternas movimientos de mando y nunchako para mover los pedales, y los giramos para coger las curvas. Tenemos 6 completas etapas con cooperativo y carreras para dos.

**Valoración** ★★★★☆



# Piragüismo

En el modo desafío tienes un minuto para recorrer una distancia que aumenta en cada nueva partida.

Puedes jugar con tres amigos, ya sea para superar marcas juntos, o en vibrantes carreras sobre el agua.

## ¡CANSA DE VERDAD!

Coge el mando con las dos manos y, como si fuera una pala real, alterna el movimiento de izquierda y derecha para ir recto, o haz varias veces el mismo para girar. Es el único modo que permite 4 jugadores simultáneos.

Valoración ★★★★☆

# Bolos




## MÁS SENSIBLE Y EXIGENTE

Al modo clásico se le suman '100 bolos' y 'Obstáculos', todos ellos para 4 por turnos, en individual o por equipos. La nueva sensibilidad sube el nivel.

Valoración ★★★★★

# Vuelo




## LA ISLA WUHU DESDE EL AIRE

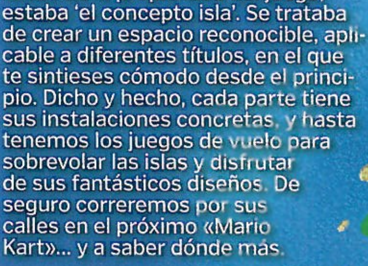
Skydiving, turismo y combate. Los dos primeros para un sólo jugador y el tercero forzosamente para dos. Todos son muy simplones, casi en plan demos.

Valoración ★★☆☆☆





# Todas las actividades de la Isla



Antes de la propia idea del juego, estaba 'el concepto isla'. Se trataba de crear un espacio reconocible, aplicable a diferentes títulos, en el que te sintieses cómodo desde el principio. Dicho y hecho, cada parte tiene sus instalaciones concretas, y hasta tenemos los juegos de vuelo para sobrevolar las islas y disfrutar de sus fantásticos diseños. De seguro correremos por sus calles en el próximo «Mario Kart»... y a saber dónde más.




MOTO ACUÁTICA













ESPADA







BOLOS



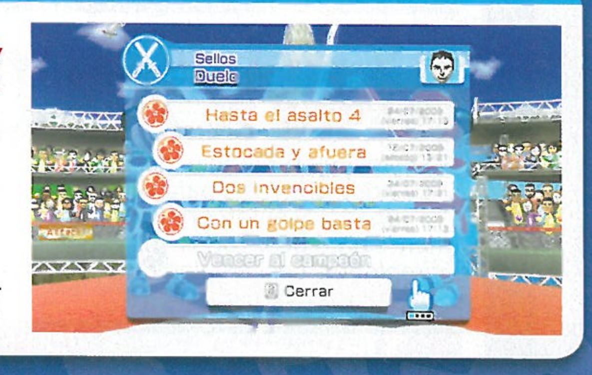

ISLA WEDGE




GOLF

## No diga sellos, diga rejugable

De repente acabas la partida y un mensaje te dice "¡3 centros seguidos! ¡Enhorabuena!". Además, la felicitación te llega al tablón de Wii. Acabas de conseguir un sello por haber hecho una acción difícil o curiosa en concreto, hay 100... ¡a por todos!




## Las Puntuaciones

### Valoraciones

**Gráficos** ★★★☆
Mantiene la línea Mii del primer juego. Refrescante y original. Más realismo habría sido incoherente.

**Diversión** ★★★★
Es tan realista que permite especializarse, y tan accesible que cualquiera sabe jugar al momento.

**Multijugador** ★★★☆
Buen equilibrio de pruebas por turnos y simultáneas (trae un sólo WPM)... pero le falta modo online.

**Duración** ★★★★
Nada menos que 24 minijuegos de una calidad 'made in Nintendo', y una rejugabilidad inigualable.

### Lo mejor y lo peor

El impresionante control. El número de pruebas. Jugarlo con amigos. Los sellos.

No tiene online.

### Nuestra Opinión

**Un título que nace haciendo historia**

Sus juegos pican, entretienen y además te durarán eternamente. Los gráficos están a muy buen nivel y el equilibrio de la jugabilidad es fantástico. Pero lo mejor son las posibilidades de control, que dejan boquiabierto.

### Te gustará...

Más que...

Wii Sports

Y más que...



Mario y Sonic JJOO



### Puntuación Final



# CONCURSO

## Y ahora... ¡es momento de que entres en acción!




# SORTEAMOS 100 Wii MotionPlus

**Sólo tienes que responder de forma correcta a esta sencilla pregunta...**

## ¿Qué se consigue al jugar con Wii MotionPlus?

A) Transmitir con gran precisión los movimientos del mando al juego.
B) Oír la radio.
C) Darle un plus de color a los juegos.



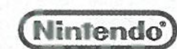

Para participar en este concurso, envía un **mensaje de texto al 7788** desde un teléfono móvil poniendo lo siguiente:
**motionplusnt + la opción correcta + tus datos**

**Ejemplo:** motionplusntB francisco ruiz c/lopez 4 2º derecha badajoz

**BASES DEL CONCURSO**

1. Coste máximo por cada mensaje 1,20 Euros + IVA.
2. Válido para Movistar, Vodafone, Orange, Euskaltel y Yoigo.
3. Los premios no serán canjeables por dinero.
4. No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5. Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de Nintendo Acción.
6. El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
7. Fecha límite para entrar en sorteo: 15 de septiembre de 2009.
8. Habrá un periodo de tres meses para reclamar todos aquellos premios que nos sean devueltos. Pasado este tiempo, entenderemos que el ganador rechaza dicho premio, con lo cual ya no tendrá derecho a solicitarlo.











**Tipo de juego:** Terror
**Compañía:** Deep Silver
**Jugadores:** 1 Jugador
**Idioma:** Voces en castellano / Textos en castellano
**Precio:** 49,95 €
**Lanzamiento:** 28 de agosto

## TERROR DE ALTA MONTAÑA

# Cursed Mountain

**Subir a la cumbre del Himalaya asusta... si además viajas con espíritus, mejor llevar el mando de Wii.**

Entre juegos exclusivos como éste o el inminente «Dead Space», y remakes como los «Resident Evil», Wii se está convirtiendo en una consola imprescindible para los fan del género de terror. Hoy toca montaña, ¿estás preparado?

### ¡Que Buda te pille confesado!

Tu hermano Frank se ha metido en un lío de aúpa, ha aceptado la oferta de un tipo llamado Edward Bennet para escalar una montaña que ha resultado ser una diosa... con muy mala leche.

Tras su desaparición te pones en la piel de **Eric Simons, y te enfrentas a vivos y a muertos** en una terrorífica odisea en busca de Frank.

Control clásico en mano, el desarrollo sigue las claves habituales del género. Así que tenemos un pueblo casi desierto, notas y diarios tirados por doquier, y un **estilo cinematográfico** muy currado que consigue transportarnos a la cumbre del Himalaya, con unas ventiscas que parecen cortarnos la piel de frío. Aunque el ambiente no se habría captado tan bien sin la aportación del mando (sonido y vibración muy oportunos) y de un **apartado sonoro sobresaliente**. Es una lástima que, en momentos cruciales la **incontrolable cámara** nos deje algo vendidos. Porque aunque los primeros fantasmas van a paso de tortuga, poco a poco van llegando los más ágiles. ¿Lo mejor para acabar con ellos? Usar nuestro "tercer ojo", una percepción especial que nos permite ver "el más allá" y usar elementos mágicos, y en la que se explotan las características del mando de Wii. Gracias a esto podremos romper sellos, que es la forma mágica con la que los lugareños han protegido las puertas, y pasar a un nuevo punto de control.

Poco a poco vamos sabiendo lo que oculta la montaña, pero por mucho que leamos y hablemos, todo se basa en **avanzar en el único camino disponible** para continuar la aventura, de modo que la parte de exploración se queda algo sosa. De todas formas, tanto la información como la dificultad están bien distribuidas, por lo que **entretiene... ¡y asusta!**

**¡EL DATO!**
La búsqueda de Frank cuesta nueve niveles, a cual más alto y cargado de terroríficos fantasmas





**A medida que escalamos la montaña** entramos en niveles llenos de escaleras, puertas protegidas, pasillos oscuros... Y todo lleno de escritos muy misteriosos.



**La ambientación es terrorífica** a más no poder. Además, el mando emite ruidos y tiembla, y en cualquier momento puede aparecer un espectro de la nada.




## «Cursed Mountain» ofrece aventura, acción y terror a partes iguales

## Una montaña llena de secretos por descubrir

Además de acabar con todos los espíritus que se nos crucen, también nos topamos con puertas protegidas por sellos que tenemos que aprender a romper.






## ¡Le perdono la vida a los muertos!

Cuando sólo les queda un golpe, puedo ver el sello que los maldice. Si lo arranco, recupero vida, pero tengo que ejecutar los movimientos apropiados a toda velocidad.

## Las Puntuaciones

### Valoraciones

**Gráficos** ★★★☆
La cámara está algo desajustada, pero todos los efectos funcionan a buen nivel... ¡y asusta de verdad!

**Diversión** ★★☆☆
Se queda corto en exploración e investigación, y siempre hay que hacer más o menos lo mismo.

**Multijugador** NO TIENE
El título no anda generoso en modos de juego: partida individual y sin elegir siquiera la dificultad.

**Duración** ★★★☆
Los niveles son bastante largos, en total puede llegar a las 20 horas si examinas todo a fondo.

### Lo mejor y lo peor

La cuidada ambientación nos traslada a un Himalaya terrorífico, en lo visual y lo sonoro.

La cámara se vuelve un poco loca. Pronto se hace repetitivo. Algunas texturas sosísimas.

### Nuestra Opinión

**Qué susto da... escalar con tan poco equipo**

La música, los elementos visuales, la historia... en general está bien construido y consigue transmitir una atmósfera tenebrosa. Sin embrago, el desarrollo es simplón, la cámara bastante mejorable y le faltan opciones.

### Te gustará...

**Más que...**



Obscure 2

**Menos que...**

Resident Evil 4 Wii

### Puntuación Final

80




- Tipo de juego: Aventura de acción
- Compañía: Disney Interactive
- Jugadores: 1 Jugador
- Idioma: Voces en castellano / Textos en castellano
- Precio: 59,95 €
- Lanzamiento: 21 de agosto

**FUNCIONES DEL MANDO**

NUNCHAKO · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · INTERNET

## ¡ESOS BENDITOS ROEDORES!

# G-Force Licencia para espiar

### James Bond no cabe por ese conducto de ventilación... ¡que traigan un agente más pequeño!

Mr. Saber tiene un plan: ha creado un **ejército de pequeños robots** que, disfrazados como electrodomésticos y demás accesorios tecnológicos, se disponen a conquistar el mundo. El gobierno americano ya ha tomado cartas en el asunto: su equipo de espías de élite van a detenerle. Espera, pero... **¡si son cobayas!**

### ¡Vaya cobaya!

Este es el argumento de la próxima peli de Disney, 'G-Force: Licencia para espiar', y también de esta aventura de acción en tercera persona en la que **manejamos a Darwin**, el líder del equipo. Una cobaya que sorprende por sus habilidades de combate: usa mejor que Indy su látigo láser y una gran variedad de armas de fuego con las que damos su merecido a **todo un ejército de robots**: tostadoras, planchas, ordenadores y demás máquinas que tratarán de detenernos... ¡y que sorprenden por lo bien hechas y animadas que están! Y si los combates son divertidos gracias al acertado control (desplazamos a Darwin con el stick del nunchako y apuntamos y disparamos con el mando), la exploración no lo es menos. Tiene su gracia ir avanzado por niveles en los que mesas, sillas o los mismos humanos nos parecen gigantes, y en los que tenemos que encontrar el camino colándonos por recovecos, **saltando y planeado gracias al jet-pack** que Darwin lleva a la espalda, usando "gadgets" como gafas de visión infrarroja...

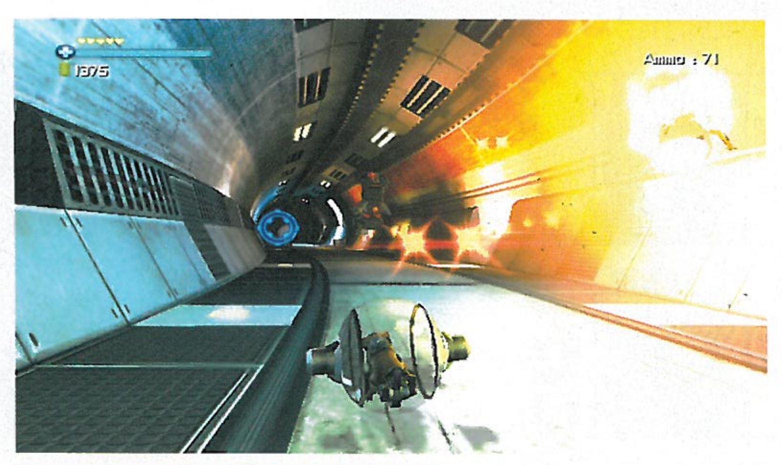
Si añadimos veloces fases a bordo del vehículo-bola de Darwin, nos sale una aventura equilibrada y entretenida, pero con un par de peros: la **cámara es lenta** y a veces nos la juega al saltar o cuando estamos rodeados de enemigos; y, sobre todo, la aventura **dura 8 horas** y después no hay más modos de juego. Una lástima, pero no dudes que «G-Force» te divertirá lo suyo mientras te dure.

**¡EL DATO!**
Contando su látigo láser y su arsenal de pistolas, Darwin maneja 10 armas distintas en su aventura





**La última película de Disney llega a Wii** convertida en una variada aventura con acción, saltos, exploración... y protagonizada por una cobaya agente secreto.



**Fases a bordo del vehículo-bola de Darwin** dan aún más variedad al desarrollo. En ellas disparamos a los enemigos y evitamos obstáculos.

# Dispara, salta, usa alta tecnología... Darwin es un agente secreto de altura

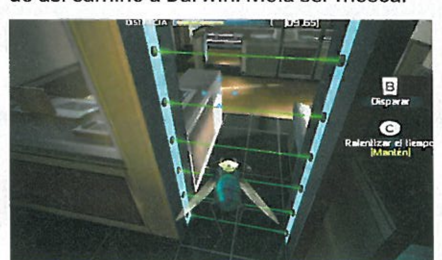



## Un ratón de armas tomar

La acción importa mucho en «G-Force». Darwin se las ve con todo un ejército de electrodomésticos robot, pero no está indefenso.

## El "gadget" más chulo es... ¡una mosca!

Se llama Mooch, con sólo pulsar un botón podemos controlarla, y puede cruzar rendijas y activar mecanismos y puertas, abriendo así camino a Darwin. Mola ser mosca.





## Hago de todo con mando y nunchako

Como es habitual en las aventuras en tercera persona, desplazo a Darwin con el stick y dirijo el punto de mira con el mando. Con los botones salto, todo de manera sencilla, aunque la cámara me dé algunos problemillas.

## Las Puntuaciones

### Valoraciones

**Gráficos** ★★★☆
Darwin y los robots están muy bien hechos, y los escenarios son más sencillitos, pero cumplen.

**Diversión** ★★★☆
La mezcla de acción y exploración funciona muy bien, aunque en los últimos niveles ya no sorprende.

**Multijugador** NO TIENE
Su punto flaco: es la aventura para un jugador a pelo, ya que carece de cualquier otro modo de juego.

**Duración** ★☆☆☆
Si eres hábil te durará unas ocho horas... y después sólo te quedará rejugarlo y encontrar secretos.

### Lo mejor y lo peor

La acción mola, la exploración mola y los gráficos molan. ¡Es una aventura maja!

Como no tiene multijugador, se acaba deprisa. Y la cámara podría ser mejor.

### Nuestra Opinión

**Una agradable sorpresa veraniega**

Una de las pelis del verano ha inspirado una aventura muy sólida, que combina sabiamente la acción y la exploración y en la que mola ser un ratón y moverse por escenarios que parecen gigantes. Lástima que sea corto.

### Te gustará...

**Más que...**



Transformers 2

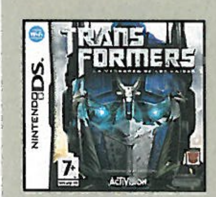
**Menos que...**



Sonic y el C. Negro

### Puntuación Final

79




7+

- Tipo de juego: Aventura de acción
- Compañía: Activision
- Jugadores: 1-4 jugadores
- Idioma: Voces en castellano / Textos en castellano
- Precio: 39,95 € (cada una)
- Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DS






PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · SIN CABLES · CHAT · MICRÓFONO · Wi-Fi ONLINE



**Los Transformers vuelven** con una aventura de acción en dos versiones de desarrollo similar: Autobots y Decepticons.




**En la pantalla táctil** se muestra el radar del juego, y en la superior... ¡acción robótica y transformaciones sin tregua!



**Dependiendo de la versión** comenzamos jugando con Optimus Prime o Starscream.

DS

## BATALLA POR LA TIERRA

# Transformers 2 Autobots / Decepticons

## La guerra de los robots continúa... ¿tú de qué lado estás?

Los Transformers regresan con una segunda peli espectacular y un juego con doble edición para nuestras Nintendo DS, que nos pide que tomemos una importante decisión: ser los **honorables Autobots** o los **malvados Decepticons**.

### ¡Metal, fuego y acción!

Así, según el cartucho que compremos estaremos en el bando de los buenos o en el de los malos, y comenzaremos manejando a Optimus Prime o Starscream respectivamente, aunque pronto tendremos que crear nuestro propio Transformer y elegir el vehículo en el que queremos convertirnos.

El desarrollo es similar en ambos juegos: recorremos el mundo resolviendo **misiones llenas de acción** en las que usamos nuestros poderoso armamento, nos convertimos en vehículos y, además, vamos jugando con otros Transformers de la peli.

El juego incluye un modo online desde el que descargamos misiones con las que competir en un ranking mundial y también podemos **jugar hasta cuatro amigos,** cada uno con su juego, en divertidas batallas. La pena es que los gráficos no lucen, pero el juego es **muy entretenido**.



**¡EL DATO!** Hay treinta transformaciones distintas en cada versión entre helicópteros, coches...

### Puntuaciones

| | |
|---|---|
| Gráficos | ★☆☆☆ |
| Diversión | ★★☆☆ |
| Multijugador | ★★☆☆ |
| Duración | ★★★☆ |

**Valoración**

«Transformers» ofrece acción en muchas y variadas misiones. La música y ambientación son de la peli, pero los gráficos son flojos, aunque eso no impide que divierta.



**Total 79**






3+

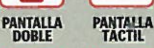
- **Tipo de juego:** Velocidad
- **Compañía:** EA Games
- **Jugadores:** 1-4 Jug. (1-4 online)
- **Idioma:** No tiene voces / Textos en castellano
- **Precio:** 39,95 €
- **Lanzamiento:** Ya disponible

**FUNCIONES DS**





PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · SIN CABLES





CHAT · MICRÓFONO · WI-FI ONLINE



**Creamos nuestro propio piloto,** elegimos entre cuatro tipos de vehículos y después lo "tuneamos" al máximo.




**Los items del camino** nos proporcionan mejoras como un OVNI que nos transporta.




**Las carreras son rápidas y muy divertidas,** y para llegar los primeros hay que saber derrapar bien al tomar las curvas.

## EL PILOTO NO NACE, SE HACE

# MySims Racing

**Elige casco y mono, tu tipo de coche, "tunéalo"... y, hala, ya puedes salir a quemar rueda con los otros Mysims.**

**¡EL DATO!**
El juego tiene 12 circuitos y 7 tipos de items con los que intentamos retrasar a los rivales.

Los MySims se apuntan a la velocidad con carreras de control idéntico al del clásico **«Mario Kart DS»**: un botón para acelerar, otro para frenar y otro para saltar y derrapar, técnica básica para tomar bien las curvas. Ah, y también hay que **usar con picardía los items** que aparecen en la carretera. Una fórmula que no falla: el **efectivo control** hace que el juego divierta, aunque no llega a emocionar porque los circuitos son poco imaginativos, fáciles de dominar y encima sólo hay doce.

### ¡Háztelo tu mismo!

Pero, como en todo buen «MySims», la gracia está en el modo Historia, en el que recorremos una pequeña ciudad y, además de disputar carreras, cumplimos **sencillas tareas** al volante para ganar pasta y **personalizar el coche** y el aspecto de nuestro personaje. Un modo que engancha y que, unido al multijugador para cuatro corredores, te garantiza diversión al volante, que es lo que cuenta.



**Puntuaciones**

| | |
|---|---|
| Gráficos | ★★☆☆ |
| Diversión | ★★★☆ |
| Multijugador | ★★★☆ |
| Duración | ★★☆☆ |

**Valoración**

Carreras veloces, divertidas y en las que podemos construir nuestro coche. Además, ofrece multijugador local y online... Lástima que no tenga más y mejores circuitos.

**Total 78**



Wii ➲ Acción ➲ Activision ➲ 1-2 Jugadores ➲ +12 años ➲ Textos y voces en castellano ➲ 59,95€ ➲ Ya Disponible

# Transformers La Venganza de los Caídos

El último súper bombazo de Hollywood se transforma en un juego de **acción en tercera persona**, en el que alternamos el control de buenos y malos. Así pues, la historia (que casi nada tiene que ver con la peli) nos muestra los dos puntos de vista a lo largo de sus escasas 5 horitas de **misiones sencillas y lineales**. Cumplirlas puede complicarse por momentos, pero sólo por las deficiencias de un **control impreciso**, unas físicas imposibles y unos gráficos confusos y simplones. En general, movemos al robot de turno acabando con todo lo que se nos cruce, o simplemente avanzamos sin hacer caso a los enemigos. Siempre disparamos con el puntero y golpeamos con el mando, además de tener un movimiento especial demoledor en la cruceta. En otros niveles aparecemos transformados en vehículos y la dinámica cambia (coches, aviones...), dando lugar a unas fases que se quedan muy cortas en técnica y en jugabilidad.



### Puntuaciones

| | |
|---|---|
| Gráficos | ★☆☆☆ |
| Diversión | ★☆☆☆ |
| Multijugador | ★☆☆☆ |
| Duración | ★☆☆☆ |

Valoración: Técnicamente es soso y confuso, y ni control ni desarrollo cumplen para que divierta. **50**

➲**Los niveles de vehículos** son bastante simples... y muy facilones.



➲**Mientras luchamos,** un segundo mando puede controlar otro puntero y disparar.

# Pirates vs Ninjas: Dodgeball

Wii

➲ Deportivo ➲ SouthPeak ➲ 1-4 Jugadores ➲ +12 años ➲ Textos en castellano ➲ 29,99 € ➲ Ya disponible

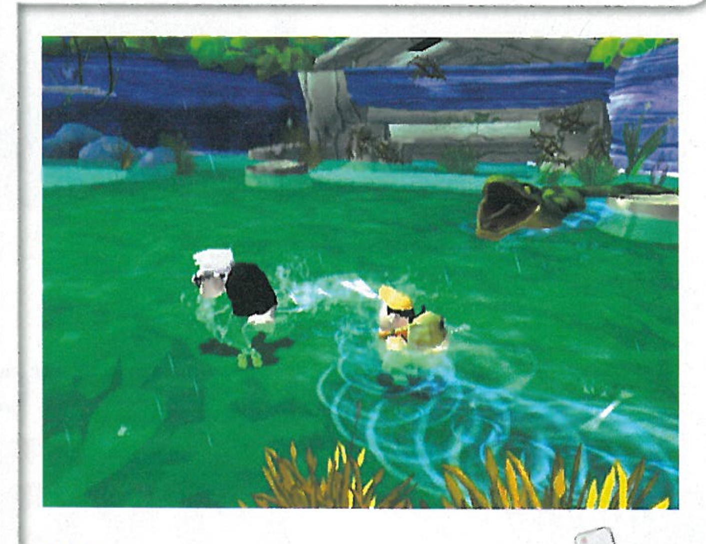


Enfrentar a ninjas con piratas a **partidos de balón prisionero...** suena un poco raro, ¿no? Además, tampoco ha quedado muy bien. Es un juego aburrido, de gráficos poco cuidados, y que no resulta muy jugable. Además de los equipos del título, tenemos zombis, monstruos, robots, aliens... y hasta están los Mushroom Men, todos ellos dispuestos a verse las caras en partidos de "DodgeBall" (reglas normales) y de "DodgeBrawl" (sin líneas y a golpetazos). Pero la experiencia no convence.

### Puntuaciones

| | |
|---|---|
| Gráficos | ★☆☆☆ |
| Diversión | ★☆☆☆ |
| Multijugador | ★☆☆☆ |
| Duración | ★★☆☆ |

Valoración: Monótono y mal llevado a cabo. No divierte tampoco en modo multijugador. **58**

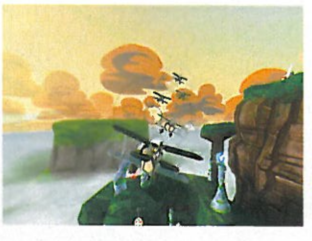


# Up

Wii

➲ Plataformas ➲ THQ ➲ 1-4 Jugadores ➲ +3 años ➲ Textos y voces en castellano ➲ 29,95 € ➲ Ya disponible

Sencilla **aventura** para dos jugadores en la que resolvemos **pequeños puzles** para avanzar por una selva **muy plataformera**. Vamos en la piel de los divertidos protas de la peli de Pixar que, aunque se parecen bastante a los originales, han quedado algo borrosos. El desarrollo recuerda bastante al de los juegos de «LEGO», pero con muchas menos opciones... y más corto. Eso sí, tenemos un minijuego de aviones, con tres modos algo simples, pero que admite cuatro jugadores simultáneos.



### Puntuaciones

| | |
|---|---|
| Gráficos | ★★☆☆ |
| Diversión | ★★☆☆ |
| Multijugador | ★★★☆ |
| Duración | ★★☆☆ |

Valoración: La mejor versión de 'película' de este mes. Es lineal, pero entretiene lo suyo. **73**






Wii

➲ Habilidad ➲ Nobilis ➲ 1-4 Jugadores ➲ +3 años
➲ Textos y voces en castellano ➲ 39,95 € ➲ Ya disponible

# Fast Food Panic

Uno va a comer a un restaurante de comida rápida precisamente para que le atiendan deprisa. Si trabajas en uno con mucho éxito, pero en el que sólo hay dos personas para hacerlo todo... ¡menuda pesadilla!

La dinámica del juego es así de sencilla: hay que **preparar un número concreto de platos dentro de un tiempo** determinado. Sin embargo, hay algunos ingredientes extra como son la atención al cliente (agita el nunchako para recibir y despedir con educación), atender en un orden correcto, preparar la cuenta cuando la cámara te lo pida, y tener un cuidado especial con los clientes VIP y los expertos.

Preparar los 5 tipos de platos es **muy sencillo e intuitivo**, por lo que resulta bastante **entretenido cocinar las recetas a toda pastilla**, sobre todo si jugamos en modo cooperativo. Lo malo es que básicamente hacemos siempre lo mismo, por lo que acaba cansando pronto. Además, el apartado visual es bastante simple, y no podemos personalizar nada. También hay minijuegos (algunos para hasta 4 jugadores), y siempre podemos hacer las recetas en modo libre para practicar o intentar superar nuestras marcas.

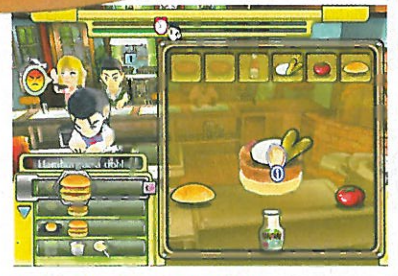


### Puntuaciones

| | |
|---|---|
| Gráficos | ★☆☆☆ |
| Diversión | ★★☆☆ |
| Multijugador | ★★☆☆ |
| Duración | ★★☆☆ |

Valoración

Cuando se le pilla la dinámica entretiene, es una pena que acabe siendo tan repetitivo. **70**



➲**Los clientes se enfadan** si tardamos en atenderles, o si no somos educados.




➲**Hay 10 minijuegos** muy sencillos, pero que pican que da gusto para 4 jugadores.

# Harry Potter y el Misterio del Príncipe

➲ Aventura ➲ EA Games ➲ 1 Jugador ➲ +12 años
➲ Textos en castellano ➲ 39,95 € ➲ Ya disponible

DS




En la academia Hogwarts que recorremos en DS, **la magia brilla por su ausencia**. Nos movemos siempre de un lado a otro buscando el objeto o la persona que nos han pedido, a través de unos escenarios 2D y bajo la piel de un irreconocible Harry Potter tridimensional. Casi siempre tenemos una flecha que nos dice adónde ir, y las misiones son absurdas y sin apenas relación con la trama. Además, los tres minijuegos resultan simples y fáciles, y ninguno de ellos admite multijugador. Una verdadera pena.

### Puntuaciones

| | |
|---|---|
| Gráficos | ★☆☆☆ |
| Diversión | ★☆☆☆ |
| Multijugador | NO TIENE |
| Duración | ★★☆☆ |

Valoración

Técnicamente muy flojo, y con un desarrollo repetitivo y sin mucho sentido. **52**




Wii

# Ice Age 3

➲ Plataformas ➲ Activision ➲ 1-4 Jugadores ➲ +7 años
➲ Textos y voces en castellano ➲ 59,95 € ➲ Ya disponible



El perezoso Sid le cuenta al bebé mamut la historia de la tercera peli de 'Ice Age'... deteniéndose para que juguemos momentos que no se vieron en el cine. Así pues, al más puro estilo de las **plataformas 3D**, controlamos al simpático bichejo en tercera persona a lo largo de **20 sencillos y facilísimos niveles**, cumpliendo misiones de lo más variopintas. Todo lo haremos con un control efectivo, que hace uso de los sensores y el puntero sólo cuando conviene. Además, hay 8 curiosos modos multijugador para cuatro a la vez.

### Puntuaciones

| | |
|---|---|
| Gráficos | ★★☆☆ |
| Diversión | ★★☆☆ |
| Multijugador | ★★☆☆ |
| Duración | ★★☆☆ |

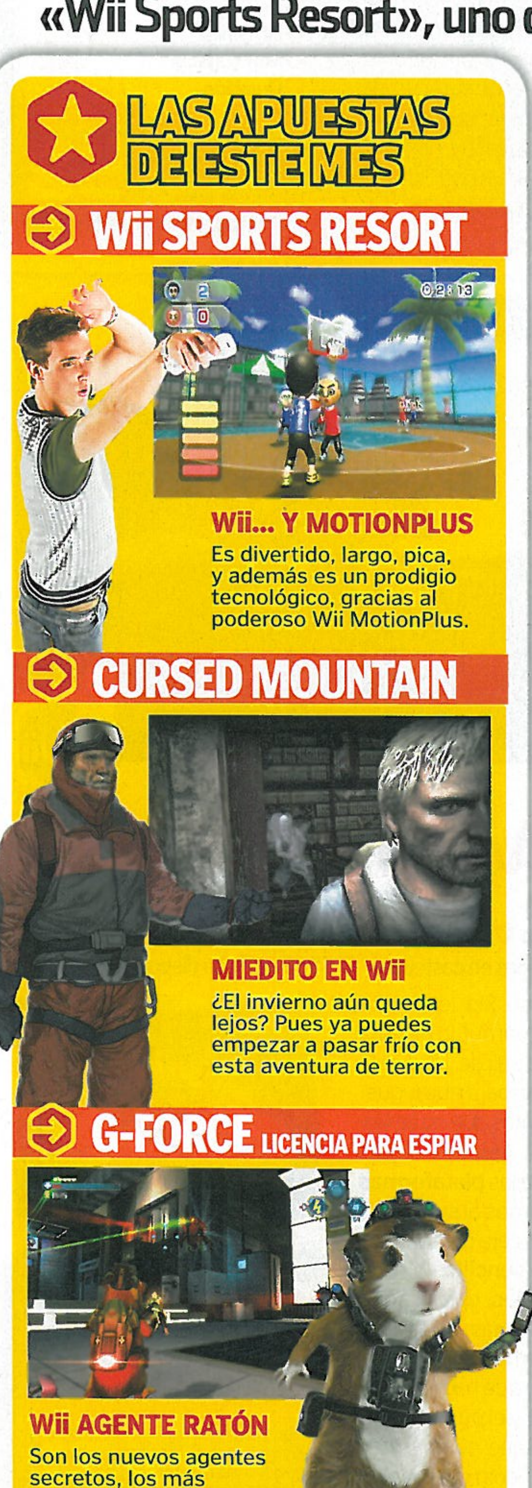
Valoración

Cumple a secas en casi todo. A los peques les molará, el resto... que pruebe. **71**



# Los mejores juegos para Nintendo DS y Wii

**Si crees que el verano no es época de grandes lanzamientos, sólo tienes que probar «Wii Sports Resort», uno de los juegos del año. Pero, fíjate, hay más novedades...**




**Wii... Y MOTIONPLUS**
Es divertido, largo, pica, y además es un prodigio tecnológico, gracias al poderoso Wii MotionPlus.

**MIEDITO EN Wii**
¿El invierno aún queda lejos? Pues ya puedes empezar a pasar frío con esta aventura de terror.

**Wii AGENTE RATÓN**
Son los nuevos agentes secretos, los más preparados, las últimas estrellas de la Disney.



## NINTENDO DS

DS Lite 149,95 € / Estreno 23-6-2006
DSi 169,95 € / Estreno 3-4-2009

Opciones de compra:
- DSi, dos colores
- DS Lite, varios packs

Tienes dos modelos de Nintendo DS para elegir. Sea cual sea, te aseguramos que va a ser una experiencia enriquecedora.

### Plataformas

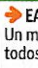
**DRAWN TO LIFE**

THQ · 39,95 € · +3 años · 1 Jugador
¿Un plataformas de toda la vida? De eso nada, aquí tú lo dibujas todo: al héroe, sus armas, las propias plataformas...
Puntuación 91

**NEW SUPER MARIO BROS.**

Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-4 Jugadores
¡Y pasan los meses y los años, y Mario, con su título más emblemático, sigue siendo el Rey de las Plataformas!
Puntuación 97

### Deportes + Carreras

**FIFA 09** 
EA Sports · 19,95 € · +3 años · 1-4 Jugadores
Un momento ideal para hacerse con esta edición y flipar con todos sus modos y el dinámico desarrollo de los partidos.
Puntuación 92

**MARIO KART DS**

Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-8 (1-4 online)
Brillante edición del mejor juego de carreras arcade de todos los tiempos... ¡y encima con modo online!
Puntuación 98

**MYSIMS RACING**

EA Games · 39,95 € · +3 años · 1-4 j. (1-4 online)
Divertidas carreras a lo «Mario Kart» en las que personalizamos coche y piloto. Lástima que le falten circuitos.
Puntuación 78

### Acción



**BLEACH DARK SOULS**

Sega · 39,95 € · +12 años · 1-4 Jugadores
Un magnífico juego de lucha intenso, con la belleza del anime y alucinantes batallas para 4 jugadores.
Puntuación 94

**BOMBERMAN 2** 
Hudson Soft · 19,95 € · +7 años · 1-8 Jugadores
El Bomberman más clásico y adictivo que puedas imaginar, viene con un largo modo historia y multijugador de lujo.
Puntuación 85

**DEMENTIUM: THE WARD**

Southpeak · 29,95 € · +18 años · 1 jugador
Terror en primera persona con unos gráficos de infarto. La ambientación está tan conseguida que da susto de verdad.
Puntuación 87

**GTA CHINATOWN WARS**

Rockstar · 39,95 € · +18 años · 1-2 Jugadores
Una aventura de acción increíble, con un desarrollo divertidísimo y una profundidad enorme. Sólo para +18.
Puntuación 97

**TRANSFORMERS 2** N
Activision · 39,95 € (por edición) · +7 años · 1-4 j.
Da igual que elijas Autobots o Decepticons, ambas aventuras te van a divertir (aunque no te impresionen).
Puntuación 79

### Aventura + RPG



**CHRONO TRIGGER**
Square Enix · 39,95 € · +12 años · 1-2 Jugadores
Uno de los mejores RPG de todos los tiempos, aunque tenga gráficos anticuadillos y esté en inglés. Muy recomendable.
Puntuación 92

**CASTLEVANIA ORDER OF ECCLESIA**

Konami · 39,95 € · +12 años · 1 Jugador
Toda la acción y espectacularidad de la clásica saga en una aventura de gráficos increíbles y funciones online.
Puntuación 90

**DRAGON BALL ORIGINS** P

Bandai · 24,95 € · +12 años · 1-2 Jugadores
El manga más famoso de todos los tiempos vuelve a su primera temporada con una espectacular aventura "a lo Zelda".
Puntuación 93

**DRAGON QUEST LA PROMETIDA CELESTIAL** P

Square Enix · 19,95 € · +12 años · 1 Jugador
Uno de los mejores capítulos de la exitosa saga «DQ», revisado y mejorado aprovechando la calidad de la DS.
Puntuación 90

N Nueva entrada · P Precio económico

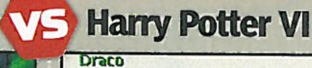


## ¡Envíanos tus favoritos!

**MÁNDANOS** una lista de tus 10 juegos favoritos para DS o Wii a nintendoaccion@axelspringer.es

# HÉROES DE PELÍCULA

**SUCEDE TODOS LOS VERANOS:** se estrenan las pelis más taquilleras y salen sus juegos correspondientes. Este año la cosa está entre robots convertibles (que llegan en dos versiones) y magos adolescentes. ¿Quién saldrá mejor parado en Nintendo DS?



### Transformers 2 VS Harry Potter VI




**Transformers 2**
- ▼ Dos cartuchos, sale más caro...
- ▲ Mucha acción y variados robots.
- ▲ Motor gráfico 3D.
- ▲ Multijugador para cuatro.

**Harry Potter VI**
- ▲ Toda la historia en un cartucho.
- ▼ Desarrollo lineal y facilón.
- ▼ Escenarios 2D muy pobres.
- ▼ No tiene multijugador.

### EL INTERNADO LAGUNA NEGRA

➔ Virgin Play ➔ 39,95 € ➔ +7 años ➔ 1 Jugador
Sigue la trama de las 4 primeras temporadas explorando escenarios 3D, usando objetos y resolviendo puzles facilitos.
**Puntuación 75**

### FINAL FANTASY CC ECHOES OF TIME

➔ Square Enix ➔ 39,95 € ➔ +12 años ➔ 1-4 Jugadores
El mejor juego de rol de acción de DS. Cuatro jugadores simultáneos y compatibilidad con Wii son sus bazas.
**Puntuación 92**

### FIRE EMBLEM SHADOW DRAGON

➔ Nintendo ➔ 39,95 € ➔ +7 años ➔ 1-2 Jugadores
Otra saga que vuelve a reinventarse en DS con mejoras gráficas, uso de la pantalla táctil y geniales opciones online.
**Puntuación 93**

### HOTEL DUSK: ROOM 215

➔ Nintendo ➔ 39,95 € ➔ +12 años ➔ 1 Jugador
Una aventura gráfica con aspecto de cómic y argumento de novela policíaca. Todo un clásico imprescindible en DS.
**Puntuación 94**

### POKéMON MUNDO MISTERIOSO 2

➔ Nintendo ➔ 39,95 € ➔ +3 años ➔ 1 jug. (1-12 online)
Vuelve a explorar cientos de mazmorras con tu equipo de Pokémon en estas dos ediciones de exploradores.
**Puntuación 88**

### POKéMON PERLA Y DIAMANTE

➔ Nintendo ➔ 39,95 € ➔ +3 años ➔ 1 jug. (1-16 online)
Las ediciones más espectaculares y jugadas de Pokémon siguen arrasando en DS. ¡Mola ser Poké-maníaco!
**Puntuación 99**

### POKéMON PLATINO

➔ Nintendo ➔ 39,95 € ➔ +3 años ➔ 1 jug. (1-20 online)
Una nueva edición de las saga "clásica" Pokémon. Y una nueva oportunidad para "pokemonizarte" hasta las trancas.
**Puntuación 95**

### POKéMON RANGER SOMBRAS DE ALMIA

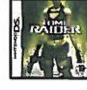
➔ Nintendo ➔ 39,95 € ➔ +3 años ➔ 1 Jugador
Los Ranger y sus capturadores vuelven a apoderarse de la aventura Pokémon. Te esperan grandes novedades.
**Puntuación 89**

### SONIC CHRONICLES P

➔ SEGA ➔ 19,95 € ➔ +7 años ➔ 1-2 Jugadores
Sonic se pasa de las plataformas al RPG y encima se pone tridimensional. Podrás cambiar "Chaos" con tus colegas.
**Puntuación 86**

### SUIKODEN TIERKREIS

➔ Konami ➔ 39,95 € ➔ +12 años ➔ 1 Jugador
Otro grande del rol en el que puedes formar tu equipo entre más de 100 personajes. Profundo como pocos.
**Puntuación 90**

### TOMB RAIDER UNDERWORLD P

➔ Eidos ➔ 19,95 € ➔ +16 años ➔ 1 Jugador
Lara luce estupenda en su última aventura. Prepárate para disfrutar de sus clásicas plataformas, acción y puzles.
**Puntuación 90**

### VALKYRIE PROFILE

➔ Square Enix ➔ 39,95 € ➔ +12 años ➔ 1 Jugador
Un juego de rol diferente que apuesta por la estrategia. Si te gustan los retos inteligentes, te encantará.
**Puntuación 87**

### ZELDA PHANTOM HOURGLASS

➔ Nintendo ➔ 39,95 € ➔ +7 años ➔ 1-2 jug. (1-2 online)
La continuación de «Wind Waker» es uno de los RPG más gloriosos de la historia. ¿Cómo es que aún no lo tenéis?
**Puntuación 99**

## Varios

### ADVANCE WARS: DARK CONFLICT

➔ Nintendo ➔ 39,95 € ➔ +12 años ➔ 1-4 jug. (1-2 online)
La guerra no se gana sólo con la fuerza bruta, aquí lo más importante es la estrategia y dirigir bien a las tropas.
**Puntuación 92**

### CIVILIZATION REVOLUTION P

➔ 2K Games ➔ 19,99 € ➔ +12 años ➔ 1-4 Jugadores
Estrategia accesible, divertida e intuitiva, con la Historia a nuestros pies y un precio para no pensárselo.
**Puntuación 89**

### ELITE BEAT AGENTS

➔ Nintendo ➔ 39,95 € ➔ +12 años ➔ 1-4 Jugadores
¿Qué tal vas de ritmo? Porque es lo que necesitas en este juego tan movidito y táctil. ¿No te suenan sus canciones?
**Puntuación 95**

### GUITAR HERO MODERN HITS

➔ Activision ➔ 39,95 € ➔ +3 años ➔ 1-2 Jugadores
28 temas de rock de los últimos cinco años en un juego tan divertido como siempre, y con un nuevo modo Desafío.
**Puntuación 84**

### GUITAR HERO DECADES

➔ Activision ➔ 39,95 € ➔ +3 años ➔ 1-2 Jugadores
Continúa el concierto ambulante con 27 éxitos de las décadas 70, 80 y 90. ¡Y puedes tocar temas de On Tour en red!
**Puntuación 84**

### MÁS BRAIN TRAINING

➔ Nintendo ➔ 29,99 € ➔ +3 años ➔ 1-16 Jugadores
La segunda parte del gran éxito de Nintendo. Incluye más minijuegos y sorpresas para regenerar tu cerebro.
**Puntuación 95**

### PROFESOR LAYTON Y LA VILLA MISTERIOSA

➔ Nintendo ➔ 39,99 € ➔ +7 años ➔ 1 Jugador
Más de 130 puzles de todas las épocas ambientados en una aventura de misterio con gráficos de cine. Imprescindible.
**Puntuación 93**

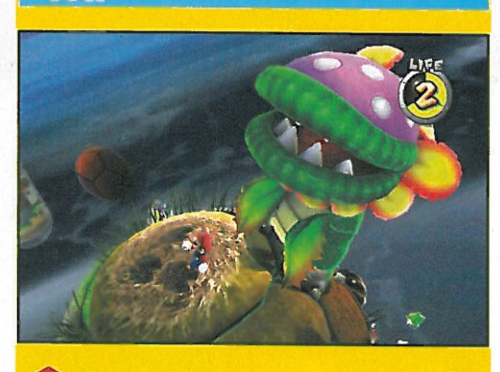
### RHYTHM PARADISE

➔ Nintendo ➔ 29,95 € ➔ +3 años ➔ 1 Jugador
Divertida colección de minijuegos en los que seguimos el ritmo con el puntero. Perfecto para disfrutarlo con la DSi.
**Puntuación 84**

# TOP 10 LECTORES

¡Revolución total! Habéis vuelto a votar masivamente a los clásicos de Nintendo... ¿son los mejores juegos para el verano?

## Wii




1. Super Mario Galaxy — N
2. Mario Kart Wii — Sube
3. Super Smash Bros. Brawl — N
4. Madworld — Sube
5. Wario Land: the Shake Dimension — N
6. Metroid Prime 3: Corruption — Baja
7. Animal Crossing: Let's Go to the City — N
8. Mario & Sonic en los JJ.OO. — N
9. Rock Band — N
10. Harry Potter El Misterio del Príncipe — N

## NINTENDO DS




1. Pokémon Platino — Sube
2. Mario Party DS — N
3. Ace Attorney Apollo Justice — Baja
4. Profersor Layton y la Villa Misteriosa — N
5. Wario: Master of Disguise — N
6. Animal Crossing Wild World — Sube
7. Pokémon Perla y Diamante — N
8. Mario Slam Basketball — N
9. Mario Kart DS — Baja
10. Drawn to Life — N

N Novedad · Sube · Baja · Igual

# Guía de Compras

## TOP 10 REDACCIÓN

¿Qué ha pasado aquí? ¡En la redacción hemos desempolvado los «Mario Kart» y estamos muy picados! Y con «The Conduit», también.

### Wii



1. Mario Kart Wii ........ Sube
2. The Conduit ........ Sube
3. Madworld ........ Baja
4. Super Mario Galaxy ........ Baja
5. Zelda Twilight Princess ........ Sube
6. Metroid Prime 3 Corruption ........ Baja
7. No More Heroes ........ Sube
8. Wii Sports Resort ........ N
9. Super Smash Bros. Brawl ........ Baja
10. Resident Evil 4 Wii Edition ........ N

### NINTENDO DS



1. Mario Kart DS ........ N
2. Zelda Phantom Hourglass ........ Igual
3. Ace Attorney Apollo Justice ........ Baja
4. GTA Chinatown Wars ........ Baja
5. Chrono Trigger ........ Sube
6. New Super Mario Bros. ........ Sube
7. Rhythm Paradise ........ Baja
8. Profesor Layton y la Villa Misteriosa ........ Baja
9. Dragon Ball Origins ........ Baja
10. Final Fantasy IV ........ Igual

N Novedad · Sube · Baja · Igual

## Wii

Precio: 249,95 €
Lanzamiento: 9 de Diciembre 2006

Opciones de compra:
• Wii + Wii Sports: 249,95 €

Wii, la consola más exitosa de la nueva generación, ofrece un control innovador y desafiante. ¿Vas a perdértelo?

## Plataformas



### SONIC UNLEASHED
Sega · 49,95 € · +7 años · 1 Jugador
Segunda aventura del erizo más veloz de Wii, que sigue en plena forma. Con el Super Sonic y el Sonic Bestia.
**Puntuación 86**

### SUPER MARIO GALAXY
Nintendo · 49,95 € · +3 años · 1-2 Jugadores
Una aventura maravillosa llena de plataformas estelares, mando y nunchako. Es Mario en su máxima expresión.
**Puntuación 99**

### WARIO LAND THE SHAKE DIMENSION
Nintendo · 49,95 € · +7 años · 1 Jugador
Segunda aparición de Wario en Wii, esta vez en su clásica versión plataformera. Diversión a tope en movimiento.
**Puntuación 89**

## Deportes + Carreras



### FAMILY SKI & SNOWBOARD
Namco · 39,95 € · +3 años · 1-4 Jugadores
Carreras, saltos, piruetas, más de 100 pruebas distintas en la nieve, ski y snow, con mandos y tabla de equilibrio.
**Puntuación 85**



### GRAND SLAM TENNIS
EA Sports · 49,95 € · +3 años · 1-4 jug. (1-4 online)
Tenis genial si lo juegas sin Wii MotionPlus, y revolucionario si lo utilizas. Puedes encontrarlo con o sin el periférico .
**Puntuación 90**



### MARIO KART Wii
Nintendo · 49,95 € + Volante · +3 años · 1-4 (12 online)
Mario rompe moldes con sus carreras de karts en Wii. Diversión asegurada y multijugador online espectacular.
**Puntuación 98**



### PES 2009
Konami · 44,95 € · +3 años · 1-4 Jug. (1-8 online)
Cargada de nuevos modos, control de puntero mejorado y mando clásico, merece (aún) unos cuantos partidos.
**Puntuación 95**



### PUNCH-OUT!!
Nintendo · 49,95 € · +12 años · 1-2 Jugadores
El boxeo nintendero vuelve a sus raíces con un arcade puro y duro. Fliparás con sus gráficos, aunque es más bien cortito.
**Puntuación 83**



### VIRTUA TENNIS 2009
Sega · 49,95 € · +3 años · 1-4 Jug. (1-4 online)
Tenis realista, con los grandes jugadores del momento y muchas opciones. Mejor juégalo con Wii MotionPlus.
**Puntuación 86**



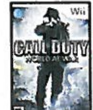
### TIGER WOODS PGA TOUR 10
EA Sports · 49,95 € · +3 años · 1-4 Jug. (1-4 online)
Gracias a Wii MotionPlus, es el juego de golf más realista de todos los tiempos. Y es muy completo en opciones.
**Puntuación 87**



### Wii SPORTS RESORT (N)
Nintendo · 49,95 € + Wii MotionPlus · +7 años · 1-4 Jug.
12 deportes con el control preciso que pone en juego Wii MotionPlus. Ideal para pasar un verano divertidísimo.
**Puntuación 95**



## Acción



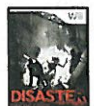
### CALL OF DUTY WORLD AT WAR
Activision · 59,95 € · +18 años · 1-2 (1-8 online)
Un superclásico en juegos de guerra con unos gráficos brutales, y un modo online de empezar... y no parar.
**Puntuación 94**



### DBZ BUDOKAI TENKAICHI 3
Bandai · 59,95 € · +12 años · 1-2 Jug. (1-2 online)
Más de 160 luchadores para disfrutar de todos los combates de la serie y las películas de Goku, mando en mano.
**Puntuación 95**



### DEADLY CREATURES
THQ · 49,95 € · +12 años · 1 Jugador
Un juego rompedor, que destaca por su puesta en escena, realismo gráfico... y originales protagonistas.
**Puntuación 86**



### DISASTER DAY OF CRISIS
Nintendo · 49,95 € · +16 años · 1 Jugador
Lucha por tu vida usando los mandos de Wii para correr, disparar, conducir, abrir puerta... ¡Vive una emoción tras otra!
**Puntuación 86**



### G-FORCE LICENCIA PARA ESPIAR (N)
Disney · 49,95 € · +7 años · 1 Jugador
Una divertida aventura basada en la peli, en la que hay disparos, saltos y un toque de conducción... Pero sin multijugador.
**Puntuación 79**



### METROID PRIME 3 CORRUPTION
Nintendo · 49,95 € · +12 años · 1 Jugador
Samus nació para protagonizar esta aventura: acción a tope, atmósfera de lujo, gráficos de cine... y control inmejorable.
**Puntuación 99**



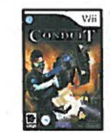
### OVERLORD LA LEYENDA SINIESTRA
Codemasters · 49,95 € · +12 años · 1 Jugador
Acción, humor y estrategia se unen en una divertida aventura medieval protagonizada por un villano y sus esbirros.
**Puntuación 81**



### SONIC Y EL CABALLERO NEGRO
Sega · 49,95 € · +12 años · 1-4 Jugadores
Sonic se arma caballero en su mejor aventura para Wii. Este título exclusivo mezcla con acierto saltos, acción y RPG.
**Puntuación 90**



### SUPER SMASH BROS. BRAWL
Nintendo · 49,95 € · +12 años · 1-4 (1-4 online)
Los combates más esperados por los nintenderos (y los que no lo son) traen modos y extras como para jugar dos vidas...
**Puntuación 97**



### THE CONDUIT
Sega · 49,95 € · +16 años · 1 Jugador (1-16 online)
Detén una invasión alienígena en un juego de disparos brillante por su control, gráficos y modo online.
**Puntuación 87**

N Nueva entrada · P Precio económico

# DOS JUEGOS DE MIEDO

**SI SIENTES UN ESCALOFRÍO** en tu espina dorsal cuando enciendes tu Wii, es que estás jugando a alguna de las dos últimas aventuras de terror recién estrenadas. Enfrentamos fantasmas contra zombis y, ojo, que los próximos meses prometen más miedito...

## Cursed Mountain VS Resident Evil Archives

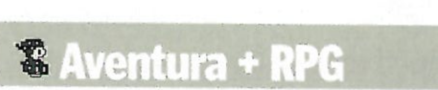



Cursed Mountain:
- ▲ Control bien adaptado a Wii.
- ▼ Desarrollo basado en combates.
- ▲ Gráficos panorámicos y en 3D.
- ▲ Nueva e interesante historia.

Resident Evil Archives:
- ▼ El control está anticuado.
- ▲ Acción, exploración, puzles...
- ▼ Gráficos de GameCube a tope.
- ▼ Tercer remake del clásico.



### THE HOUSE OF THE DEAD OVERKILL
➔ Sega ➔ 59,95 € + Pistola ➔ +18 años ➔ 1-4 Jugadores
Es el primer título de la saga exclusivo de una consola; una dosis desenfrenada de acción zombi sobre raíles.
**Puntuación 82**



## Aventura + RPG



### ANIMAL CROSSING LET'S GO TO THE CITY
➔ Nintendo ➔ 69,95 € + Wii Speak ➔ +3 años ➔ 1 (4 online)
Comienza una nueva vida en tu Wii, en un tranquilo pueblo donde la vida es sólo placer. Elige con o sin Wii Speak.
**Puntuación 94**



### BROKEN SWORD SHADOW OF THE TEMPLARS
➔ Ubisoft ➔ 59,95 € ➔ +12 años ➔ 1 Jugador
Los Templarios son el eje central en esta clásica aventura gráfica, adaptada y mejorada para su edición en Wii.
**Puntuación 84**



### CRASH GUERRA AL COCOMANÍACO
➔ Sierra ➔ 39,95 € ➔ +7 años ➔ 1-2 Jugadores
Crash se luce en Wii con un aspecto más chulo y un desarrollo más completo que nunca. Y con el humor de la saga.
**Puntuación 81**



### CURSED MOUNTAIN N
➔ Deep Silver ➔ 49,95 € ➔ +16 años ➔ 1 Jugador
Terror en el Himalaya. Su trama, su ambientación de cine y sus fantasmas dan miedo, aunque su desarrollo sea lineal.
**Puntuación 80**

### HARRY POTTER EL MISTERIO DEL PRÍNCIPE
➔ EA Games ➔ 49,95 € ➔ +12 años ➔ 1-2 Jugadores
Explora Hogwarts, haz pociones, juega al Quidditch y libra duelos en un juego que te atrapará seas o no fan del mago.
**Puntuación 84**



### INDIANA JONES Y EL CETRO DE LOS REYES
➔ LucasArts ➔ 59,95 € ➔ +16 años ➔ 1-4 Jugadores
Indiana Jones vuelve en una aventura variada, con modos multijugador y el clásico 'The Fate of Atlantis' como regalo.
**Puntuación 80**



### NO MORE HEROES
➔ Grasshopper ➔ 59,95 € ➔ +16 años ➔ 1 Jugador
Una aventura con mucha acción, motos futuristas, espadas láser y minijuegos cargaditos de sentido del humor.
**Puntuación 93**



### SUPER PAPER MARIO
➔ Nintendo ➔ 49,95 € ➔ +3 años ➔ 1 Jugador
Mario y compañía protagonizan un juego lleno de humor y aventuras donde combinas 2 y 3 dimensiones. ¡Qué locura!
**Puntuación 96**



### ZELDA TWILIGHT PRINCESS
➔ Nintendo ➔ 59,95 € ➔ +12 años ➔ 1 Jugador
El Zelda más alucinante jamás visto, con los mejores gráficos, la mejor historia y funciones únicas para el mando.
**Puntuación 99**



## Varios



### GUITAR HERO GREATEST HITS
➔ Activision ➔ 59,95 € ➔ +12 años ➔ 1-4 Jugadores
48 de las mejores canciones de la serie que podemos tocar con micro, guitarra, bajo y batería. Si eres fan, debes tenerlo.
**Puntuación 81**



### GUITAR HERO WORLD TOUR
➔ Activision ➔ 59,95 € ➔ +12 años ➔ 1-4 (1-8 online)
Ahora puedes cantar y tocar la guitarra, el bajo y la batería de 86 temazos. Solo o con tu grupo de amigos... ¡online!
**Puntuación 93**



### RAYMAN RAVING RABBIDS TV PARTY
➔ Ubisoft ➔ 49,95 € ➔ +7 años ➔ 1-8 Jugadores
65 minijuegos, Wii Board y nuevas funciones online, ¿qué más se puede pedir? Un par de figuritas de los Rabbids...
**Puntuación 90**

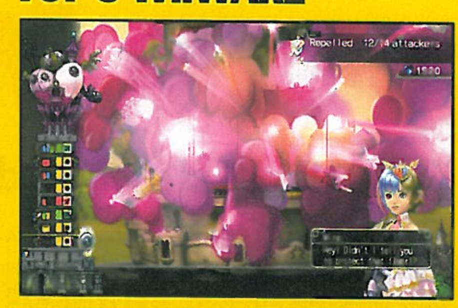


### LITTLE KING'S STORY
➔ Rising Star ➔ 39,95 € ➔ +7 años ➔ 1 jugador
Una bellísima aventura de estrategia repleta de posibilidades, con un apartado gráfico encantador y mucho humor.
**Puntuación 90**

# LO MEJOR DE LA TIENDA VIRTUAL

Aquí tenéis un mes más nuestros consejos para decidir qué juegos de WiiWare y DSiWare descargar en vuestras consolas.

## TOP 5 WiiWARE

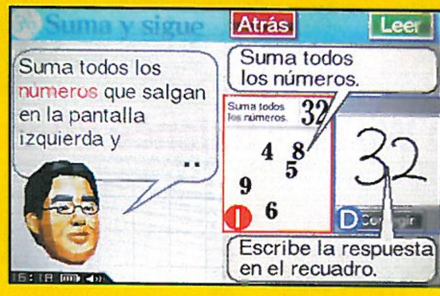


### F.F. C.C. My Life as a Darklord

**Estrategia y fantasía.** «Final Fantasy» vuelve con un juego de estrategia 2D que nos ha encantado, y le siguen maravillas como «NyxQuest» o «World of Goo».

1. Final Fantasy My Life as a Darklord
2. World of Goo
3. NyxQuest: Kindred Spirits
4. Tetris Party
5. Gradius Rebirth

## TOP 5 DSiWARE




### Brain Training Ciencias

**Los nuevos juegos** de 'Haz una pausa con DSi...' te pondrán la pilas a tope, y seguro que aún no tienes todos los títulos de esta lista, ¿verdad?

1. Una Pausa con... BT Ciencias
2. Asphalt 4: Elite Racing
3. Real Football
4. Una Pausa con... Dr. Mario
5. Puzzle League

# LOS 3 MEJORES JUEGOS PARA...

## Ser un máquina

**LO ORGÁNICO YA NO MOLA.** En el siglo XXI se lleva la alta tecnología, vestir armaduras cibernéticas o, directamente, ser un robot. Deja de lado tus emociones humanas y carga estos juegos en los circuitos de tu consola.



### 1 Metroid Prime 3

**SAMUS ARAN** usa el cibertraje más avanzado. Y es la reina de la ciencia-ficción en los videojuegos.



### 2 The Conduit

**E.V.A.:** Esfera de Visualización Alternativa. Es el "gadget" definitivo.



### 3 Transformers 2

**LOS REYES DEL METAL** son gigantes y se transforman en vehículos. Eso sí, gustan más en DS que en Wii...

# Las mejores ofertas* para Wii y DS

**¡Clinc, clinc! Así suena el dinerito que puedes ahorrar leyendo estas páginas de N.A.**

## PACKS IMPRESCINDIBLES
### ¡Aprovecha todo en uno!

### Wii Pack Guitar Hero

**¡A TOCAR SIN PARAR!**
«Guitar Hero World Tour», (el superventas de Activision), la guitarra, el micro y la batería. El pack más cañero para tu Wii.






### Wii Fit + Balance Board




**UN VIDA SANA CUESTA MUY POCO**
El revolucionario entrenador personal viene acompañado de la tabla de equilibrio, que además puedes usar en más títulos.

### DS Lite + Brain Training

**EL PACK DE LOS PACKS**
Nintendo DS Lite más «Brain Training», el juego que entrena tu cerebro. Posiblemente el pack más exitoso de la historia de los videojuegos. PosibleMENTE.




## Wii Estrenos 'low cost'



**Another Code R** — **29,95 €**
Nintendo · +7 años · 1 Jugador
Una aventura gráfica con estética manga y un interesante misterio. Pero no esperes emociones fuertes.
Puntuación 86



**Madworld** — **29,99 €**
SEGA · +18 años · 1-2 Jugadores
Motosierras, bates, pinchos y todas las burradas que se te ocurran están aquí, en blanco, negro y rojo.
Puntuación 88



**Boom Blox Smash Party** — **39,95 €**
EA Games · +3 años · 1-4 Jugadores
Si te gustó la primera parte, esta es muuucho más adictiva, cañera e imaginativa. ¡No podrás parar!
Puntuación 92

**Mi Gran Fiesta de Cumpleaños** — **29,99 €**
Take2 · +3 años · 1-4 Jug. (8 alternativamente)
Una colección de minijuegos mutijugador para que des color a tu fiesta de cumple. Para príncipes y princesas.
Puntuación 69

## Wii Clásicos a buen precio



**Boom Blox** — **19,95 €**
EA Games · +3 años · 1-4 Jugadores
Este revolucionario puzle de Steven Spielberg triunfa por su jugabilidad y su prodigiosa física de bloques.
Puntuación 90



**Ferrari Challenge** — **19,95 €**
System 3 · +3 años · 1-2 Jugadores
Siempre es buen momento para conducir un Ferrari (oficial) en 15 circuitos reales. Sí, sí, todo muuuy real.
Puntuación 73



**Carnival Pack** — **24,99 €**
Eidos · +3 años · 1-4 Jugadores
Una genial colección de juegos de feria y un divertido minigolf. Diversión asegurada para cuatro jugadores.
Puntuación 82



**FIFA09 ALL PLAY** — **29,95 €**
EA Sports · +3 años · 1-4 Jugadores
Sigue siendo uno de los mejores juegos de fútbol de la historia. Imprescindible su modo 'footi'.
Puntuación 91



**deBlob** — **19,95 €**
THQ · +3 años · 1-4 Jugadores
Plataformas y puzles originales, coloridos y rebosantes de simpatía. Aire fresco para jugones saltarines.
Puntuación 88



**Lego Batman** — **29,95 €**
Warner Bros Int. · +7 años · 1-4 Jugadores
Un plataformas de acción, con Batman y Robin "cuadriculados", y recorriendo cada nivel al mismo tiempo.
Puntuación 78



**Don King el boxeo** — **29,95 €**
2K Games · +12 años · 1-2 Jugadores
El boxeo más realista que verás en Wii. Lo mejor es su modo carrera. Y ojo, es compatible con la Wii Board.
Puntuación 85



**Marbles! Balance Challenge** — **29,95 €**
Konami · +3 años · 1-4 Jugadores
Con la tabla de equilibrio o con el mando diriges una esfera por zonas llenas de peligros. Sencillo y divertido.
Puntuación 81

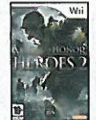
**Dragon Quest Swords** — **19,95 €**
Square Enix · +12 años · 1-4 Jugadores
Acción en primera persona y aventuras de órdago para hasta cuatro jugadores. Buen uso de los mandos.
Puntuación 78



**Mario y Sonic** — **29,99 €**
SEGA · +3 años · 1-4 Jugadores
Las primeras olimpiadas de estos dos héroes han creado escuela. Y han batido todos los records de ventas.
Puntuación 90



**Eledees** — **29,95 €**
Konami · +3 años · 1-4 Jugadores
Busca y captura a los Eledees escondidos por cualquier parte de la casa. Atención, son muy escurridizos.
Puntuación 76



**Medal of Honor Heroes 2** — **29,95 €**
THQ · +18 años · 1-4 Jugadores
Este shooter bélico no ha perdido un ápice de atractivo. Sigue metiéndote en la IIª Guerra Mundial al máximo.
Puntuación 89

* Ten en cuenta que estos precios son aproximados, y pueden variar de una tienda a otra.



# ¡Mira qué chollos!

¡Somos únicos buscando chollos! Nos hemos recorrido un sinfín de tiendas online para localizaros juegos, consolas, packs a precios irresistibles.

**¡ESTO SÍ ES UNA OPORTUNIDAD ÚNICA!**

## LA SERIE DEL MES: FINAL FANTASY PARA DS

La saga del rol más famosa de todos los tiempos tiene un montón de entregas en DS. Algunas buenas, otras magistrales... ¡y todas muy baratas! Ya no hay excusa para no tener algunos de estos imprescindibles en DS.




FFIII • FF XII REVENANT WINGS • FFIV • FF CHOCOBO TALES • FF TACTICS A2



### My Sims Racing — 39,95 €

EA Games · +3 años · 1-4 Jugadores

Es clavadito a «Mario Kart», con todo lo que eso significa. Vaya, que lo vas a pasar en grande con los Mysims.

Puntuación 84



### Resident Evil Archives — 29,95 €

Capcom · +16 años · 1 Jugador

Un remake del remake de GameCube. Viene de lejos, pero sigue siendo uno de los grandes del terror.

Puntuación 80






### NFS Undercover — 29,95 €

EA Games · +12 años · 1-4 Jugadores

Como siempre, coches de lujo, mucha potencia y una mecánica de juego estilo "persecución". Pero flojete.

Puntuación 70



### Resident Evil 4 — 29,95 €

Capcom · +18 años · 1 Jugador

Ocasión única para disfrutar de uno de los mejores juegos de terror jamás diseñados para Wii.

Puntuación 93



### Top Spin 3 — 29,95 €

2k Sports · +3 años · 1-2 Jugadores

Antes de «Virtua Tennis» y «Grand Slam», era el juego de tenis de referencia en Wii. Mira qué buen precio.

Puntuación 80



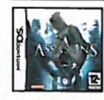
### Zack & Wiki — 19,95 €

Capcom · +7 años · 1 Jugador

Continúa siendo uno de los juegos con el uso más brillante e imaginativo de los controles de Wii.

Puntuación 90

## DS Gangas



### Assassin's Creed — 9,95 €

Ubisoft · +12 años · 1 Jugador

Fórmula clásica de combate y plataformas, con buen aspecto técnico, pero desarrollo lineal.

Puntuación 70



### Guiness World Records — 19,95 €

Warner Int. · +3 años · 1 Jugador

Vive las hazañas más disparatadas tratando de batir los records del famoso libro.

Puntuación 75



### Jam Sessions — 9,95 €

Ubisoft · +3 años · 1 Jugador

Fue nuestra primera portada de Generations, y un buen juego para aprender guitarra con la táctil.

Puntuación 79



### Lock's Quest — 9,95 €

THQ · +7 años · 1 Jugador

Mezcla de aventura, acción y estrategia, donde construimos un mundo virtual a nuestro paso.

Puntuación 87

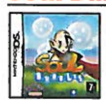


### Prince of Persia — 9,95 €

Ubisoft · +7 años · 1 Jugador

El príncipe rinde culto al puntero y la pantalla táctil con un plataformas de piruetas y puzles.

Puntuación 88



### Soul Bubbles — 9,95 €

Eidos · +7 años · 1 Jugador

Un puzle impecable tanto en los gráficos como en el desarrollo. Algo nuevo para la pantalla de tu DS.

Puntuación 91



### Spectrobes — 14,95 €

Disney Int. · +7 años · 1 Jugador

Combate, exploración, "resurrección" de fósiles, en un arcade dinámico y muy entretenido.

Puntuación 88



### Viva Piñata — 9,95 €

THQ · +3 años · 1 Jugador

Cría piñatas, cuídalas, regenera tu jardín, la estrategia más divertida (con la firma de RARE).

Puntuación 87



### Zubo — 9,95 €

EA Games · +7 años · 1-2 Jugadores

Mezcla «Zelda», «Pokémon» y «Elite Beat Agents»... y menudo juegazo te sale.

Puntuación 91

### Rock Band Full Pack

**En www.xtralife.es**
«Rock Band» más el pack con batería, guitarra y micro. Imposible formar una banda más... barata.




### The Conduit, Overlord



**En www.centraldelvideojuego.com**
Dos estrenos al mejor precio, cada uno.




### Wii + Wii Sports

**En www.game.es**
Si todavía no tienes Wii, puedes hacerte con el pack básico a un precio genial.




### Spider-Man

**En www.game.es** puedes comprar «Spider-Man: Amigo o Enemigo» para Wii "tirao".





### SEGA Superstars Tennis



**En www.game.es**
Sonic y amigos juegan al tenis. A este precio, tú también...



# Wii

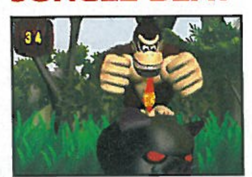
## DEAD RISING TERROR EN EL HIPERMERCADO



**DESBLOQUEAR EL TRAJE DE MEGA MAN**
Consigue el traje del biohumanoide más famoso de Capcom. Las partes que lo componen se encuentran en los siguientes lugares:
- Casco: en la tienda de juguetes del cine.
- Botas: completa los minijuegos de la segunda enmienda con cualquier puntuación.
- Mallas: completa los minijuegos de la segunda enmienda con puntuación "A".
- Cañón: completa los minijuegos de la segunda enmienda con puntuación "S".

**OTROS DESBLOQUEABLES**
- Bikini: termina el juego con puntuación "A".
- Ametralladora de Resident Evil 4: termina el juego con nivel de puntuación "A".
- Minijuego de trabajos varios: completa el juego.
- Segunda enmienda: termina las primeras cuatro misiones de trabajos disponibles.
- Traje de las fuerzas especiales: acaba la aventura en modo Hard.

## DONKEY KONG JUNGLE BEAT



**SECUENCIAS DE MUERTE ALTERNATIVAS DE JEFES**
- Hog boss: haz el golpe final con un melón.
- Roc boss: haz el golpe final con una palmada.

**NUEVO FINAL**
Coleciona 72 crestas y vence al Rey Cactus o al rey Ghastly.

**PERSONAJES DESBLOQUEABLES**
Vence al rey Ghastly para tener a Dread Kong, Kárate Kong, Ninja Kong y Sumo Kong en la secuencia final.

**REINOS DESBLOQUEABLES:**
- Reino Pimiento: Obtén todas las crestas en los reinos Limón, Uva y Cereza.
- Reino Lichi: Obtén todas las crestas en los reinos Manzana, Fresa y Piña.
- Reino Pera: Obtén todas las crestas en los reinos Banana, Naranja y Sandía
- Reino Carambola: Obtén todas las crestas en los reinos Melocotón, Melón y Durián.

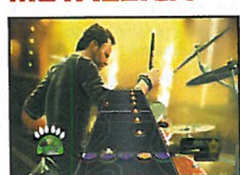
## Wii FIT



**EL JUEGO EMPIEZA CON EL SELLO DE UN PIE, SI QUIERES TENER MÁS VARIEDAD, HAZ LO SIGUIENTE:**
- OK: Realiza 2 veces el Test Físico.
- Estrella: Realiza 4 veces el Test Físico.
- Corazón: Realiza 6 veces el Test Físico.
- Estrella de Mar: Realiza 10 veces el Test Físico.
- Sonrisa: Realiza 14 veces el Test Físico.
- Trébol: Realiza 22 veces el Test Físico.
- Rostro Mii: Realiza 30 veces el Test Físico.

**HAZ LO SIGUIENTE PARA CAMBIAR LA HUCHA DE COLOR:**
- Bronce: Acumula 10 horas de ejercicio.
- Plata: Acumula 20 horas de ejercicio.
- Oro: Acumula 40 horas de ejercicio.

## GUITAR HERO METALLICA



**DESBLOQUEA PERSONAJES CONSIGUIENDO ESTRELLAS EN EL MODO CARRERA**
- James Hetfield: 100 como vocalista.
- BJames Hetfield Clásico: 150 como vocalista.
- James Hetfield Zombie: 200 como vocalista.
- Kirk Hammett: 100 guitarrista.
- Kirk Hammett Clásico: 150 como guitarrista.
- Kirk Hammett Zombie: 200 como guitarrista.
- Lars Ulrich: 100 como batería.
- Lars Ulrich Clásico: 150 como batería.
- Lars Ulrich Zombie: 200 como batería.
- Marcus Fretshreder: 55 como guitarrista.
- Matty Cannz: 55 como batería.
- Riki Lee: 55 como vocalista.
- Robert Trujillo: 100 como bajista.
- Robert Trujillo Clásico: 150 como bajista.
- Robert Trujillo Zombie: 200 como bajista.
- Shirley Crowley: 55 como bajista.
- Zach Harmon: 100 con la banda.

## HOUSE OF THE DEAD OVERKILL



- Cañón portátil y montaje del director: termina el juego. Ten en cuenta que las armas y el dinero que consigas en el modo del montaje del director están separadas de las que has conseguido en el modo historia normal.
- Dual Wield y minigun: Completa el modo del montaje del director y podrás usar dos mandos para un solo jugador.

## MARIO POWER TENIS



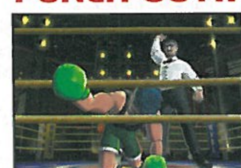

**DESBLOQUEA EL MODO 'JUEGOS ESPECIALES'**
Pulsa 'A' manteniendo 'B' en la pantalla de título.

**DESBLOQUEAR MINIJUEGOS**
- Acaba con Robowser: Gana la Champiñón en individuales.
- Recoge Monedas: Gana la Copa Champiñón en dobles.
- Salvaglobos: Gana la Copa Flor en individuales.

**DESBLOQUEAR PERSONAJES**
- Helicoguy: Gana la Copa Estrella en individual.
- Paratroopa: Gana la Copa Estrella en dobles.
- Floruga: Gana la Copa Trueno en individuales.
- Floro Piraña: Gana la Copa Trueno en dobles.

**NIVEL DE DIFICULTAD MAESTRO** Gana la Copa Planeta en individuales.

## PUNCH-OUT!!



- Título de defensa: Termina todos los circuitos para desbloquear este modo. En él, te enfrentarás a los mismos luchadores, pero cambiarán sus patrones y estrategias.
- Donkey Kong: Aparece como jefe final en el modo anterior. Véncelo y lo desbloquearás en modo exhibición.
- Clips de audio: Completa los 3 desafíos en modo exhibición de ese púgil.
- Recargar energía: Según el control que elijas, presiona alternativamente 1 y 2, o agita mando y nunchako mientras tu oponente está tirado en la lona.
- Barrita de Chocolate: Pulsa '-' en el descanso entre dos asaltos y le darás una barrita a tu entrenador...
- Protector de cabeza: Pierde 100 combates en el modo Campeonato y desbloquearás un protector.

## TENCHU

- Modo sombra: Para acceder a este modo, con nuevos enemigos y rutas, agita el mando de Wii en la pantalla de selección de nivel.
- Calzas de velocidad: Termina el juego en nivel Normal. Con ellas, no podrás obtener "A" o "S" al terminar cada nivel.



## THE CONDUIT

**DESBLOQUEA LA EVA PERSONALIZADA**
Introduce el código 'NewASE11' en el menú de trucos.

**DESBLOQUEA LA PIEL DE AGENTE SECRETO**
Introduce el código 'SuitMP13' en el menú de trucos..

**DESBLOQUEA LA MASCARA DRON**
Introduce el código 'Drone4SP' en el menú de trucos.



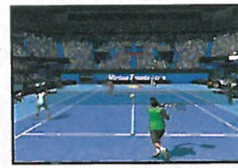
## VIRTUA TENNIS 2009

**BORIS BECKER**
Termina el Arcade en individuales.

**STEPHAN EDBERG**
Termina Arcade en dobles.

**TIM HENMAN**
Completa los Academy Challenges en fácil y difícil.

**TRAJES**
- De Bolera: Borra el Pin Crusher en todos los niveles de los minijuegos de World Tour.
- De Kárate: Borra la Avalancha en todos los niveles de los minijuegos de World Tour.
- De Esqueleto: Borra el Block Buster en todos los niveles de los minijuegos de World Tour.
- De Súper Héroe: Borra el Shopping Dash en todos los niveles de los minijuegos de World Tour.
- De Guarda del Zoo: Borra el Zoo Alimentador en todos los niveles de los minijuegos de World Tour.



## WALL-E

Ve al menú de trucos e inserta en este orden los siguientes trucos:
- Botofwar: eliminar por completo a todo el que esté en tu rango de tiro.
- Stealtharmor: invisibilidad ante los enemigos.
- Rainbowlaze: láseres de colores.
- Explosiveworld: todos los cubos regulares se volverán explosivos.
- Glowinthedark: se iluminarán las áreas oscuras.
- Botofmystery: Wall-E llevará gafas.
- Goldentracks: las huellas se volverán doradas.

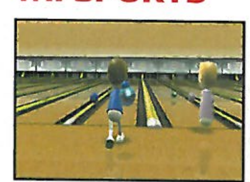
## WARIO LAND THE SHAKE DIMENSION



**PARA DESBLOQUEAR UNA CANCIÓN SECRETA** en la sala de música, completa al 100% las misiones.

**PARA DESBLOQUEAR NUEVAS ORNAMENTAS** y objetos en la habitación de Wario, consigue todos los cofres del juego.

## Wii SPORTS



- Jugar sobre pista: Si estás harto de la hierba, mantén pulsado el botón '2' después de elegir los Miis que van a competir.
- Número 1 del mundo: Si derrotas a Elisa en el 'Tenis', a 'Sakura' en el 'Béisbol' o a 'Matt' en el 'Boxeo', recibirás un mensaje en el Tablón de Wii avisándote de que eres el nuevo campeón.
- Guantes Plateados: Si ya eres el campeón de 'Boxeo', puedes pelear con guantes plateados, mantén pulsado el botón '1' tras elegir al Mii.

## Wii SPORTS RESORT



Si mantienes pulsado el botón '2' desde la pantalla que hay tras escoger los Miis, hasta que estos aparezcan en el terreno de juego, provocarás diferentes trucos según el deporte:

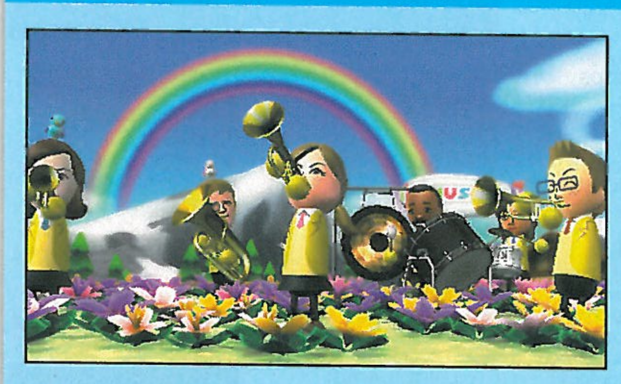
- Espadas (Duelo): El combate será al atardecer.
- Baloncesto (3 contra 3): El partido será nocturno.
- Tenis de mesa: Se jugará a 11 puntos, en lugar de a 6.
- Golf: No habrá ninguna ayuda (barra de potencia, mapa, e indicador de viento).
- Bolos: Provoca un cambio de color en la bola. En lugar de '2', se hace con la cruceta, ya que hay cuatro colores diferentes según la dirección.

## WWE 2009

**PERSONAJES DESBLOQUEABLES:**
Introduce el password en el menú de trucos para conseguir a estas bestias del ring.

- Boogeyman: BoogeymanEatsWorms!!
- Chris Jericho (clásico): AltJerichoModelSvR09
- Gene Snitsky: UnlockSnitskySvR2009
- Hawkins & Ryder: Ryder&HawkinsTagTeam
- Hornswoggle: HornswoggleAsManager
- Jillian Hall: PlayAsJillianHallSvR
- Ric Flair: PlayAsRicFlairSvR
- Tazz: UnlockECWTazzSvR2009
- Vince McMahon: VinceMcMahonNoChance

## Wii MUSIC



**CÓMO DESBLOQUEAR TODAS LAS CLASES:**

- Clase Estilo básico: Graba 3 vídeos musicales en el modo Improvisación.
- Clase Estilo avanzado: Graba 6 vídeos musicales en el modo Improvisación.

**CÓMO DESBLOQUEAR TODAS LAS CANCIONES:**

**1.Modo Improvisación**

- American Patrol: Completa la Clase Rock: Estilo avanzado
- Animal Crossing: Completa la Clase Rock: Estilo básico
- Chariots of fire: Completa la Clase Rock: Estilo básico
- Cumpleaños feliz: Completa la Clase Rock: Estilo básico
- Desde Santurce a Bilbao: Completa la Clase Rock: Estilo básico
- El Danubio azul: Completa la Clase Rock: Estilo básico
- El lago de los cisnes: Completa la Clase Rock: Estilo avanzado
- Every Breath You Take: Completa la Clase Rock: Estilo básico
- F-Zero, de Mute City: Completa la Clase Rock: Estilo avanzado
- Frère Jacques: Completa la Clase Rock: Estilo avanzado
- Hanschen Klein: Completa la Clase Rock: Estilo avanzado
- I'll Be There: Completa la Clase Rock: Estilo básico
- I've Never Been to Me: Completa la Clase Rock: Estilo básico
- Jingle Bell Rock: Completa la Clase Rock: Estilo avanzado
- K.K. Blues, de Animal Crossing: Completa la Clase Rock: Estilo básico
- La Bamba: Completa la Clase Rock: Estilo avanzado
- La Cucaracha: Completa la Clase Rock: Estilo básico
- Long, Long Ago: Completa la Clase Rock: Estilo avanzado
- Marcha nupcial: Completa la Clase Rock: Estilo avanzado
- Material Girl: Completa la Clase Rock: Estilo básico
- Minueto en sol mayor: Completa la Clase Rock: Estilo básico
- O Tannenbau: Completa la Clase Rock: Estilo básico
- Oh, My Darling Clementine: Completa la Clase Rock: Estilo básico
- Pequeña serenata nocturna: Completa la Clase Rock: Estilo básico
- Please Mr. Postman: Completa la Clase Rock: Estilo básico
- Sakura Sakura: Completa la Clase Rock: Estilo avanzado
- Scarborough Fair: Completa la Clase Rock: Estilo básico
- September: Completa la Clase Rock: Estilo básico
- Sinfonía del nuevo mundo: Completa la Clase Rock: Estilo avanzado
- Sobre las olas: Completa la Clase Rock: Estilo básico
- Sukiyaki: Completa la Clase Rock: Estilo avanzado
- Super Mario Bros.: Completa los 4 primeros niveles del juego "Tono perfecto".
- Sur le pont d'Avignon: Completa la Clase Rock: Estilo avanzado
- The Entertainer: Completa la Clase Rock: Estilo básico
- The Legend of Zelda: Toca la canción "The Legend of Zelda" en Mii Director.
- The Loco-Motion: Completa la Clase Rock: Estilo básico
- Troika: Completa la Clase Rock: Estilo básico
- Turkey in the Straw: Completa la Clase Rock: Estilo avanzado
- Wake Me Up Before You Go-Go: Completa la Clase Rock: Estilo básico
- Wii Music: Completa la Clase Rock: Estilo básico
- Wii Sports: Completa la Clase Rock: Estilo básico
- Woman: Completa la Clase Rock: Estilo básico
- Yankee Doodle: Completa la Clase Rock: Estilo básico

**2.Modo Mii Director**

- Carmen: Toca la canción "Campanillas del lugar" en el modo Mii Director.
- La primavera, de Las cuatro estaciones: Toca la canción "Carmen" en el modo Mii Director.
- Himno de la alegría: Toca la canción "La primavera, de las cuatro estaciones" en el modo Mii Director.
- The Legend of Zelda: Toca la canción "Himno de la alegría" en el modo Mii Director.

**3.Modo Sinfonía de Campanas**

- Bzzz, Bzzz: Completa la canción "O tannenbaum" en el modo Sinfonía de campanas.
- My Grandfather's Clock: Completa la canción "Bzzz,bzzz" en el modo Sinfonía de campanas.
- o-Re-Mi: Completa la canción "My Grandfather's Clock" en el modo Sinfonía de campanas.
- Sukiyaki: Completa la canción "Do-Re-Mi" en el modo Sinfonía de campanas.

**CÓMO DESBLOQUEAR TODOS LOS INTRUMENTOS:**

- Acordeón: Completa la Clase Rock: Estilo avanzado
- Amónica: Completa la Clase Rock: Estilo avanzado
- Animadora: Crea 1 vídeo musical en el modo improvisación.
- Arpa: Toca la canción "The Legend of Zelda" en el modo Mii Director.
- Arpa de boca: Completa la Clase Rock: Estilo básico
- Bajo galáctico: Completa la Clase Rock: Estilo avanzado
- Batería de Reggae: Completa la Clase Rock: Estilo avanzado
- Batería de baladas: Completa la Clase Rock: Estilo básico
- Batería latina: Completa la Clase Rock: Estilo avanzado
- Caja de ritmos: Completa la Clase Rock: Estilo básico
- Cantante: Completa la Clase Rock: Estilo avanzado
- Cencerro: Completa la Clase Rock: Estilo avanzado
- Cinturón negro: Completa la Clase Rock: Estilo básico
- Clarinete: Completa la Clase Rock: Estilo básico
- Clavecín: Completa la Clase Rock: Estilo avanzado
- Congas galácticas: Completa la Clase Rock: Estilo básico
- Cuerno NES: Completa los 4 primeros niveles dej juego "Tono perfecto".
- Cuíca: Completa la Clase Rock: Estilo básico
- Disfraz de gato: Crea 1 vídeo musical en el modo improvisación.
- Dulcémele: Completa la Clase Rock: Estilo básico
- Flauta dulce: Crea 1 vídeo musical en el modo improvisación.
- Flauta travesera: Completa la Clase Rock: Estilo avanzado
- Gaita: Completa la Clase Rock: Estilo avanzado
- Guitarra galáctica: Completa la Clase Rock: Estilo avanzado
- Güiro: Completa la Clase Rock: Estilo básico
- Palmas: Crea 1 vídeo musical en el modo improvisación.
- Piano Galáctico: Completa la Clase Rock: Estilo avanzado
- Piano de juguete: Crea 1 vídeo musical en el modo improvisación.
- Platos de DJ: Completa la Clase Rock: Estilo avanzado
- Rapero: Completa la Clase Rock: Estilo básico
- Shamisen: Completa la Clase Rock: Estilo avanzado
- Silbato: Completa la Clase Rock: Estilo básico
- Sitar: Crea 1 vídeo musical en el modo improvisación.
- Taiko: Completa la Clase Rock: Estilo avanzado
- Timbales: Completa la Clase Rock: Estilo avanzado
- Timbales de orquesta: Completa la Clase Rock: Estilo básico
- Violonchelo: Completa la Clase Rock: Estilo avanzado
- Yembé: Completa la Clase Rock: Estilo avanzado

**CÓMO DESBLOQUEAR ESCENARIOS:**

- Paseo marítimo: Completa la Clase Rock: Estilo avanzado
- Viaje estelar: Completa la Clase Rock: Estilo básico
- Casa melódica: Completa la Clase Rock: Estilo avanzado
- Sala de conciertos: Completa todas las canciones del modo Mii Director
- Aula de música: Completa los 8 niveles del juego "Tono perfecto".





# Nintendo DS

## BLEACH DARK SOULS



**PERSONAJES DESBLOQUEABLES**
Cumple los siguientes objetivos para conseguirlos.
- Aizen Sousuke: Termina la parte A.
- Don Kanonji: Termina la parte D.
- Goteitaishi: Termina el Modo Historia.
- Grandfisher: Completa el Modo Historia 100%.
- Ichimaru Gin: Completa la parte B al 100%.
- Kukaku: Termina la parte B.
- Kyugohanin: Termina el Modo Historia.
- Ogihci: Completa la parte C al 100%.
- Rangiku Masumoto: Derrótale en el Modo Historia.
- Ririn: Termina la parte D.
- Rukia Kuchiki: Termina la primera parte del Modo Historia.
- Shibata: Termina el Modo Historia.
- Shuhei Hisagi: Derrótale en el Modo Historia.

## MARIO KART DS

Siempre es buen momento para terminar de exprimir un clásico. Desbloquea los siguientes elementos realizando las acciones que te decimos:
- Personaje Huesitos: Gana las cuatro copas del Grand Prix Nitro en 50cc.
- Personaje Daisy: Gana las cuatro copas del Grand Prix Retro en 50cc.
- Terceros vehículos: Gana las cuatro copas del Grand Prix Nitro en 100cc.
- Personaje Waluigi: Gana las cuatro copas del Grand Prix Retro en 100cc.
- 7 vehículos diferentes: Gana las cuatro copas del Grand Prix Nitro en 150cc.
- 150cc en modo Espejo: Gana las cuatro copas del Grand Prix Retro en 150cc.
- Personaje R.O.B.: Gana las cuatro copas del Grand Prix Nitro en 150cc. Espejo.
- 36 vehículos diferentes: Gana las cuatro copas del Grand Prix Retro en 150 cc Espejo.
- Nueva pantalla del título: Gana todas las categorías.

## COCINA CONMIGO




**DESBLOQUEA LAS RECETAS OCULTAS:**
- Pollo al chocolate: Cocina una receta de cada país de América.
- Tarta tatin: Cocina una receta de cada región de Europa y África.
- Sopa de wonton con gambas: Cocina una receta de cada región de Asia y Oceanía.
- Plátano rebozado: Cocina una receta de cada región del mundo.
- Zuppa inglese: Entra en el juego el día de tu cumpleaños.

## FINAL FANTASY CC ECHOES OF TIME



**MAZMORRA SECRETA:**
Aparece al sureste del mapa una vez consigues terminar el juego.
**PERSONAJES DESBLOQUEABLES:**
- Asesina: cerca de las ruinas del desierto, en difícil y en multijugador.
- Gerald: cerca del bosque, en difícil y con 1000 muertes.
- Monja: en la librería 1 en difícil. Habla con ella, termina la búsqueda "cazamonstruos 2" y regresa.
- Pingüino: en frente de la librería.
- Mago rojo: en frente de la librería, y cuesta 5000 guiles.

## FIRE EMBLEM SHADOW DRAGON

**ABRE CAPÍTULOS SECUNDARIOS**
acaba con menos de 15 personajes los capítulos 6, 12, 17 y 20 para abrir sus respectivos capítulos X.
**ABRE EL CAPÍTULO 24X**
Acaba el capítulo 24 sin haber conseguido la Falchion con Tiki fallecida.
**DESBLOQUEA LA SALA DE MÚSICA**
Termina el juego.
**DESBLOQUEA LAS ESCENAS**
Al terminar el juego, podrás acceder desde el menú a todas las escenas que has visto durante el juego.
**BAZARES SECRETOS**
Primero tienes que conseguir la Tarjeta Oro, que tiene un enemigo del Capítulo 15 y, si quieres que todo te cueste la mitad, hacerte luego con la Tarjeta Plata.
**Y BÚSCALOS AQUÍ:**
- Bazar secreto Capítulo 17: Se encuentra en un hueco entre dos paredes que hay en la parte superior, donde el trono. En él puedes comprar: espada asesina, machacawy, lanza asesina, hacha asesina, hacha dragón, arco asesino y arco largo.
- Bazar secreto Capítulo 21: En una explanada entre las montañas de la derecha, al noroeste del mapa. En él puedes comprar: gota energía, polvo espiritual, libro secreto, alas veloces e icono de la diosa.
- Bazar secreto Capítulo 23: Se encuentra tras la puerta que hay en la parte posterior del trono. Compra el sello maestro.
- Bazar secreto del Capítulo 24: Localiza el cofre con el ítem que revive a compañeros caídos; al suroeste verás otra planicie rodeada por montañas. En él puedes comprar estos objetos: escudo dragón, talismán, túnica angelical, rollo marcial.




## GTA CHINATOWN WARS

**INTRODUCE ESTAS COMBINACIONES DE BOTONES MIENTRAS ESTÉS JUGANDO:**
- Salud máxima: L, L, R, A, A, B, B, R
- Armadura max: L, L, R, B, B, A, A, R
- Aumentar el nivel: L, L, R, Y, Y, X, X, R
- Disminuir el nivel: R, X, X, Y, Y, R, L, L
- Balas explosivas águila del desierto: L, R, X, Y, A, B, arriba, abajo.
- Nublado: arriba, abajo, izquierda, derecha, X, Y, L, R.
- Huracán: arriba, abajo, izquierda, derecha, B, Y, R, L.
- Fuerte lluvia: arriba, abajo, izquierda, derecha, A, X, R, L.
- Lluvia: arriba, abajo, arriba, abajo, izquierda, derecha, Y, A, L, R.
- Soleado: arriba, abajo, izquierda, derecha, A, B, L, R.
- Pack de armas 1: R, arriba, B, abajo, izquierda, R, B, derecha.
- Pack de armas 2: R, arriba, A, abajo, izquierda, R, A, derecha.
- Pack de armas 3: R, arriba, Y, abajo, izquierda, R, Y, derecha.
- Pack de armas 4: R, arriba, X, abajo, izquierda, R, X, derecha.

## HARRY POTTER Y EL MISTERIO DEL PRÍNCIPE



**CROMOS DE MAGOS INFINITOS**
Ejecuta el hechizo 'accio' sobre los libros de una habitación para conseguir cromos. Luego sal y vuelve a entrar, y los mismos libros volverán a tener más cromos. Puedes hacerlo tantas veces como quieras.

## HENRY HATSWORTH



**NIVEL 5-? DESBLOQUEABLE**
Dirígete hacia Tealand, y de ahí ve al mundo 5-2 y sube a la torre del reloj, hasta llegar a una zona que te fuerza a ir a la derecha, y una flecha que te indica ir arriba. Pasa la señal y caerás a un pequeño agujero. Camina hacia la derecha y pasarás por una pared, que es

falsa. Continúa reptando y encontrarás un cofre blanco, que desbloqueará el nivel 5-?, situado en las mismísimas nubes.

## POKéMON PLATINO

**VILLA DE LOS MUEBLES:**

- Chandelier: desplázate 300.000 pasos
- Set de invitados: en la cafetería de entrenadores, tienes que derrotar a 50.
- Bustos de Pokémon: obtén cinco estampados de plata en la frontera de batalla.

**DESBLOQUEAR A PICHU, PIKACHU O RAICHU CON ATAQUE ELÉCTRICO.**

1.- Captura dos Pikachu, uno macho y otro hembra.
2.- Pilla una Bolaluminosa. la tienen los Pikachu salvajes (5% de los casos).
3.- Equipa la Bolaluminosa al Pikachu hembra.
4.- Mete a los dos Pikachu en la Guardería de Pueblo Sosiego.
5.- Pasea mientras esperas a que pongan un Huevo.
6.- Recógelo del señor de la Guardería, y anda más para eclosionarlo.
7.- Mira sus ataques; tiene el exclusivo Placaje Eléc.

## RHYTHM PARADISE

**INVITACIÓN CONSTANTE DE 'JUEGO PERFECTO'**
Obtén medalla en 50 juegos.



**NUEVAS CANCIONES**
Para abrirlas, tan solo debes conseguir perfectos en todos los juegos.

**DESBLOQUEA EL MINIJUEGO 'AEROSURF'**
Completa los seis primeros "Remix" y lo verás como un icono estilo extraterrestre.

**LECCIONES DE GUITARRA BÁSICA**
Completa el tercer juego del grupo 6, y obtén al menos 15 medallas para desbloquearlas.

**LECCIONES DE GUITARRA AVANZADA:**
Completa el cuarto juego del grupo 10, y obtén al menos 35 medallas para ser el mejor guitarrista.

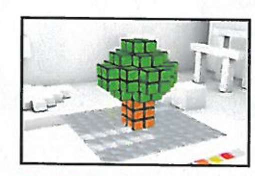
**DESBLOQUEA EL CONCURSO DE ROCK**
Completa todos los "Remix" y lo verás como un icono estilo fantasmita. Y ahora, a ganarlo todo.

**OBTÉN MEDALLAS EN DIVERSOS NIVELES PARA CONSEGUIR LECCIONES DE GUITARRA:**

- Lecciones básicas de guitarra (Nivel 6-3): 15 medallas.
- Lecciones avanzadas de guitarra (Nivel 10-4): 35 medallas.

## RUBIK'S WORLD

Presiona X, Y, Y, X, X en el menú de inicio para desblloquear todos los cubos y niveles.



## SEGA SUPERSTARS TENNIS

**JUGADORES NUEVOS:**

- Alex Kidd: gana cualquier torneo con diez millones de puntos.
- Amy Rose: gana una medalla de bronce en un torneo de individuales.
- Gilius Thunderhead: gana cualquier torneo con nueve millones de puntos.
- Gum: gana una medalla de plata en un torneo de dobles.
- MeeMee: gana una medalla de plata en un torneo a individuales.



- Pudding: Gana una medalla de oro en un torneo de dobles.
- Reala: Gana el bronce en un torneo de dobles.
- Shadow the Hedgehog: gana una medalla de oro en un torneo de individuales.

## SIM CITY CREATOR

Inserta estos passwords en el menú de opciones y desbloquea nuevos mapas:

- Ancient: Amanecer de la civilización.
- Beyond: Calentamiento post-global.
- Feudal: Edad de Asia.
- Hereandnow: Mapa del renacimiento.



- Modern: mapa del calentamiento global.
- Moneybags: todo el dinero posible.
- Newworld: Mapa de la prosperidad americana.
- Rebirth: Renacimiento II.
- Samurai: Edad de Asia II

## VIVA PIÑATA POCKET PARADISE

- Pon el juego en tu cumpleaños y recibirás una carta con caramelos romáticos, y un huevo.

## ZUBO

**PERSONAJES DESBLOQUEABLES:**
Puntos en el modo práctica que necesitas para desbloquearlos:

- Ace: 400 puntos
- Clutch: 1.600 puntos.
- Slice: 4.000 puntos.
- Snappy: 10.000 puntos.
- Strike: 40 puntos.





## TU VIDA VIRTUAL CONTINÚA

# La agenda de Animal Crossing

**Septiembre es un mes tranquilo en tu pueblo, pero no olvides el mercadillo, la caza de bichos... y la convivencia.**

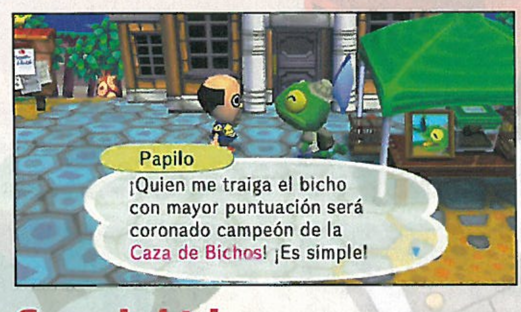
## EN SEPTIEMBRE TENEMOS...

### Eventos del mes

| SEPTIEMBRE | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|
| L | M | X | J | V | S | D |
| | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 |
| 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 |
| 14 | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 | 20 |
| 21 | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 | 27 |
| 28 | 29 | 30 | | | | |

➲ 19 de septiembre
**Caza de Bichos**

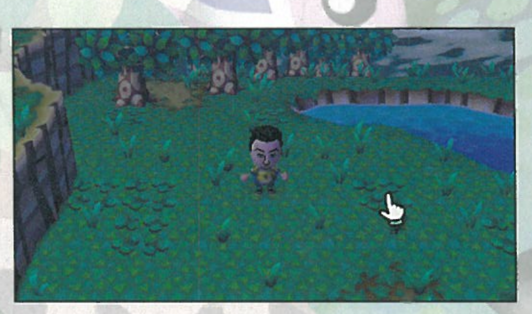
➲ 27 de septiembre
**Mercadillo**




**Caza de bichos** Saca la red y, con mucho sigilo, caza tantos bichos y tan raros como puedas. Si, al entregárselos a Papilo, alguno es el más puntuando hasta el momento (el más raro), ¡recibirás un regalo en el acto! Y si dan las 6 de la tarde y aún vas en cabeza, al día siguiente recibirás, por correo, el trofeo de ganador.




**Mercadillo** De nuevo te toca hacer de Tom Nook. Ya sabes, saca todo lo que no te guste a tu salón y que esté bien a la vista. Los objetos a los que el visitante no pueda llegar, no los podrá comprar, así que no ahogues la habitación. Aprovecha también para comprarte algo bonito en casa de algún vecino.



**Vacaciones** Si, durante estas vacaciones, te olvidas por completo de cuidar tu amado pueblo, todas tus labores como jardinero no habrán servido de nada. Aparecerán hierbajos por todas partes y tendrás tu casa llena de cucarachas. Tendrás que pegarte una buena paliza para arrancarlos todos y pisarlas a todas.

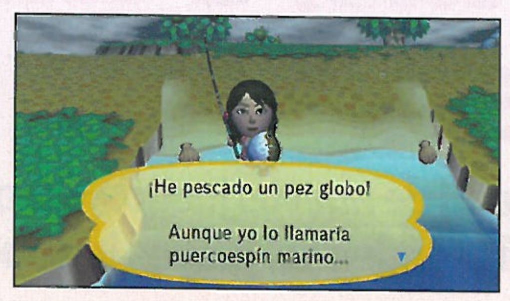



**Vecinos** No descuides, tampoco, la relación con tus vecinos. Habla con ellos siempre que puedas y acepta sus invitaciones y regalos. Manteniendo una buena relación con ellos, conseguirás muchos regalos y premios que no podrías conseguir de otra forma. Invítalos a tu casa, escríbeles a menudo, etc.

# PECES DEL MES DE SEPTIEMBRE

Como en cada número, aquí tienes la lista de las posibles capturas del mes. ¡Y viene acompañada de nuestros ya habituales consejillos para la pesca deportiva!






**PECES ESPECÍFICOS** A veces los torneos de pesca consisten en pescar un único tipo de pez. En el que vemos en la imagen, por ejemplo, o le traes un Pargo Rojo a Martín, o pasa de ti. Basta con consultar la lista para saber cuándo y dónde pescarlo.

**¡NO TE LOS PIERDAS!** Cangrejo, Anguila, Ayu, Salmón, Rey Salmón, Piraña, Arowana, Dorado, Caimán, Pirarucú, Payaso, Cirujano, Mariposa, Globo, Espada, Luna, Martillo y Tiburón. ¡Estas 18 clases de peces emigran hasta el año que viene!

## LISTA DE PECES

| Peces | Ubicación | Franja Horaria | Precio | Peces | Ubicación | Franja Horaria | Precio |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| Cacho | Ríos | De 9:00 a 16:00 | 200 Bayas | Pez cirujano | Mar | 24 horas | 1000 Bayas |
| Carpín | Ríos | 24 horas | 120 Bayas | Pez mariposa | Mar | 24 horas | 1000 Bayas |
| Barbo | Ríos | 24 horas | 200 Bayas | Pez león | Mar | De 9:00 a 21:00 | 400 Bayas |
| Carpa | Ríos | 24 horas | 300 Bayas | Jurel | Mar | 24 horas | 150 Bayas |
| Koi | Ríos | De 9:00 a 0:00 | 4000 Bayas | Trucha | Cascada | De 16:00 a 21:00 | 3.800 Bayas |
| Pez dorado | Ríos | 24 horas | 1300 Bayas | Lubina | Mar | 24 horas | 200 Bayas |
| Telescópico | Ríos | 24 horas | 1300 Bayas | Trucha Arcoiris | Ríos | De 16:00 a 21:00 | 800 Bayas |
| Lucio | Ríos | De 12:00 a 23:00 | 1800 Bayas | Rodaballo | Mar | 24 horas | 800 Bayas |
| Cangrejo | Charcas | 24 horas | 250 Bayas | Calamar | Mar | 24 horas | 400 Bayas |
| Rana | Charcas | 24 horas | 120 Bayas | Pulpo | Mar | 24 horas | 500 Bayas |
| Gobio de río | Ríos | De 9:00 a 0:00 | 300 Bayas | Pez luna | Mar | De 9:00 a 21:00 | 4000 Bayas |
| Siluro | Charcas | De 9:00 a 0:00 | 800 Bayas | Pez Martillo | Mar | 24 horas | 8000 Bayas |
| Anguila | Ríos | De 9:00 a 0:00 | 2000 Bayas | Tiburón | Mar | de 9:00 a 21:00 | 15000 Bayas |
| Salmón Japonés | Ríos | De 16:00 a 21:00 | 1000 Bayas | Celacanto | Mar (cuando llueve o nieva) | De 9:00 a 0:00 | 15000 Bayas |
| Pez Sol | Ríos | 24 horas | 120 Bayas | Ayu | Ríos | 24 horas | 900 Bayas |
| Perca | Ríos | 24 horas | 300 Bayas | Pirarucú | Ríos | De 9:00 a 0:00 | 10000 Bayas |
| Gupi | Ríos | De 9:00 a 16:00 | 1300 Bayas | Salmón (2da. | Ríos | 24 horas | 700 Bayas |
| Pez ángel | Ríos | De 9:00 a 0:00 | 3000 Bayas | Pez globo | Mar | 24 horas | 240 Bayas |
| Tetra neón | Ríos | De 9:00 a 16:00 | 500 Bayas | Pez espada | Mar | de 9:00 a 0:00 | 10000 Bayas |
| Piraña | Ríos | 24 horas | 2500 Bayas | Pez caimán | Charca | De 9:00 a 0:00 | 6000 Bayas |
| Arowana | Ríos | De 9:00 a 0:00 | 10000 Bayas | Caballito de mar | Mar | De 9:00 a 21:00 | 1100 Bayas |
| Dorado | Ríos | De 9:00 a 0:00 | 15000 Bayas | Pez payaso | Mar | De 9:00 a 21:00 | 650 Bayas |
| Leucisco | Ríos | De 9:00 a 0:00 | 200 Bayas | Rey Salmón (2da. Quincena) | Ríos | 24 horas | 1800 bayas |
| Morena | Mar | 24 horas | 2.000 Bayas | Raya | Mar | 24 horas | 3.000 Bayas |

# Tus cartas, e-mails, mensajes, SMS, correos

**Si buscas saciar tu curiosidad de nuevos juegos, héroes que se van a poner de moda, títulos que marcarán tendencia, juegos indispensables...¡no busques más!**



## LA PREGUNTA DEL MES



**Hola, estoy alucinando con todo lo que contáis sobre Wii MotionPlus, y voy a ser el primero en comprar «Wii Sports Resort». Mirando al futuro, lo que más me flipa es imaginarme controlando la katana en «Red Steel 2», ¿sabéis ya cuándo sale? ¡Me lo quiero pedir para Navidad! Yo pienso que incluso podrían sacar una peli de esta saga. ¿Sabéis si hay pelis de videojuegos en marcha? Contestadme, por favor.**

Si quieres reafirmar tu intención sobre «Wii Sports Resort», pásate por las novedades y disfruta con la review ¡de 9 páginas! En el juego manejas espadas como nunca... y así será en «Red Steel 2», pero para eso habrá que esperar a los primeros meses de 2010. Con respecto a las pelis de juegos, apunta 'Castlevania' como nuevo bombazo, acompañado por una serie de cortos sobre 'Assassin's Creed'.

**Juan Alberto López (e-mail)**

### ¡Qué susto!

**Hola, soy un fan vuestro desde hace 1 año aproximadamente. Quería saber si hay algún 'survival horror' bueno, o cuando saldrá uno nuevo. Me encantan los de terror y no encuentro uno tan guay desde «Resident Evil 4».**

A partir de este mes, los fans del 'survival horror' vais a tener que hacer horas extra para abarcar todo lo que sale. En primer lugar, ya está disponible «Cursed Mountain», que tenéis analizado en este mismo número; además, antes de que acabe el año tendremos «Silent Hill: Shattered Memories», un remake del primer título de la saga, pero sin armas y con muchos extras; y «Dead Space: Extraction», que trasladará nuestros miedos a los confines del espacio. Si los zombis te molan tanto, apunta «The Darkside Chronicles», el nuevo shooter sobre raíles que podría llegar en noviembre a tu Wii.

**Javi (e-mail)**



«Resident Evil the Darkside Chronicles» es el 'survival horror' que pide a gritos nuestro lector. ¡Uf, qué miedo!

### Tienda Virtual

**Buenas, me llamo Adrián, tengo 13 años, os sigo desde pequeño, y me gustaría saber un par de cosas. La primera es sobre la tienda Wii. ¿Cómo se consigue? ¿Funciona la tarjeta de puntos de Nintendo? Es decir, ¿se puede pagar con tarjeta de crédito, o hay que hacerlo con la de Nintendo? La segunda, esto del 'New Play Control' es sólo con juegos de GameCube, ¿verdad? Entonces, ¿se sabe si van a sacar un «Zelda Wind Waker»? La tercera, ¿se sabe ya algo más del nuevo «Zelda»? Y la última, ¿qué juego de los siguientes me aconsejáis que compre?: «Pokémon Battle Revolution», «Super Paper Mario», «Animal Crossing» o «Zelda: Twilight Princess». Gracias y felicidades por llevar ya más de 200 números.**





¿«Wind Waker» en New Play Control? No comments!



## VUESTRAS PORTADAS

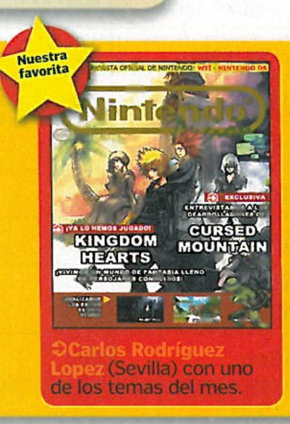
¿Qué juego os gustaría ver en la portada de Nintendo Acción?, ¿os atrevéis a hacerla vosotros? ¡A ello!



**¡«CRASH» de Wii para todas!**

**¡Y EL MES QUE VIENE, OTRO BOMBAZO DE REGALO!**

Nuestra favorita




Carlos Rodríguez Lopez (Sevilla) con uno de los temas del mes.




Fco. García Plaza (Murcia) es todo un asiduo a esta sección.




Angel Guillén Palomo (Barcelona) se adelanta a los acontecimientos...




Antonio Barea Correa (Cádiz) acierta con la portada del número 201.

En primer lugar Adrián, revisa bien el menú principal de tu Wii, porque el Canal Tienda es gratuito y viene por defecto con la consola en la esquina superior derecha. Lo que es posible es que no te deje entrar si no tienes la última versión disponible (4.1). Para comprar, puedes usar tanto tarjetas de Nintendo Points como de crédito o débito. Con respecto al 'New Play Control', es increíble la cantidad de peticiones que nos han llegado este mes con la misma idea: «Wind Waker». De momento no hay nada nuevo, ni sobre el primero de GameCube ni sobre el nuevo de Wii. De los juegos que te planteas comprar, te podemos decir que «Twilight Princess» se llevó un pedazo de 99 en nuestro análisis, pero los cuatro son muy diferentes entre sí, de modo que es más bien cuestión de gustos.

**Adrián Sanchis Tudela (e-mail)**

## ¿Y One Piece?

**Hola, en el número anterior dijisteis que iba a salir el nuevo «One Piece» para Wii en Junio. Yo no lo he visto en ninguna tienda, ¿me podéis confirmar si finalmente ha salido? Gracias.**

Es una lástima que, tras haber sido deseado en mil cartas, cuando al fin sale a la venta tenemos otros tantos correos preguntando qué ha pasado con él. Sí, salió en la fecha prevista, pero nos tememos que con un número muy limitado de copias. ¡Haz otra búsqueda!

**Rafael Vázquez (e-mail)**



«One Piece: U.C. 1» salió en Wii a finales de junio.

## EL ARTISTA DEL MES

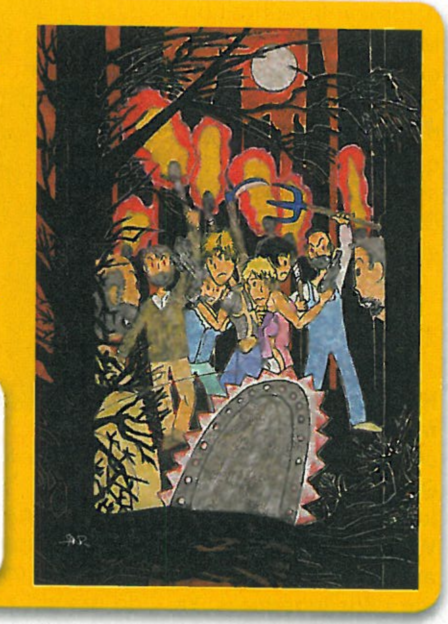
### Adrián Núñez Rasco

**ES UNO DE LOS TEMAS DE MODA EN LA REVISTA,** el 'survival horror' atrae a todo el mundo, y más si se juega en títulos como «Resident Evil», del que nuestro lector de Huelva, ha hecho esta viñeta/póster tan chula. ¡Aquí tienes tu premio!



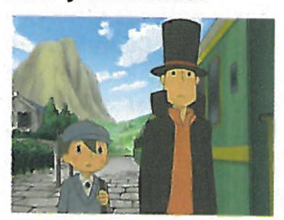

**¡«ShinChan» de Wii para el artista!**

**¡Y EL MES QUE VIENE, OTRO BOMBAZO DE REGALO!**



## Más de Layton

**¡Hola, nintenderos! Me llamo Irene y me gustaría saber si ya tiene fecha de salida en Europa la segunda entrega de la saga «Profesor Layton». También he oído un rumor sobre una nueva trilogía. ¿Es eso cierto? ¡Gracias por todo y un saludo!**



Ya está confirmado oficialmente: el 25 de septiembre volveremos a disfrutar de los puzles del inteligentísimo Profesor Layton (y su joven ayudante, claro). Sobre la continuidad de la saga, podemos avanzarte que en Japón está a punto de salir a la venta la cuarta entrega, aunque ya hemos comentado en más de una ocasión que el proceso de localización al castellano es tan complicado, que nos van llegando despacito. Estate atenta al próximo número de la revista, porque vamos a dedicarle un especial a tus héroes.

**Irene Reina (e-mail)**

## ¿Más abogados?

**Hola redacción. Para empezar, quiero decir que sois la mejor revista de todas, y lo digo con razón. Es la primera carta que os envío y me gustaría saber dos cosas: ¿La saga de abogados, «Apollo Justice», volverá a DS? ¿Hará su estreno en Wii? Gracias.**

De momento, Apollo Justice no seguirá protagonizando juegos, porque lo siguiente será tocará ponerse en la piel del fiscal en «Ace



**Layton regresa con un montón de puzles**

## MI TOP 10 DEL MES

¡Pero es que ni en agosto puede uno desconectar de la revista! ¡nada, no hay forma!

JUAN CARLOS GARCÍA, director de Nintendo Acción

1. **Gracias, gracias, cientos de gracias a todos.** Por los más de 700 correos electrónicos con foto que habéis enviado demostrando que sois nintenderos a tope.
2. **La presentación de Wii Sports Resort** fue un puntazo. Y charlar con Garbajosa, la bomba.
3. **La partidita** de Resort contra Ernesto, jefe de producto de Wii: me vapuleó en Espada, pero gané en tenis de mesa.
4. **Xavi contra Fernando Torres.** Barça-Liverpool. FIFA 10 contra PES 2010. ¿Quién ganará esta vez?
5. **El estreno** del canal de televisión Disney XD.
6. **Probar Camina Conmigo...** y descubrir que doy menos pasos al día que una tortuga.
7. **El éxito de participación de iDÉAME.** Aprendimos mucho de los jóvenes creadores.
8. **Los nuevos Racers** para Wii. F-1 2009, Dirt2, Need for Speed Nitro...
9. **La poca calidad** de los títulos "de película" que nos están llegando.
10. **Vale, se acaba el verano...** pero también se acercan ¡los mejores estrenos del año!



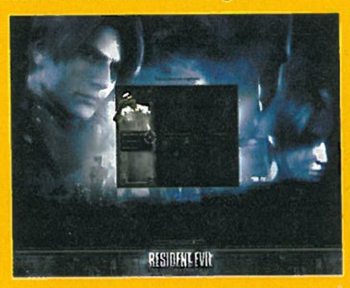

**Envíanos consultas, cartas, dibujos, fotos, emails...**

Toma nota de nuestro correo electrónico y haznos llegar lo que quieras **nintendoaccion@axelspringer.es**



## LO MEJOR DE INTERNET, A UN CLICK

**CADA MES PRESENTAMOS DIFERENTES PÁGINAS WEB** que nos atraigan por algo especial. En los últimos treinta días, nos hemos llenado de magia...



### RESIDENT EVIL DISPARA LA EXPECTACIÓN

**http://www.residentevil.com/darkside/#/es/selector/**
Espectacular debut de la página oficial de «Darkside Chronicles» con motivo de la Comic-Con de San Diego. Aunque aún se ven muchos "próximamente" en el menú, ya podemos flipar con los vídeos... ¡y hasta jugar a una versión flash de los primeros niveles! Y descubrir parte de la historia del juego...

### LA MONTAÑA MALDICE A LA RED DE REDES

**http://cursedmountain.deepsilver.com/es/**
El sitio web de «Cursed Montain» no para de crecer. Es una de las páginas más completas que hemos visto, ya cuenta con más de una decena de opciones diferentes. Podemos leer el blog del alpinista ciego Andy Holzer, descargar fondos de pantalla y capturas en HD, explorar las localizaciones del juego, y hasta ver vídeos de cómo la gente se asusta jugando. Sin duda merece una buena visita.

### EL HOMBRE DE HIERRO VUELVE A DAR CAÑA

**http://www.sega.es/games/iron-man-2/**
Con la segunda peli en plena postproducción, el videojuego para Wii ya empieza a mostrar sus credenciales. En la página web de SEGA ya puede verse un vídeo que nos ha dejado con muchas ganas de empezar a reventarlo todo a rayazos. Eso sí, aún habrá que esperar hasta abril de 2010 para que salga a la venta.

Attorney Investigation: Miles Edgeworth». El juego tiene fecha de salida confirmada para el 19 de febrero de 2010, así que tienes tiempo para asimilar el cambio de rol. De momento, en Wii no se dirá "¡protesto!".

**Julia Cañadas Palop (e-mail)**



**➲Miles Edgeworth, el fiscal** de los «Ace Attorney» será el protagonista de la nueva entrega para DS que sale en 2010.

## Mejor en compañía

**Hola, en primer lugar felicitaros por los ya cumplidos 200 numeros. Quería preguntaros cuáles son los juegos para Wii que incluyen modo aventura cooperativo para dos jugadores. Ya tengo «Super Smash Bros. Brawl» y «Super Mario Galaxy». Gracias por adelantado.**

Verás, todos los «LEGO» admiten cooperativo, pulsando '+' en el segundo mando en cualquier momento; también tienes «Up» y «Transformers 2», así como otros títulos con más solera como «Call of Duty: World at War», «Crash: Guerra al Cocomaníaco», «Spyro: La Fuerza del Dragón» o «Zack & Wiki». Sobre lo que puede llegar, lo más destacado es «New Super Mario Bros.», que permitirá cuatro jugadores simultáneamente.

**Rubén Navarro (Alicante)**

## Wii Speak

**Soy un gran seguidor de la revista y estoy informado siempre de los últimos lanzamientos y noticias gracias a vosotros. Cuando salió «AC Let's Go to the City» con el Wii Speak me pareció un uso muy bueno para este tipo de juegos, pero me he dado cuenta de que no tiene más usos. Mi pregunta es: ¿en un futuro el Wii Speak se utilizará para otros juegos?**

Precisamente el mes pasado salió «The Conduit» que, con un modo online que permite hasta 12 jugadores simultáneos, también ofrece chat de voz gracias al periférico. De momento hay muy pocos títulos que lo usen, pero es todavía pronto para pensar que vaya a caer en el olvido.

Recuerda que también tienes el Canal Wii Speak para usarlo como divertido teléfono multillamada con Miis incluidos.

**Guillermo Antuña (e-mail)**



## Estrategia en Wii y DS

**Hace poco me compré «Civilization Revolution» para DS y me encantó. ¿Se sabe algo sobre una segunda parte o algún otro juego de estrategia guay para DS? También tengo la Wii, pero no encuentro ningún juego que me convenza de este género. ¿Cuál me recomendaríais que esté ya a la venta o que vaya a salir pronto?**

Para las dos consolas tienes el reciente «Anno»,





## New Super Mario Bros. será para 4 jugadores

## PLAN DE LANZAMIENTOS

Tras las vacaciones, la nueva temporada comienza con títulos prometedores. Se acerca el otoño, vale, y llueve, pero están a punto los mejores juegos.

- **4** Metroid Prime Trilogy (Nintendo/Wii)
- **9** The Beatles Rockband (EA Games/Wii)
- **11** DIRT2 (Codemasters/Wii-DS)
- **11** Mininninjas (EIDOS/Wii-DS)
- **25** Scooby Doo (Warner/Wii)

**SEPTIEMBRE**

| L | M | X | J | V | S | D |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 |
| 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 |
| 14 | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 | 20 |
| 21 | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 | 27 |
| 28 | 29 | 30 | | | | |



que está bastante bien, mientras en WiiWare está el divertido «Swords & Soldiers», y acaba de salir el espectacular «My Life as a Darklord», que comentamos en las páginas siguientes.

**Ralphi (e-mail)**



## 5 cosas sobre... METROID

1. La saga nace en 1986 en NES. Desde entonces ha tenido versiones en todas las consolas de Nintendo, a excepción de Nintendo 64.
2. El nombre de la saga no se debe a su protagonista, sino a un organismo alienígena de piel translúcida.
3. Samus Arán fue la primera gran héroe de la historia de los videojuegos... Ahora también tenemos a Lara.
4. Hasta la fecha, su increíble traje ha lucido hasta 35 armas diferentes.
5. No se encasilla en un género. Inventó un plataformas aventurero de acción, con desarrollo no lineal... que luego pasó a primera persona. Pronto «Other M» dará otro paso más.

## Square Enix y Pokémon

**¿Qué tal, nintenderos? Me encanta vuestra revista y os felicito por vuestro trabajo. Es la primera vez que os escribo y espero que me respondáis. ¿Qué sabéis de «Dragon Quest IX» para DS? En Japón salió en julio, pero aquí no se ha hablado mucho de él. Segundo, ¿tenéis información sobre «Kingdom Hearts»? Para terminar, me encantaron los geniales «Colosseum» y «XD» para GameCube. ¿Es posible que tengamos otro «Pokémon» de ese estilo para Wii?**

«Dragon Quest IX» ha superado todos los records en Japón: ¡más de 2 millones de unidades vendidas en los dos primeros días! Y también está arrasando en la prensa especializada. Y no es de extrañar, porque tiene una pintaza... que no veremos por aquí en breve, ya que aún no tiene fecha oficial. El que sí hace caso a vuestras innumerables súplicas es «Kingdom Hearts», del que ya tenéis un avance a doble página en este número. Sobre «Pokémon», muchos preguntáis todos los meses por la vuelta de los monstruitos a Wii... y el bombazo puede llegar a través de WiiWare, donde se espera en breve el lanzamiento en Japón de «Pokémon Dungeon», una especie de «Mundo Misterioso» en 3D.

**Andoni Duarte (e-mail)**

## Conexión DS/Wii

**Saludos, Nintendo Acción. Soy un lector que os sigue desde 2008, cuando conseguí la Wii.**



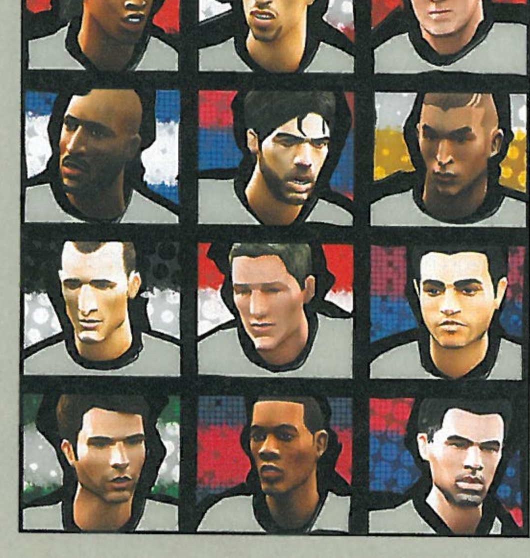
«FF Echoes of Time» con multijugador entre Wii y DS.

**En el número 201 de Nintendo Generations! mencionasteis que la consola Wii se podía conectar a la DS en ciertos juegos, además de descargarse demos de juegos de DS. El caso es: ¿cómo? Intenté conectar la DS a la Wii mientras tenía puesto el «Animal Crossing: Let's go to the City», pero nada. ¿Necesito seguir algún tipo de pasos concretos en la conexión? ¿Se puede conectar con cualquier DS?**

Efectivamente, la Wii se puede conectar con todas las DS sin que importe el modelo (original, Lite, DSi...). En la mayoría de los casos tienes que "lanzar" la información desde la Wii y, en el menú principal de la DS, pulsar sobre 'Descarga DS'. Dependiendo del juego, esta descarga de contenido tiene que activarse desde alguna opción dentro del menú del mismo. Al instante, la DS detectará la información y la descargará. Hasta la fecha, esta conexión se ha usado para escribir con la táctil, descargar demos, bajarse Miis, pasar contenidos de juegos y hasta para un modo multijugador entre ambas consolas.

**Alejandro Ponomar (Asturias)**

## LA IMAGEN DEL MES



### LAS CARAS DE «FIFA 10»

**¿LOS RECONOCÉIS?** Ribéry está arriba, junto a Ronaldinho y Rooney; aparecen también las estrellas del Barça, Piqué y Xavi. Son parte del elenco de caras y nombres con los que jugaremos al mejor fútbol dentro de muy poco en nuestra Wii.

## LO QUE MÁS PREGUNTÁIS

Estos han sido los temas protagonistas de las cartas y mensajes que nos habéis enviado.

### FELICITACIONES... Y TAMBIÉN CRÍTICAS

Vuestros e-mails son muy estimulantes. Os gusta la revista pero también aportáis una opinión crítica, lo que nos ayuda a mejorar.





### ¿Y MI ONE PIECE?

Después de tanto esperar, muchísimos nos preguntáis dónde podéis conseguir el juego. Pues han salido pocas copias y se ha agotado enseguida...




### ¡LO QUEREMOS YA!

La petición más popular del mes ha sido que «Zelda: The Wind Waker» sea convertido a la línea «New Play Control». Estaremos atentos a ver qué pasa, pero de momento... nada.



### ¿APOLLO JUSTICE 2?

Lo próximo de abogados... será hacer de fiscal. Esperamos que a todos los que habéis preguntado por nuevos casos no os decepcione el cambio.





Busca este sello en los juegos de Wii que cuenten con modo Online

# Juegos online

**Tras algún tiempo a la venta es cuando el modo online de los juegos se pone a prueba. ¿Cumplirán las promesas?**

## GRAND SLAM TENNIS

- Nº Jugadores: 4
- Modos: 2
- Códigos Amigo: Sí
- Nº Jugadores por consola: 2
- Opción de Rankings: Sí
- Opción Mundial: Sí




El tenis español está en un momento casi inmejorable. Sin embargo, nos metemos en el ranking de este título... ¡y estamos por debajo del 25! ¡Coge el mando de Wii, que hay que mejorar esa posición!

### ¡A perder calorías!

Desde luego, **lo que no faltan son estadísticas**; tenemos registros mundiales de dobles e individuales, ranking por países (cada vez que jugamos, le damos o quitamos puntos a España), estadísticas con cada amigo... ¡y hasta sabemos las **calorías perdidas** tras cada partido! Sin embargo, a la hora de jugar sólo podemos disputar encuentros independientes. Si es contra amigos, al menos podemos configurar la partida, pero contra jugadores al azar, siempre disputamos un partido de tres juegos, a un único set, en una pista aleatoria.

En ocasiones, ese partido puede jugarse con **bastante fluidez**; si ocurre, es recomendable pedir revancha a ese mismo rival, ya que luego nos puede tocar un partido con "teletransportes" de un lado a otro, o en el que se pite fuera sin que la pelota llegue a tocar el suelo. Además, es común que **los servidores se saturen** antes de que haya 100 usuarios conectados a la vez, y algunos días los partidos se desconectan continuamente justo cuando van a empezar.

No faltan las opciones online clásicas de EA, así que creamos o cargamos nuestro perfil, y tenemos un **chat de texto con 20 frases** combinables, más **24 emoticonos**, y la posibilidad de invitar a ser amigo a cualquier rival con el que nos enfrentemos.

### Claves para ser estrella del tenis

Este ATP virtual es tan difícil como el de verdad. A ver si estos consejos hacen subir a España.




1 **Elige tu control** Jugar con Wii MotionPlus mola más, pero también es más difícil y previsible, ya que se ve cómo preparas el golpe. Úsalo junto al nunchako sólo si ya eres bastante bueno.



2 **Atento al saque** Según la altura a la que golpee tu rival, la pelota irá más o menos fuerte. Si es muy alto, tendrás que defenderte al instante, si tarda, sacará de cuchara, así que espera.



3 **Los botones** 'A' y 'B' te ayudan a dar y quitar altura a la pelota. Si esperas hasta el final para pulsarlos, no se verá tu intención. Úsalos también para variar peloteos.

### @Valoración



**Lo mejor y lo peor**

- Contra amigos puedes configurarlo todo. Capta el Wii MotionPlus perfectamente.
- A veces no se puede ni empezar. Muy pocos modos. Constantes fallitos en el partido.

# Tienda Virtual

**¡Menudos estrenos de WiiWare nos esperan este mes! Nada menos que tres superclásicos de prestigio y un nuevo título que promete llevarnos al Olimpo...**

## Novedades del mes

WiiWare · Estrategia · 319 Bloques · 1000 puntos

### FINAL FANTASY C.C. MY LIFE AS A DARKLORD

**ESPECTACULAR** vuelta de los «FF» a WiiWare. En esta ocasión nos toca hacer de mala, y con una misión muy concreta: acabar con los nobles aventureros que osen llegar a la cima de nuestra torre. Pronto se les unirán magos y hasta personajes de «My Life as a King», pero todo tan bien explicado y de forma tan gradual, que vamos aprendiendo a jugar como unos expertos casi sin darnos cuenta. El sencillo sistema de control ayuda: cogemos el mando en horizontal, y nos movemos por las opciones con la cruceta; el '2' es para seleccionar, el '1' para volver atrás y el '+' para ampliar la imagen. Luego pasamos a la acción, que siempre se desarrolla en la torre. Allí empezamos con un número de PN (puntos negativos), que gastamos en poner pisos y en llenarlos de monstruos (5 tipos) que han de luchar automáticamente por turnos contra unos invasores que, al caer, nos dan nuevos PN. **Sencillo, directo, divertido** y de una calidad técnica impecable.

Valoración  ★★★★

WiiWare



### GRADIUS REBIRTH

WiiWare · Arcade · 174 bloq. · 600 pts.

**24 AÑOS DESPUÉS** de su estreno en recreativos, este dificilísimo matamarcianos "renace" con el mismo estilo, algunas mejoras gráficas y records online.



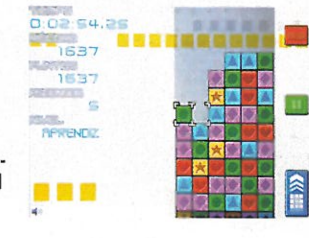
 

Valoración ★★★★ WiiWare

### PUZZLE LEAGUE

WiiWare · Puzle · 44 Bloques · 500 pts.

**EL CLÁSICO** puzle de DS, esta vez en versión «Una Pausa con...». Trae 4 modos para un sólo jugador, 4 escenarios y control táctil. Simple, pero adictivo.



Valoración ★★★★ DSiWare

### HERACLES C. RACING

WiiWare · Carreras · 314 Bloq. · 800 pts.

**KARTS** con ambientación mitológica. Trae 9 personajes, 3 cilindradas y 5 circuitos. Se controla con el stick y, mirando muy de lejos a «MK», al menos entretiene.





Valoración ★★★★ WiiWare

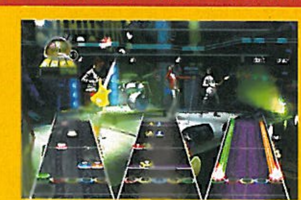
## LOS MEJORES CONTENIDOS 'PAY & PLAY'

**F.F. C.C. MY LIFE AS A DARKLORD**

Objetos:
- Armería Oscura (400 pts.)
- Lazo Vil (200 pts.)

**GUITAR HERO WORLD TOUR**

Canciones gratuitas:
- Anything (An Endless Sporadic)
- Dez Moines (The Devils Wear Prada)
- Electro Rock (Sworn)
- Grave of Opportunity (Unearth)
- Guitar Hero On Tour! Modern Hits Theme
- Jimi (Slightly Stoopid)
- On Broken Glass (Chimaira)
- Sacrifice (The Expandables)



- Ted Nugent Guitar Duel
- The Touch (Stan Bush)
- Your Face (Pepper)
- Zakk Wilde Guitar Duel

**MEGAMAN 9**

Hard Mode (modo difícil)
- 100 puntos
- Un nivel de dificultad aún mayor, nueva disposición de los enemigos y puntuaciones más altas.

Expert Mode (modo experto):
- 100 puntos
- Nivel de dificultad 3 veces mayor al original. Sólo para el mismísimo Megaman.

Fase especial de Time Attack:
- 100 puntos
- Un nivel nuevo para el modo 'Time Attack' que, además, se juega con el Robot Master "Fake Man".



¡Ya tenemos ganador!

# ¡Este es el mayor fan de Nintendo!

**Eduard Tregón Reyes es un tarraconense de 27 años** que ha demostrado ser el mayor fan de Nintendo en España. Desde que estrenara su primera Game Boy, con 10 añitos, Eduard ha convertido su casa en una gran colección de Nintendo. ¡Qué envidia!

1ER PREMIO



**Eduard se lleva a su casa 1 Wii + 1 DSi + todos los juegos del catálogo de Nintendo España que salgan a la venta a lo largo de todo el 2009**




# ¡Muchas gracias a todos!

**¡Sois los fans más grandes que cualquier compañía querría tener! Desde Nintendo Acción os damos la enhorabuena, y haremos lo posible por publicar todas vuestras fotos en la revista. Empezamos por éstas...**

**Y el mes que viene... los ganadores por categorías**




¡EL DATO!
Otras estrellas de Ubisoft harán las veces de jugadores ocultos: el príncipe de Persia, Sam Fisher...

## TORRES, XAVI... ¡Y AHORA, PELÉ!

# Escuela de Campeones




## ¿Quieres "jugar bonito"? Pues en esta escuela te enseñan, y pronto podrás matricularte.

El fútbol es deporte, pasión y espectáculo... Pero sobre todo es diversión, y si no espera a ver «Escuela de Campeones»: una academia donde te van a **enseñar a jugar el fútbol** más fantástico del planeta.

### ¡Y Pelé de profesor!

Sí, el mismísimo 'O Rei' Pelé será el director de la escuela. Llega a la academia convertido en un tipo espigado, de aspecto 'cartoon' y colores llamativos. Así serán todos los personajes, tú incluido, y mola, porque le da un toque de fantasía que encajará con el tipo de fútbol que se practicará aquí.

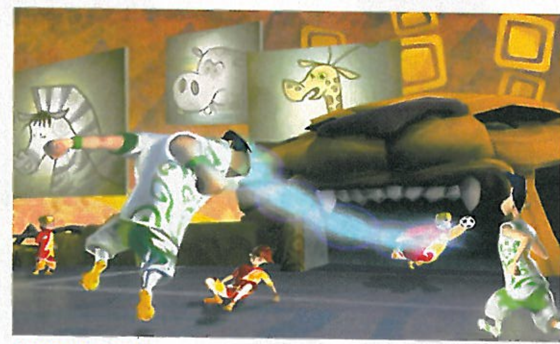
Para empezar, serás un chico o una chica, y en tu apretada agenda de curso podrás **mejorar tus habilidades** entrenando en diversos minijuegos, fichar jugadores para tu equipo, comprar equipamiento y competir contra equipos rivales.

En juego, disfrutarás de un control sencillo con **un ritmo frenético**, en emocionantes partidos **5 contra 5**. La salsa la pondrán las habilidades especiales de cada jugador, como los superdisparos o la "invulnerabilidad" al robo de balón... ¡estamos deseando probarlo! ¡Y sacar a todos sus personajes ocultos!





**Convertidos en joven promesa,** disputaremos partidos de fútbol 5 contra 5 de auténtica fantasía. Y muy rápidos.



**¡Qué bonito!** Y no sólo las jugadas, sino el aspecto del juego, con un estilo 'cartoon' que le va que ni pintado.





**¿A qué molaría tener habilidades especiales,** como mega-regates o tiros imparables? ¡En el juego las habrá!



## ¡Diversión asegurada!

Pues sí, tus ojos no te engañan. Ese es Pelé, el director de la escuela, acompañado de los Rabbids. Los conejos aparecerán en los minijuegos... ¡Y podrás desbloquear su equipo y jugar con él!



## LAS CLAVES QUE DEBES CONOCER

Éste será un fútbol para todos los públicos, por tres razones.



### 1 Qué espectáculo

**¡Y DE FORMA SENCILLA!** Los botones del mando servirán para tirar y pasar, y con el stick moveremos al jugador y marcaremos la dirección del balón.




### 2 Operación Triunfo

**¡ESTÁS EN LA ACADEMIA!** En el modo principal, viviremos el día a día en la Escuela, entrenando, fichando chavales para el equipo, analizando rivales y, claro está, disputando partidos.




### 3 Minijuegazos

**¡NOS SERVIRÁN PARA PROGRESAR!** Tirar, robar el balón, parar, driblar... con los minijuegos, además de divertirnos, aprenderemos a dominar el control. Además, el minijuego de malabarismos con el balón será compatible con la con la Wii Balance Board. ¡Qué buena idea!

## Primera Impresión

**¡Sigues en la academia!** Mola jugar, entrenar, fichar jugadores y mejorar al equipo. ¡Ser alumno de esta escuela será muy divertido!

**¿Y cuánto durará?** Su estilo de fútbol-espectáculo divierte desde el principio, pero ¿será capaz de mantenerse en el tiempo?

➲**Jugaremos con cruceta y botones,** mientras la cámara se controlará con la táctil, algo que se presume complicado si hay que estar luchando con 'B' y 'A'.

➲**Un compañero de la organización** nos acompañará en muchas misiones. Nos ayudará en las batallas y nos servirá de guía... pero habrá que andarse con ojo.

## BIENVENIDOS A UN MUNDO MÁGICO

# Kingdom Hearts 358/2 Days

**¡EL DATO!** Será el primer «Kingdom Hearts» de toda la saga que tendrá modo multijugador. ¡Fantástico!




➲ **Tipo de juego:** RPG
➲ **Compañía:** SQUARE ENIX
➲ **Lanzamiento:** SEPTIEMBRE

### Una de las sagas más exitosas de la historia prepara su debut exclusivo en Nintendo DS.

Cinco años han pasado ya de aquel precioso **«Chain of Memories» de GBA**, que suponía el estreno de este fascinante universo en una consola de Nintendo. Para los nuevos, sabed que se tratará de un **RPG de acción, con control clasicote**, que mezclará personajes de Disney y «Final Fantasy» en un mundo propio, en el que seguiremos la historia de Roxas, narrada alrededor de una discontinua y enigmática cuenta de días. Conocer más sobre la **organización XIII** y sobre la conexión entre nuestro héroe y Sora, serán razones suficientes para hacer de este título una compra obligada.

### Calidad sin complejos

Pero este juego irá mucho más allá. Antes de que la fuerza de su espectacular banda sonora nos cautive, el apartado gráfico ya habrá hecho su parte. Y es que todo se desarrollará en un **amplio entorno 3D** de un nivel de polígonos y texturas sólo visto en títulos como «Zelda». ¡Y qué decir de los vídeos! Estarán a la altura de una peli manga de primer nivel.

Pero lo que más impactará es ese espíritu místico y maravilloso que, sin saber muy bien por qué, te "obligará" a llegar hasta el final.





**La historia** será una delicia para los fans de la saga, que verán cubiertos muchos huecos sobre los personajes.






**Al acercarnos** a un personaje, éste se marca para que interactuemos con él. Si es amigo, para hablar, si no...

## Unas armas un tanto peculiares

Los miembros de la misteriosa organización XIII luchan con unas armas poco comunes, que hacen gala del genial diseño del juego. ¿La nuestra? ¡Una llave!




Aquí van tres claves para ir sabiendo lo que nos espera.



### 1 Misiones extra

**BUSCA HASTA TRES AMIGOS** e intentad superar las misiones del juego con multitud de personajes. Este modo será una novedad en la saga, y permitirá cooperativo y competitivo. Pero claro, sólo podrás jugar las misiones que hayas completado en las, ojo, más de 25 horas que promete el modo principal.



### 2 Muy portátil

**CUMPLE TU MISIÓN** y graba la partida en la base de la organización. Como no serán demasiado largas, estaremos ante un título ideal para disfrutarlo en cualquier hueco, algo poco común en un juego de rol.




### 3 A leer se ha dicho

**AUNQUE ES TAN BONITO QUE NO CUESTA,** en este aspecto sí que será muy RPG. Por cada momento de acción contaremos un buen rato de textos y vídeos. Eso sí, la historia engancha.

### Primera Impresión

**Apartado técnico impecable.** Tiene pinta de ser lo mejor que ha pasado por la doble pantalla de la DS... y sin duda por sus altavoces.

**Muy poco DS.** A una saga tan carismática cuesta cambiarle cosas, y aquí el control será muy clásico... y con problemillas de cámara.



Los Spyborgs son un grupo de superagentes cibernéticos formado por la ágil ninja Clandestino, el fortachón robot Bouncer y el polivalente soldado Stinger. Su afición es recorrer escenarios eliminado a todo robot malo que salga al paso.



Los momentos más espectaculares serán las batallas con los jefes finales, supermáquinas talla XXL.



Habrá 5 niveles de dificultad, y no es un detalle menor: los dos últimos están pensados para ultraexpertos.

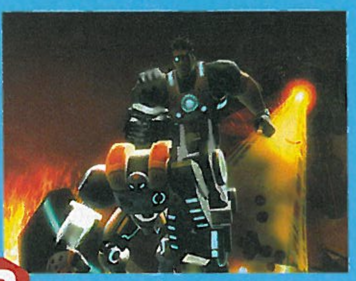
## LAS CLAVES QUE DEBES CONOCER

Tras las primeras partidas, queda claro que estamos ante un juego con el sabor de los 'beat'em up' clásicos, pero adaptado a Wii.



### 1 ¡Viva la acción!

**LA DE TODA LA VIDA:** avanzas por los escenarios y te libras a porrazos de los malos que te salen al paso. Pero no creas que es fácil: hay que parar, atacar...



### 2 No estás solo

**SIEMPRE HAY DOS HÉROES** en pantalla. Si juegas sólo alternas su control... ¡pero mejor prueba a jugar con un amigo y hacer golpes combinados!

## LOS CYBORGS GOLPEARÁN DOS VECES

# Spyborgs

## Están equipados con la tecnología del futuro, pero reparten estopa como en los juegos más clásicos. Los Spyborgs arrasarán tu Wii...

**¡EL DATO!** Nos esperan 35 nivelazos por los que repartir estopa contra cientos de enemigos cibernéticos




- Tipo de juego: ACCIÓN
- Compañía: CAPCOM
- Lanzamiento: SEPTIEMBRE

Avanzas a pie por el escenario y eliminas a golpes a todos los malos que aparecen. Tú solito, o **acompañado por un amigo** en las partidas a dobles. No, no estamos hablando de algún clásico de los años 80 o 90, sino del juego que actualiza el género: «Spyborgs».

### Una guerra para dos

La cosa va de ciencia ficción: los Spyborgs son un grupo agentes especiales cyborg (es decir, **mitad hombres, mitad robot**) que ahora deben enfrentarse a un miembro renegado de la organización y a su ejército de máquinas. Nuestro equipo estará formado por tres personajes (Clandestino, Bouncer y Stinger) y antes de comenzar cada nivel **elegiremos a dos**: si jugamos solos, podremos alternar su control siempre que queramos, pero lo más divertido será jugar a dobles. Cada personaje tendrá sus propios ataques y, aunque el control mediante nunchako y mando será sencillo, el juego nos permitirá **adaptar la dificultad**: habrá cinco niveles, y si en el primero podremos abrirnos camino sólo machacando botones, a partir del tercero será fundamental parar los ataques enemigos y combinar golpes. Una experiencia que encantará a los que buscan un **auténtico desafío**... y por supuesto a todos los amantes de la acción más espectacular.

### Primera Impresión



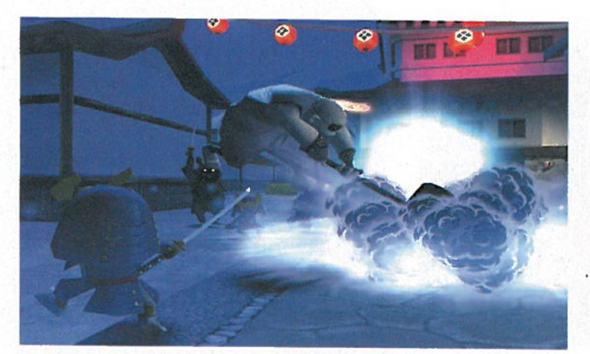
**Acción a dobles de la buena.** Será un 'beat'em up' frenético, con sabor clásico y gráficos de hoy.

**Pegar, pegar y pegar...** Hay que esperar un poquito para saber si el desarrollo no se hace repetitivo.





**El ninja Hiro tendrá que evitar que el malvado Samurai Warlord conquiste el mundo.** En su viaje recorrerá escenarios muy variados del Japón feudal y contará con la ayuda de otros cinco héroes que encontrará por el camino.



**Hiro será un maestro en combate:** usará su katana y dispondrá de utensilios ninja como bombas de humo.



**Habrá jefes finales.** Y serán malos. Pero también con una estética y unos ataques de lo más graciosos.

## LAS CLAVES QUE DEBES CONOCER

Desde que ves «Mini Ninjas» en movimiento sabes que es un juego muy especial, por estas dos cosas principalmente.



### 1 Gran aventura

**ACCIÓN, SIGILO, SALTOS...** Su aspecto 'cartoon' esconde una aventura muy completa en la que podremos afrontar cada situación de maneras distintas.



### 2 ¡Es precioso!

**CON UNOS GRÁFICOS ÚNICOS.** Sin duda el estilo artístico del juego será uno de sus puntos fuertes: el Japón feudal nunca fue tan bonito y divertido.

PEQUEÑOS HÉROES DEL SOL NACIENTE

# Mini Ninjas

**¡Oh, mira qué ninja más mono! ¡Si es chiquitito...! Anda, si saca la espada... ¡cuidado, que viene hacia aquí! ¡Aaaargh!**

**¡EL DATO!**
A lo largo de la aventura controlaremos a seis ninjas de muy distintas habilidades



**Wii**

- **Tipo de juego:** AVENTURA
- **Compañía:** EIDOS
- **Lanzamiento:** 11 DE SEPTIEMBRE

Cierto pequeño ninja se está acercando a Wii sin hacer mucho ruido y, ten cuidado, porque podemos estar ante una de las aventuras del año. No todos los días **seis héroes** unen fuerzas para salvar Japón....

### El héroe se llama Hiro

Un tal Samurai Warlord, villano de primera, ha transformado a los animalillos del bosque en un peligroso ejército con el que conquistar el mundo. **El héroe elegido para detenerlo es Hiro**, un hábil ninja que emprenderá viaje por los más variados escenarios: bosques, castillos, valles, montañas nevadas... Y en su camino irá encontrando a otros cinco héroes, de manera que a lo largo de la aventura usaremos sus distintas habilidades para afrontar los retos del juego.

Hiro luchará a velocidad de vértigo **con su katana** y podrá poseer animales para usar sus habilidades (por ejemplo, convertido en zorro podrá infiltrarse); **Futo, un orondo ninja**, utilizará su fuerza descomunal para derribar obstáculos; **la joven Suzume será ágil** como ella sola y experta en saltos... Y lo mejor es que podremos intercambiar el control de los héroes y afrontar los retos como queramos. Ah, y los gráficos a lo dibujo animado serán preciosos. Señores, parece que hay juegazo a la vista.

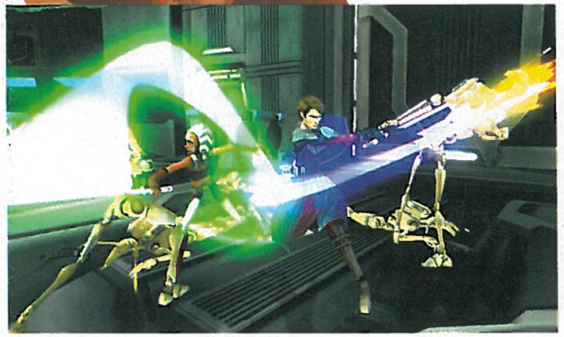
### Primera Impresión

**Desarrollo variado.** Poder intercambiar las habilidades de los héroes enriquecerá la experiencia.

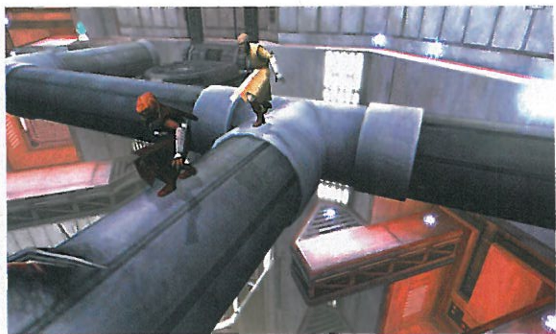
**¿Durará lo bastante?** El juego se centrará en la aventura, a ver si no echamos de menos más modos.



La serie de TV inspira una aventura de acción en la que Anakin, Obi Wan, Ahsoka y demás Jedi compartirán protagonismo con los soldados de la República.



La historia será nueva: nuestros héroes perseguirán a un cazarrecompensas y a un asesino intergaláctico.



¡Lucharemos junto a un amigo! Disfrutar a dobles de toda la aventura será uno de los puntazos del juego.

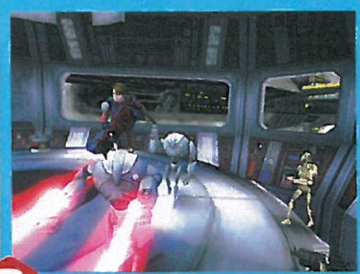
## LAS CLAVES QUE DEBES CONOCER

La nueva entrega de «Clone Wars» irá más allá de la lucha: jugaremos una completísima aventura... en dos versiones.



### 1 Hará falta Fuerza

**PARA SUPERAR 30 MISIONES** en las que combatiremos (cada personaje con sus habilidades), superaremos zonas de saltos y hasta resolveremos puzles.



### 2 ¡A pilotar!

**EN VARIOS NIVELES** manejaremos diferentes vehículos, y los Jedi podrán subirse a androides enemigos y tomar su control a través del sable de luz.

## EL JUEGO QUE LOS JEDI SE MERECÍAN

# Clone Wars Héroes de la República



**¡EL DATO!** Manejaremos un total de ocho Caballeros Jedi y diez tipos de soldados de la República

**¡Despierta, fan de 'Star Wars'! Tu sueño de una aventura con toda la acción y el drama de la saga está a punto de hacerse realidad.**



Wii

Tipo de juego: ACCIÓN
Compañía: LUCASARTS
Lanzamiento: SEPTIEMBRE

Si disfrutaste más que un Jedi con sable de luz nuevo de los combates del primer «Star Wars: Clone Wars», prepárate para un juego que irá mucho más allá, un título que busca ser **la aventuraza galáctica definitiva**.

### La Galaxia en guerra

El 'Clone Wars' original se basó en la primera temporada de la serie de animación, y ahora esta segunda entrega narra **una historia inédita** que nos situará entre la primera y la segunda temporada. Los Jedi se enfrentarán a dos nuevas amenazas: el cazarrecompensas Cad Bane y el asesino Kul Tesla.

Para detenerlos tendremos que superar **30 niveles** en los que alternaremos el manejo de jedis como Anakin, Obi Wan, o Mace Windu, y 10 tipos de soldados de la República. Esta variedad nos ha gustado un montón, porque mientras los Jedi usarán **los sables de luz y los poderes de la Fuerza** para acabar con los malos, los soldados dispondrán de rifles láser, lanza-cohetes, minas térmicas y jet-packs...

Añadid a esto que también habrá zonas de saltos y pequeños puzles y tendremos un desarrollo prometedor que también disfrutaremos **a dobles en modo cooperativo.** ¿Cómo? ¿Que además los gráficos serán clavaditos a la serie? ¡Este juego nos tiene ilusionados!

### Primera Impresión

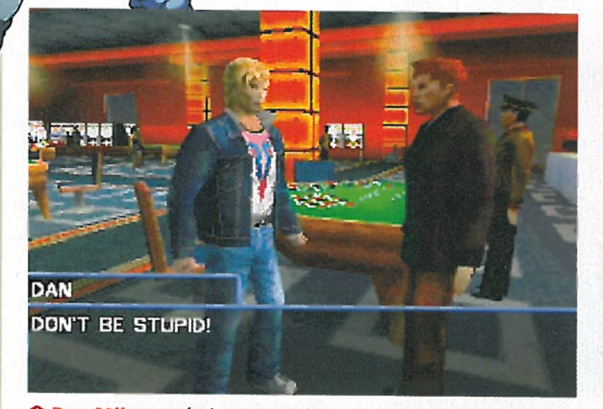
**¡Será una gran aventura!** Con mucha acción, muchos héroes controlables y modo cooperativo.

**La acción será tan brutal** que puede "tapar" a elementos como los saltos... ¡ojalá que sea variado!





Recorrerás Nueva York para detener a un peligroso terrorista. La ciudad (y sus coches) son para ti.



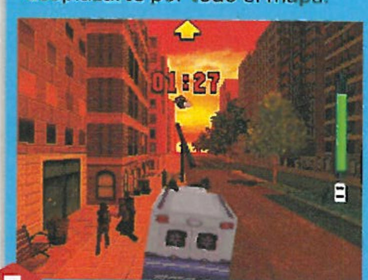

Dan Miles será el protagonista, un expiloto de carreras ilegales que se ha visto obligado a colaborar con la poli.




Como agente secreto, a veces tendrás que traspasar la línea y realizar "actos ilegales" para proteger la ciudad.

## LAS CLAVES QUE DEBES CONOCER

El juego se desarrollará mediante misiones en diversos puntos. Para llegar a ellos, necesitarás desplazarte por todo el mapa.




### 1 La ciudad

**LA ZONA DE EXPLORACIÓN** será de cerca de 10 km², el GPS te permitirá saber tu localización y detectar los lugares donde tengas que realizar misiones.



### 2 Las misiones

**SERÁN DE TODO TIPO.** Tendrás que disparar, rastrear, dirigir a tu equipo... Y en ellas utilizarás tanto la pantalla táctil como el micrófono de la DS.

**A 'GTA' LE SALE COMPETIDOR**

# C.O.P. The Recruit

## NUEVA YORK entera para ti, un arsenal de armas, acción a tope y unos gráficos nunca vistos en DS. ¿Te hace?







Tipo de juego: **ACCIÓN**
Compañía: **UBISOFT**
Lanzamiento: **OCTUBRE**

Fue presentado tímidamente en el E3, pero ahora que lo hemos podido probar en la redacción, ¡nos ha dejado boquiabiertos! Ubisoft ha creado un pedazo de **juego de acción en mundo abierto**, con unos gráficos espectaculares y un ritmo supercañero. Y además, por si te lo preguntabas...

### ¡¡Sí, sí es para la DS!!

El estilo, los gráficos, el desarrollo... parecen de consolas "grandes". ¡Pero es portátil! Además, toma nota del argumento, que mola. El protagonista es Dan Miles, un excorredor de carreras clandestinas, recién salido de un sistema de rehabilitación de delincuentes. Ha sido elegido para colaborar con la policía y detener a un peligroso terrorista. Paralelamente deberá investigar un caso de conspiración dentro de la policía, que ha acabado con los huesos de su jefe en la cárcel.

Para ello, y con la ayuda de un mapa GPS, nos desplazaremos por casi **10 km² de Nueva York** (tomando coches "prestados", si es preciso) con total libertad para resolver misiones. Desde no dejar títere con cabeza, a ordenar acciones a los SWAT, pasando por colaborar con los malos para asegurarte su confianza. Como a Dan le gustan tanto los coches, disfrutará conduciendo a su antojo por la ciudad...

### Primera Impresión

**El nivel gráfico.** Recorrer la ciudad en coche o a pie será la bomba. Puro 3D con total fluidez.

**En ocasiones poco real.** Tanto los enemigos como los civiles parecen un poco simploncillos.

# En el próximo número...

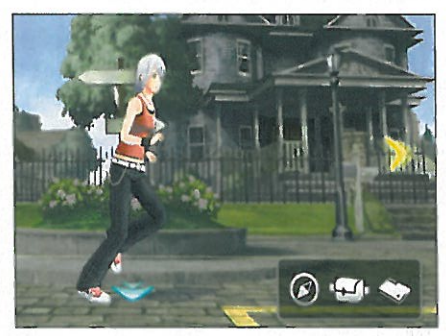
**¡VUELVEN A TU DS!**

# ¡Son ellos!

**EL PROFESOR LAYTON Y SU JOVEN AYUDANTE** nos desafían a una nueva partida de agilidad mental, reflejos y sentido del humor. Te contaremos cómo es su nuevo juego de arriba abajo. Descansa y relájate, que en septiembre tendrás que volver a exprimirte.

**TODOS LOS PUZLES**

## ANOTHER CODE R: A Journey into Lost Memories



El intrigante juego de aventuras para Wii dejará por fin de plantearte tantos enigmas... No te lo pierdas.



**ACCIÓN DE CÓMIC**

**PROBAMOS LA NUEVA ENTREGA DE DRAGON BALL PARA Wii**

**NOTA:** Los contenidos anunciados en esta página pueden estar sujetos a cambios de última hora.


**Director**
Juan Carlos García Díaz
**Director de Arte**
Abel Vaquero
**Redacción**
Rubén Guzmán
**Maquetación**
Augusto Varela (Jefe de Maquetación)
Patricia Barcenilla
**Secretarias de Redacción**
Ana Torremocha, Mª Jesús Arcones
**Colaboradores**
Gustavo Acero, Daniel Cabrera, Samuel González, Jorge Puyol, Luis Galán, Juan Francisco Martínez

axel springer 

**Edita AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.**
**Directora General** Mamen Perera
**Director de Publicaciones de Videojuegos** Amalio Gómez
**Subdirector General Económico-Financiero** José Aristondo
**Director de Recursos Humanos** Gerardo González
**Director de Producción** Julio Iglesias
**Directora de Distribución y Suscripciones** Virginia Cabezón
**Director de Sistemas** Javier del Val
**Directora de Márketing** Belén Fdez. Zori
**Coordinación de Producción** Roberto Rodas
**Fotografía** Asimétrica

**DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD**
**Director Comercial** José E. Colino
**Jefe de Servicios Comerciales** Jessica Jaime
**Directora de Ventas** Mayte Contreras
**Directora de Publicidad** Mónica Marín
**Publicidad** Tatiana Sigüenza y Noemí Rodríguez
**Coordinación de Publicidad** Mónica Saldaña
C/Santiago de Compostela, 94 - 28035 Madrid
Tel. 902 111 315. Fax: 902 118 632

**REDACCIÓN**
C/Santiago de Compostela, 94 - 2ª planta
28035 Madrid
Tel. 902 111 315 . Fax: 902 120 448
**nintendoaccion@axelspringer.es**

**Suscripciones** Telf. 902 540 777
Fax: 902 540 111
**Distribución** Dispaña.
Avda. Llano Castellano, 43 2ª planta
28043 Madrid Tel. 914 179 530
**Transporte** BOYACA. Tel. 917 478 800
**Imprime** RIVADENEYRA, S.A.
Tel. 916 833 311. Getafe (Madrid)
Depósito Legal: M-36689-1992













Hobby Press es una marca de Axel Springer España, S.A.


7+
www.pegi.info


Disney




Wii
G-FORCE
G-FORCE
NINTENDO DS
7+
7+




Disney


7+
www.pegi.info




G-FORCE


Wii
G-FORCE
NINTENDO DS
G-FORCE







## EDITORIAL

# Los músicos de moda dan conciertos en Wii y DS



**Juan Carlos García**
Director de Nintendo Acción

Este mes, nuestra apuesta de portada ha sido el tema musical. Llevados por el éxito de «Wii Music», «Rhythm Paradise» y «Guitar Hero» y por las estrellas de la música que cada vez con mayor frecuencia presentan sus éxitos en nuestras consolas, hemos cogido la guitarra y el mando, y nos hemos montado nuestro propio concierto. Justo de eso se trata, de montar una banda, de disfrutar de la música en todas sus variedades (clásica, rock, samba o simplemente seguir el ritmo) con la interesante oferta de juegos que hay disponible para Wii y DS. Y la que llegará. Porque también hemos querido adelantarnos al futuro de los juegos musicales, y nos hemos encontrado con mezclas, Deejays, reyes de la música electrónica y nuevos periféricos que pronto nos serán muy familiares a todos. Si no puedes ver a Madonna en directo, siempre puedes tocar sus temas en «Elite Beat Agents».

# Contenidos!





## NUESTRO TOP 5 DE CANCIONES DEL VERANO... EN Wii Y DS

### 1. 'El Club de Fans' de «Rhythm Paradise»

Sí, esta "friki-canción" encabeza nuestro particular Top. No diréis que no molan los monitos que palmean para animar a la chavala. Además, que nos encanta seguir el ritmo con este innovador título en nuestras DSi.

### 2. 'I Was Born to Love You' de «Elite Beat Agents»

A ver qué os parece nuestra segunda elección. Se trata de la versión hecha por Paul Vician del temazo de Queen, sin duda uno de los grupos de rock más sagrados de la Historia. Y la verdad es que funciona a la perfección para ambientar las disparatadas misiones de estos locos agentes. Los 'Material Girl' de Madonna, y el 'Sk8ter Boy' de Avril Lavigne, se lo han puesto difícil.

### 3. 'Super Mario Bros.' de «Wii Music»

El 'hit' de Nintendo se desbloquea tras completar los cuatro primeros niveles del juego 'Tono Perfecto', y se utiliza en el modo improvisación. La tocas libremente junto a toda la banda. Como anécdota, los jefazos de la Gran N la tocaron en grupo durante un evento del E3.



### 4. 'Eye of the Tiger', de «Guitar Hero World Tour»

Poco que decir de este tema. O mucho. Es la canción de 'Rocky III', así que desde aquí os retamos a ver quién no la ha tarareado alguna vez. En el juego, buscadla en el grupo 'Survivor'.

### 5. "Wii Sports Resort Theme" de «Wii Sports Resort»

Sobre la base de la famosa sintonía del primero, han creado otro temazo que ambienta de maravilla. Es pegadizo a tope, así que no será de extrañar que te encuentres silbándola cualquier día, de camino al trabajo o a la universidad...



**PRESENTACIÓN DE ALTURA**

Y de lujo. Fue en la terraza del glamuroso **Hotel Villamagna**, en Madrid



**David Cal y Jorge Garbajosa** prueban el nuevo Wii MotionPlus en «Wii Sports Resort». Y sus caras lo dicen todo.







**Distintos momentos de la presentación.** Arriba, Ernesto Maquieira, jefe de Producto de Wii, compite con Juan Carlos García; Antonio Rebollo, arquero olímpico; y nuestro director (el más bajito) posa junto a Garbajosa (el que tiene el mando).

**PRESENTACIÓN DEL JUEGO** **Wii**

# La gran fiesta de Wii SPORTS RESORT

## Tres deportistas de élite: Jorge Garbajosa, David Cal y Antonio Rebollo, se desafiaron "virtualmente" en la presentación de «Wii Sports Resort».

Nintendo reunió a tres estrellas de distintos deportes (basket, piragüismo y tiro con arco) para transmitirnos de la forma más real posible las sensaciones de su pack deportivo del verano: Wii Sports Resort + Wii MotionPlus.

Así que nos marchamos al lujoso Hotel Villamagna para ver cómo Antonio Rebollo, el arquero que se hizo famoso en las olimpiadas de Barcelona'92, demostraba su puntería virtual frente a la diana; David Cal, piragüista olímpico, daba "paladas" expertas en la canoa; y Jorge Garbajosa, la estrella del basket, desafiaba la precisión de MotionPlus con su giro de muñeca.

La cosa se puso más divertida cuando intercambiaron especialidades. David Cal le endosaba unas cuantas canastas a Jorge en el desafío de triples, y volvía a vapulearle en el reto de canoas. Pero ninguno conseguía acercarse a la puntería fina del arquero Rebollo. Tan eficaz como frente al pebetero olímpico. Wii Sports Resort, ya disponible para Wii junto a Wii MotionPlus.



## PERSONALIZA TU DSi

Ya sabes que en la tienda DSi no paran de presentar nuevas posibilidades para personalizar tu consola. Aquí tienes las últimas que hemos encontrado.




### NINTENDO DSi BROWSER

**• Gratis, 91 bloques**

Navegador de internet de Ópera Software. Puedes elegir entre ver las páginas en las dos pantallas, o mostrar arriba la pantalla completa mientras en la táctil navegas como si llevases una lupa. Es muy rápido.




### RELOJ ANIMAL CROSSING

**• 200 pts., 17 bloques**

Un asequible reloj con motivos de Animal Crossing, configurable analógico y digital. Nada más dejar de tocar la táctil, se apaga para que no consuma casi batería. Qué ecológico.

# Relájate y haz UNA PAUSA CON DSi

## La serie 'Una pausa con...' incluye 7 títulos para disfrutar en cuanto saques un ratito en la pantalla de la DSi.

Durante el desarrollo de la nueva DSi, al presidente de Nintendo se le ocurrió el concepto 'Chotto', una palabra japonesa de difícil traducción al castellano, que viene a significar tanto 'rápido', como 'un momento' o 'un poco'. La idea se centró en que, "la gente no se pone a jugar porque, aunque piensa que los videojuegos son divertidos, le parece que le va a ocupar demasiado tiempo".

El superéxito de DS «Brain Training», ya era un título pensado para espacios cortos de tiempo, ya que tanto sus famosos 'tests de edad cerebral' como las pruebas, tienen una duración muy determinada. Así pues, el concepto finalmente se tradujo como 'Una pausa con…' y encierra todo un nuevo sello de entretenimiento disponible en exclusiva para DSi.

Hasta la fecha hay 7 títulos disponibles de esta serie, todos ellos basados en juegos ya existentes, pero con un enfoque diferente: en lugar de invitarte a que juegues sin parar, están concebidos para que los disfrutes en pequeños "sorbos" (en el autobús, el metro, cuando esperas a alguien…).

Además, siguiendo la línea de las descargas DSi, los precios son muy asequibles, así que no lo dudes. ¿O no te animas a tener todo un «Dr. Mario» por solo 500 puntos? 'Haz una pausa..." disponible en DsiWare por diferente cantidad de puntos.

**Brain Training Ciencias** con breves desafíos matemáticos y... el Bactericida.

**Puzzle League** Conecta fichas del mismo color para evitar que lleguen arriba.



## LOS JUEGOS DE 'HAZ UNA PAUSA'

Estos son los títulos disponibles hasta el momento, junto a sus principales datos.



### Brain Training: Ciencias y Sudoku

**• 800 pts. / 500 pts.** Por un lado, desafíos matemáticos a los que dedicar instantes. Por otro, más de 100 sudokus que pondrán a prueba tu habilidad mental y espacial.

### Puzzle League



**• 500 pts., 45 bloques** El clásico puzle, con 4 modos de juego para uno: hacer el máximo de puntos en 2 minutos, un duelo contra la consola, llegar a una meta, o jugar hasta donde aguantes sin cubrir la pantalla.

### Dr. Mario

**• 500 pts., 32 bloques** Aún más solera tiene el genial «Dr. Mario», que lleva enganchándonos desde la vieja NES. Esta "pildorita" viene con modos Clásico y Vs. CPU, totalmente configurables. Haz filas del mismo color… y a disfrutar se ha dicho.





### Magia en Acción

**• 200 pts cada uno.** Tres nuevos trucos disponibles. Carita, Sopa de Letras y Psicoanálisis. En el primero, la cara que dibujas te dice qué carta has escogido. En 'sopa...', la DSi lee la mente de tus amigos. Y en el tercero, te dirá qué tipo de persona eres al contestar a unas preguntas.

### CALCULADORA DE ANIMAL CROSSING

**• 200 pts., 20 bloques** Completa calculadora con voz que incluye un menú "Conversor" con 8 opciones. Desde aquí podremos saber las equivalencias entre todos los sistemas de longitud, peso, volumen, tiempo, área, velocidad, y... ¿edad?



### RELOJ DE MARIO

**• 200 pts., 17 bloques** Muy similar al anterior, pero con Mario recorriendo niveles de "Super Mario Bros.". No hay compositor de melodías, pero sí un plataformas de sólo dos botones con el reto de conseguir el máximo número de monedas.

### CALCULADORA DE MARIO

**• 200 pts., 15 bloques** Te permite entrar y salir del menú "Conversor", haciendo pasar a Mario y Luigi por una tubería. Eso sí, perdemos la voz a cambio de sonidos propios del primer "Super Mario Bros." Todo con estilo muy retro.






**APUESTAN POR LOS VIDEOJUEGOS**
Más de **200 jóvenes** asistieron a iDÉAME, en la Facultad de Informática de Madrid








**EN CONTACTO CON LOS CREADORES**

En iDÉAME los aspirantes a desarrolladores comentaron, preguntaron, jugaron y hasta comieron con los creadores de los juegos. Desarrolladores de ocho estudios, cinco españoles y tres extranjeros, enseñaron sus juegos a todo aquel que se acercaba a ellos, respondiendo preguntas sobre su trabajo y el proceso creativo.

**IDÉAME UN ENCUENTRO CON LOS JÓVENES CREADORES**

# Tú puedes ser el NUEVO MIYAMOTO

## iDÉAME puso en contacto desarrolladores con aspirantes a serlo. ¡Y hay muchos jóvenes esperando su oportunidad!

Una nueva generación de jóvenes españoles vive apasionadamente los videojuegos y quiere dedicarse a ellos. Por eso encuentros como éste, que además cuentan con el apoyo de Nintendo Ibérica y el Máster en Desarrollo de Videojuegos de la Complutense, tienen tanto éxito.

iDÉAME reunió a más de 200 jóvenes en la Facultad de Informática de Madrid, los días 22 y 23 de julio. Todos expectantes y listos para escuchar siete ponencias que pretendían dejar claras las claves del proceso de desarrollo de un juego. Los responsables: profesionales españoles y creadores internacionales de prestigio como Yoshiro Kimura (director artístico de «Little King's Story» y «No More Heroes 2»). El objetivo: descubrir si en España es posible ganarse la vida programando juegos. La respuesta: sí, siempre que se tenga una buena idea, pasión para seguir adelante... y se consiga financiación.

### 5 CONSEJOS DE LOS EXPERTOS

1. **La formación.** Además de la base técnica sólida, es básico saber inglés.
2. **Beneficios a largo plazo.** Hay que saber que la primera inversión tarda en rentabilizarse.
3. **La idea.** La clave es crear un buen concepto y mantenerse fiel a él durante el desarrollo.
4. **Nuevos soportes.** Los juegos descargables son el futuro de la industria.
5. **Trabajar como empresa.** La visión empresarial en el desarrollo y el márketing son claves.

**EL MOMENTO DE WiiWARE**

En estas jornadas quedó claro el auge de la distribución por descarga digital, en canales como WiiWare. Para lanzar juegos en WiiWare, Nintendo no pide avales económicos: sólo un gran proyecto y un buen currículo.

Y se confirma que en España hay buenos programadores y diseñadores, pero faltan jefes de proyecto: creativos, comunicativos y amantes de los juegos.

## "Lo importante es la idea: este juego va a ser divertido. Y eso está en el boceto".

**Yoshiro Kimura** Director Artístico de Rising Star Games.

# Al habla con los creadores

Son jóvenes, intrépidos y la gran esperanza para que los videojuegos en España vivan una nueva edad de oro.

| |  **Nacho García** Director de Abylight |  **José Manuel Íñiguez** Fundador de Akaoni Studio |  **Jorge Biedma** Programador principal de Chronos Twins DX. |  **Roberto Lara** Director de Over The Top Games |  **Jorge García-Lajara** Lead Artist de Pyro Studios |
|---|---|---|---|---|---|
| **¿Por qué decidiste dedicarte al desarrollo de juegos?** | Empecé muy joven, cuando en un niño los videojuegos (aún primitivos), causaban un gran impacto. Los ordenadores eran programables y sentí la necesidad hacer mis propios juegos. | Al terminar COU decidí que quería hacer videojuegos. Me parecían una manera genial de divertir a la gente. Y me fui a Japón para de aprender lo necesario para crear mi empresa. | Por la creatividad que nos ofrece el medio. Porque me divierte tanto jugar como hacerlo. Y porque es gratificante ver como otros se divierten y desconectan con los juegos. | Un día mis padres compraron un Atari 2600 y la pusieron en el salón. Desde que la probé me sentí atraído por los juegos. Primero por jugarlos y luego por crearlos. | Desde pequeño me he sentido atraído por los ordenadores y por el arte. La manera de dedicarme a esas dos pasiones al mismo tiempo era desarrollar videojuegos. |
| **¿Cuánto tiempo, gente y dinero habéis invertido en desarrollar el juego?** | En dos meses aprendimos a programar en Wii, y tardamos 6 meses en hacer el juego. Trabajamos 12 personas más colaboradores. Al ser una empresa, es un proceso caro. | Empezamos en noviembre del año pasado, y está previsto que finalice en octubre de éste. Al final, habrán participado entre 10 y 15 personas, y costará unos 200.000€. | Alrededor de 10 meses, con un grupo de 4 personas internas y un freelance. El coste aproximadamente calculamos entre 120€ y 150€. | «NyxQuest» ha sido desarrollado por 4 personas en un periodo de 12 meses. No tenemos cifras exactas porque todo el dinero que hemos invertido ha salido de nuestro bolsillo. | Llevamos 2 años y medio de desarrollo, con unas 80 personas desde el concepto hasta la entrega final. Para la versión de Wii hemos invertido un año entero y 30 personas. |
| **¿Por qué razón elegisteis lanzarlo en Wii o Wii Ware?** | La distribución telemática nos permite a las pequeñas empresas autopublicarnos. No hay intermediarios, y además podemos hacer juegos impensables en la distribución física. | Nintendo nos da todo su apoyo y soporte. Además, el sistema de control del juego pedía el mando de Wii. Y las condiciones de WiiWare son perfectas para nuestra empresa. | Porque tenemos la licencia de Wii y porque es un canal directo para la publicación de nuestros proyectos. Aparte de la posibilidad tan interesante que ofrece el mando de Wii. | Su mando permite crear nuevas mecánicas y sistemas de juego. E hicimos un plataformas en el que un personaje es ayudado por los dioses, representados por el mando. | Queríamos aparecer en el mayor numero de plataformas, pero a la versión de Wii le dedicamos un equipo entero debido a las características únicas de la máquina. |
| **Juego presentado** |  **Fish'em All!** (Wii Ware) |  **Zombie Panic in Wonderland** (Wii Ware) |  **Chronos Twins DX** (Wii Ware) |  **NyxQuest** (Wii Ware) |  **Planet 51: The Game** (Wii ) |







**MOMENTOS DE iDÉAME** Arriba, izquierda, «Planet 51» con Jorge García; justo debajo, J.M.. Íñiguez, con su «Zombie..»; y Yoshio Kimura, durante su presentación.




# LA ESTRELLA ERES TÚ

## Los mejores juegos musicales para montarte tu concierto

**El género musical está en pleno auge. Cada vez más y mejores títulos aspiran a ser protagonistas de nuestras fiestas, y Wii y DS cuentan con gran variedad de estilos.**

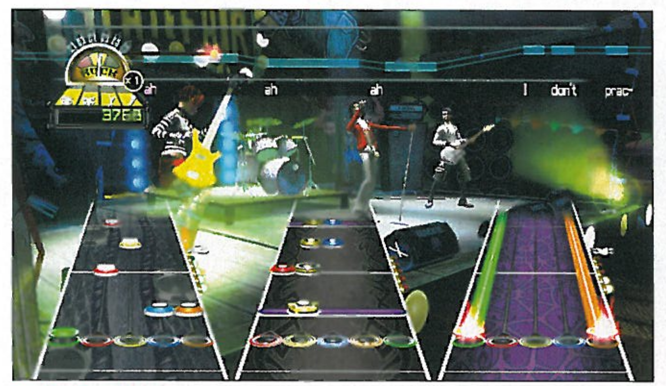
¿Te gustaría tocar una batería electrónica de verdad? ¿O prefieres mover los mandos y que la música fluya? Incluso si la canción prefieres crearla tú, este verano no te vas a quedar con las ganas de disfrutar de la música en tu consola.

El catálogo es ya tan amplio, que seguro que existe el juego que buscas. Sagas como «Guitar Hero» no han dejado de crecer, mientras Nintendo se ha empeñado en que nos divirtamos tocando y componiendo. ¡Si hasta juegos como «Animal Crossing» tienen su apartado para crear melodías! En Wii siempre hablamos de títulos enfocados a jugar con tres amigos y pasarlo en grande, mientras DS, al ser portátil, inventa nuevas formas de jugar con ritmos y canciones. Además, no se trata de una moda pasajera, por lo que también te enseñamos unas imágenes 'Top Secret' de algunas perlas que están por llegar.

**EN RESUMEN** Con tanto tiempo disponible, el verano es una época ideal para dar rienda suelta a hobbys y, gracias a tu consola, la música es más accesible que nunca.

# La saga 'Guitar Hero'

Es la saga rockera por excelencia de Wii y DS. Para la portátil, lo mejor es que miréis la lista de canciones para saber cuál de los tres disponibles («On tour», «Modern Hits» y «Decades») os gusta más. Para Wii, es bueno saber que «Legends of Rock» y «Aerosmith» son sólo juegos de guitarra, mientras los otros tres admiten todos los instrumentos. Además, «World Tour» te permite comprar nuevos temas online.



**Cuatro jugadores** forman el grupo al completo y puntúan conjuntamente.




**Los Miis** ya forman parte de la saga y veréis que han llegado para quedarse.



**La fiesta** está asegurada, gracias a las canciones más rockeras de la historia. Mira las listas de temas y elige tu edición.

## ROCK DE VERDAD



**1. La guitarra de Wii**

Nos dejó alucinados en «Guitar Hero III». Desde entonces, la familia ha crecido con nuevas guitarras, batería y micrófono.

**2. El 'Guitar Grip'**

Nadie podía imaginar esta saga en DS con un grado similar de realismo antes de su llegada. Funciona muy bien... pero no vale para DSi.

# Especial compositores

Con «Guitar Hero» ya puedes componer tus propios temas de guitarra, bajo y batería. El estudio es algo complicado, pero con bastantes opciones. Por otra parte, DS cuenta con un sintetizador profesional llamado «Korg DS-10», que hará las delicias de los consoleros más exigentes. La nota de humor la pone «Animal Crossing» cuyas dos ediciones (e incluso su reloj de DSiWare) tienen opción para editar la música del pueblo.




**«Korg DS-10»** es una emulación del MS10 original.




**Desde «World Tour»** los «Guitar Hero» vienen con estudio de música.

# Sesión con «Wii Music»

Aunque molan mucho, los periféricos cuesta dominarlos. Sin embargo, «Wii Music» consigue que, de forma casi instantánea, estemos tocando una infinidad de instrumentos diferentes, con sólo poner los mandos en posición, y hacer como que sabemos. Se trata de improvisar nuevos tiempos (ritmos) e instrumentos sobre melodías prefijadas (y muy conocidas). Lo mejor es montar una 'jam session' con tres amigos, pero solo también mola.







**Hasta seis instrumentos** componen cada tema... pero tú puedes tocarlos como quieras.




**Hacer de director de orquesta** es uno de los juegos más divertidos y funciona muy bien.

# Gente con ritmo

La pantalla táctil de DS se presta muy bien a que marquemos ritmos. Por eso, no es de extrañar que títulos como «Elite Beat Agents» basen su excelente funcionamiento en dar golpecitos con el puntero. Mención especial para el reciente «Rhythm Paradise», que se compone de más de 50 juegos rítmicos, tan sencillos como adictivos.



**«Elite Beat Agents»** toma canciones muy populares como base de una divertidísima y 'friki' aventura rítmica.



**Ponte los auriculares** o te va a resultar muy difícil conseguir buenas puntuaciones en estos juegos. Si lo haces en el autobús ten cuidado, ¡que te pasas la parada!

# y esto es lo que viene...

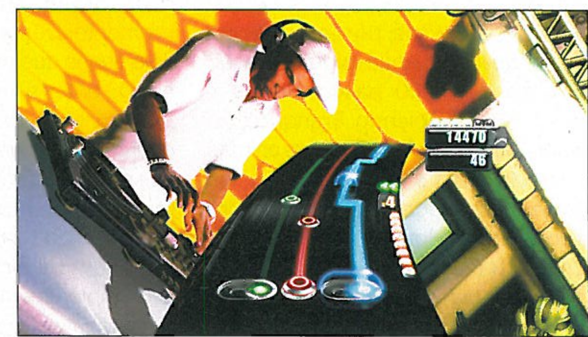
Nuevas ideas surgen en un género en el que parecía todo inventado. En breve llegará un tocadiscos para Wii y una batería para DS... ¿qué será lo próximo?

## Dj Hero

De lo poco que aún no hemos hecho en Wii es ponernos en la piel de un Deejay... y pronto lo haremos de la manera más realista. Será gracias a un nuevo y espectacular periférico, y a un título que contará con los rostros y las mezclas más espectaculares de los Dj más conocidos (Jazzy Jeff, Shadow, Z-Trip...). En total, oiremos más de 100 temazos que mezclarán Hip-Hop, Pop, R&B, Electrónica o Rock, para dar lugar a más de 80 mezclas.

### MÁS REAL IMPOSIBLE

**El nuevo periférico de DJ Hero** conseguirá meternos a tope en el papel de un Deejay real. Los botones servirán para crear efectos y para mezclar los temas con suavidad. Y sí, como imagináis, ¡podremos hacer scratching!




**El sistema de botones y luces** recordará a los «Guitar», pero la variedad de temas y la forma de mezclarlos lo harán muy diferente.

## Guitar Hero 5

A partir del próximo 18 de septiembre, ya podremos formar las bandas con los instrumentos que queramos, además de silenciar la voz del cantante para que suene sólo la nuestra, y disfrutar de hasta 85 temas con The Killers, Blur, Arctic Monkeys...




**Jugar con 3 o 4 guitarras** al fin será posible en el próximo «Guitar Hero».




## Band Hero

Tanto Wii como DS verán nacer una nueva saga antes de que acabe el año. Con «Band Hero» no sólo se estrenará la batería en DS, sino que se buscará un público más pop. Así pues, con opciones muy similares a los de la saga rockera, podremos tocar canciones de grupos como 'Jackson 5' o 'No Doubt' usando el periférico que os mostramos aquí.

CAMINA CONMIGO · DS

# Un paso más hacia una vida saludable

## Tras "desengrasarte" el coco y convertirte en cocinillas, es hora de vigilar tu actividad diaria.



Te levantas, desayunas sentado, bajas a la calle en ascensor, te subes al coche, lo aparcas en la puerta del trabajo (bueno, con suerte)... y como sea un empleo de oficina, de los de todo el día en la silla, no habrás dado ni 300 pasos cuando regreses a casa. Detente y lee: ¿sabías que los médicos recomiendan unos 10.000? Sí, parece una cifra imposible, por eso «Camina Conmigo» comienza pidiéndote un objetivo de 3.000 pasos diarios y, desde ahí, ir subiendo. Tranquilo, no tendrás que hacer footing; si te animas a seguir el día a día y consultar las gráficas del juego, pronto empezará a sorprenderte lo que se anda quitándote algunos ascensores, o dando al menos un paseíto al día.

**MEJOR COMPARTIR**

La motivación es algo fundamental en cualquier objetivo que nos marquemos. Además, se trata de que algo tan sencillo como caminar te permita llevar una vida más saludable, por lo que los efectos en tu salud no son muy inmediatos. Por eso, para que no te "rindas" la tarjeta admite 4 perfiles diferentes, para que así siempre estéis al tanto de quién camina más, tiene mejor ritmo, o es más constante... "¿Cansado tú? ¡Cansado yo, que he dado 1.500 pasos más!". Además, el medidor de actividad es tan pequeño y tiene un diseño tan 'cool', que no te costará nada llevarlo encima en todo momento. Después, ya sabes, sólo tienes que pasar los datos a la DS antes de acostarte, y en pantalla verás, minuto a minuto, cuánto has caminado durante ese día. Lee con atención los comentarios que te indican cuál ha sido el mayor período de inactividad, la caminata más larga o a qué hora alcanzaste el objetivo, y no te pierdas las comparativas con otros días y otros usuarios. Todo ello está enfocado a motivarte para que, cada día, camines (conmigo, con él) un poquito más.

**EN RESUMEN** Un curioso compañero que, con constancia, puede ayudarte a estar más activo en la vida diaria, y así sentirte mejor.

**INTERÉS** Para los que noten que hay que empezar a cuidarse.



DATOS DEL JUEGO




- Consola: **DS**
- Lanzamiento: **Ya disponible**
- Edad: **+3 años**
- Precio: **49,95€**
- Jugadores: **1-2**
- Conexión Online: **Sí**

## LAS CLAVES

**1. HAY QUE SER CONSTANTES**

El día de «Camina Conmigo» termina a las 3 de la madrugada. Si un día se te olvida, tienes otro más de margen.

**2. PARA JUGAR EN COMPAÑÍA**

Está tan pensado para ser compartido, que hasta permite hacer un Mii de tu mascota y especificar que el usuario es un animal. En el pack vienen 2 medidores, pero puedes almacenar otros dos más en la misma tarjeta.

**3. OBJETIVOS Y MINIOBJETIVOS**

Además de los pasos, el juego te plantea miniobjetivos diarios como vigilar las grasas de los alimentos.

## VALORACIÓN

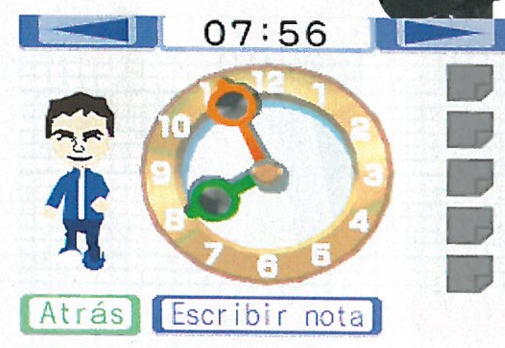
  

\+ Comparar los datos con los de otros usuarios. Se notan rápidamente los progresos en los pasos.

\- No almacena más de dos días, por lo que es fácil perder registros. No cuenta distancias ni calorías.




**Compartir la experiencia** es fundamental. Hay 7 rankings diferentes, y podemos importar nuestros Miis o crearlos.




**Cada uno o dos días** debemos pasar los datos a la tarjeta. Una completa gráfica nos mostrará nuestros pasos del día.



**Hay minijuegos** en los que los pasos sirven para llegar hasta la Luna, encender la casa o recorrer el mundo.

REVISTA DE OCIO INTERACTIVO PARA CONSOLAS NINTENDO

# Nintendo®

CAMINA CONMIGO

En forma con DS

HAZ UNA PAUSA CON DSi

7 juegos para partidas rápidas

JÓVENES CREADORES

Hablan los desarrolladores españoles de videojuegos

# LA ESTRELLA ERES TÚ

Los mejores juegos musicales para montarte tu concierto